

ELITEDRIVE

黑洞V8系列说明书

(功能以全模块讲解，没有选购的模块，用户可以跳此模块介绍)



V8H



V8M



V8J



V8i(New)



V8D-F



V8D

目 录

1.版本介绍	P3
2.驱动安装与设定	P13
3.按钮分配表	P31
4.游戏设定	P44
5.手自一体模块详解	P206
6.屏幕仪表模块详解	P211
7.后续	P236

1.版本介绍



●
H版黑洞模块
(主外壳与钥匙模块采用铝合金工艺)



●
M版黑洞模块
(前面板采用铝合金工艺, 其余外壳采用高精度3D打印工艺)



●
L版黑洞模块
(外壳采用高精度3D打印工艺)

黑洞V8H

—— 功能控制盒 ——

- 黑洞V8H控制盒支持右侧列表的模块



正面



背面



玻璃模块



中控模块

(通道A与通道B的设备不可以混插)



Man版把头



斯堪尼亚版把头



H版气刹



M版气刹



Q版气刹



H版黑洞模块

H版黑洞模块：
主结构外壳与钥匙模块采用铝合金材质，CNC加工，阳极氧化黑工艺，做工精良，铝合金外壳能获得更为稳固扎实的操作手感，让品质达到业界最高水平。



H版大灯模块



Q版大灯模块



BMW版手自一体模块

- USB

(建议直连电脑，请勿接入绿联品牌的HUB，会出现延迟掉线)

黑洞V8M

—— 功能控制盒 ——

- 黑洞V8M控制盒支持右侧列表的模块



正面



背面



玻璃模块



中控模块

(通道A与通道B的设备不可以混插)



Man版把头



斯堪尼亚版把头



H版气刹



M版气刹



Q版气刹



M版黑洞模块

M版黑洞模块：
正面板采用铝合金材质，
CNC加工，阳极氧化黑工艺，
其余部分外壳采用高精度3D打印工艺
提高了结构稳定性与操作手感，不逊
品质的同时，价格达到一个平衡点。



H版大灯模块



Q版大灯模块



BMW版手自一体模块

- USB

(建议直连电脑，请勿接入绿联品牌的HUB，会出现延迟掉线)

黑洞V8J

—— 功能控制盒 ——

- 黑洞V8J控制盒支持右侧列表的模块



正面



背面



● 玻璃模块



● 中控模块

(通道A与通道B的设备不可以混插)



● Man版把头



● 斯堪尼亚版把头



● H版气刹



● M版气刹



● Q版气刹



● Q版大灯模块



● M版黑洞模块

M版黑洞模块：
正面板采用铝合金材质，
CNC加工，阳极氧化黑工艺，
其余部分外壳采用高精度3D打印工艺
提高了结构稳定性与操作手感，不逊
品质的同时，价格达到一个平衡点。

- USB
(建议直连电脑，
请勿接入绿联品牌的HUB，
会出现延迟掉线)

黑洞V8i新版 (V8J简化版)

—— 功能控制盒 ——

此控制盒搭配了EliteDrive驱动，目前支持5款热门游戏的自动同步游戏状态，并自动适配20款其它游戏，操作快捷

黑洞V8i控制盒支持右侧列表的模块



正面



Q版大灯模块



L版黑洞模块

L版黑洞模块：
模块外壳与整合的钥匙模块采用高精度3D打印工艺，具有一定的结构稳定性也具有价格优势

● USB
(建议直连电脑，
请勿接入绿联品牌的HUB，
会出现延迟掉线)

黑洞V8i (停产)

—— 功能控制盒 ——

- 黑洞V8i控制盒只能接一个黑洞模块，无拓展其它模块能力



M5固定螺丝

USB
(建议直连电脑，
请勿接入绿联品牌的HUB，
会出现延迟掉线)



L版黑洞模块：
模块外壳与整合的钥匙模块采用高精度
3D打印工艺，具有一定的结构稳定性也
具有价格优势

- L版黑洞模块

黑洞V8DF

—— 功能控制盒 ——

- 此控制盒搭配了EliteDrive驱动，目前支持5款热门游戏的自动同步游戏状态，并自动适配20款其它游戏，操作快捷
- 黑洞V8DF控制盒支持右侧列表内的模块，适合已经拥有其它品牌外设的用户拓展其它驾驶模块
- 不能同时使用多个V8系控制盒，后续用户可以通过升级控制盒，实现外设拓展支持



V8DF控制盒俯视

M5固定螺丝孔

- Micro USB
(建议直连电脑，
请勿接入绿联品牌的HUB，
会出现延迟掉线)



玻璃模块



中控模块

(通道A与通道B的设备不可以混插)



Man版把头



斯堪尼亚版把头



H版气刹



M版气刹



Q版气刹



钥匙模块

黑洞V8M

功能控制盒

- 黑洞V8M控制盒支持右侧列表的模块
此组合是搭配其它品牌使用



正面



背面



玻璃模块



中控模块

(通道A与通道B的设备不可以混插)



Man版把头



斯堪尼亚版把头



H版气刹



M版气刹



Q版气刹



独立钥匙模块



H版大灯模块



Q版大灯模块

不可和MOZA雨刷套件混搭



BMW版手自一体模块

- USB
(建议直连电脑, 请勿接入绿联品牌的HUB, 会出现延迟掉线)

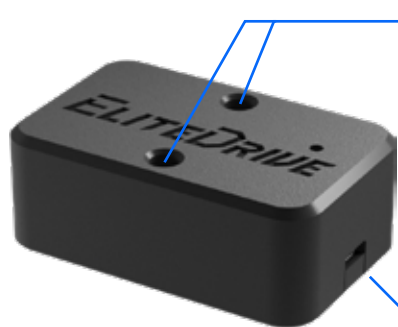
黑洞V8D-K 钥匙模块

—— 功能控制盒 ——

- 此控制盒搭配了EliteDrive驱动，目前支持5款热门游戏的自动同步游戏状态，并自动适配20款其它游戏，操作快捷
- 此控制只能接一个钥匙模块，不可以同时使用多个V8系列控制盒
- 后续用户可以通过升级控制盒，实现外设拓展支持



钥匙模块



M5固定螺丝孔

- Micro USB
(建议直连电脑，
请勿接入绿联品牌的HUB，
会出现延迟掉线)



- 震动强度，取决于连接处的3个螺丝，
越松越震，越紧震动幅度越弱

- 钥匙模块底座的4个螺丝孔根据情况安装在型材上可用两对角孔以35度角安装，
也可倒装在型材下方。

黑洞V8D-Q 气刹模块

—— 功能控制盒 ——

- 此控制盒搭配了EliteDrive驱动，目前支持5款热门游戏的自动同步游戏状态，并自动适配20款其它游戏，操作快捷
- 此控制只能接一个气刹模块，不可以同时使用多个V8系列控制盒
- 后续用户可以通过升级控制盒，实现外设拓展支持



M5固定螺丝孔

- Micro USB
(建议直连电脑，
请勿接入绿联品牌的HUB，
会出现延迟掉线)



气刹模块



H版气刹

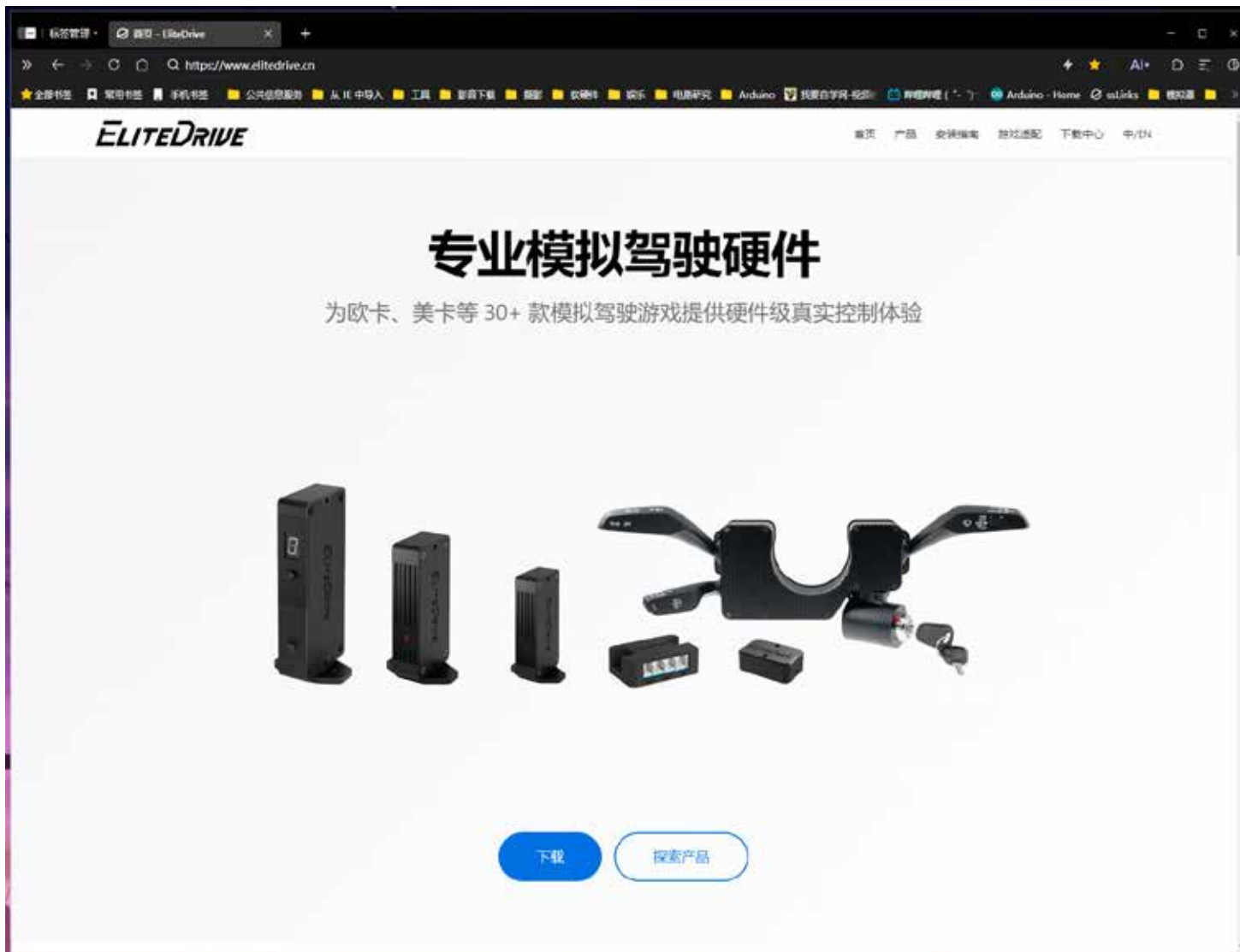


M版气刹



Q版气刹

2.驱动安装与设定

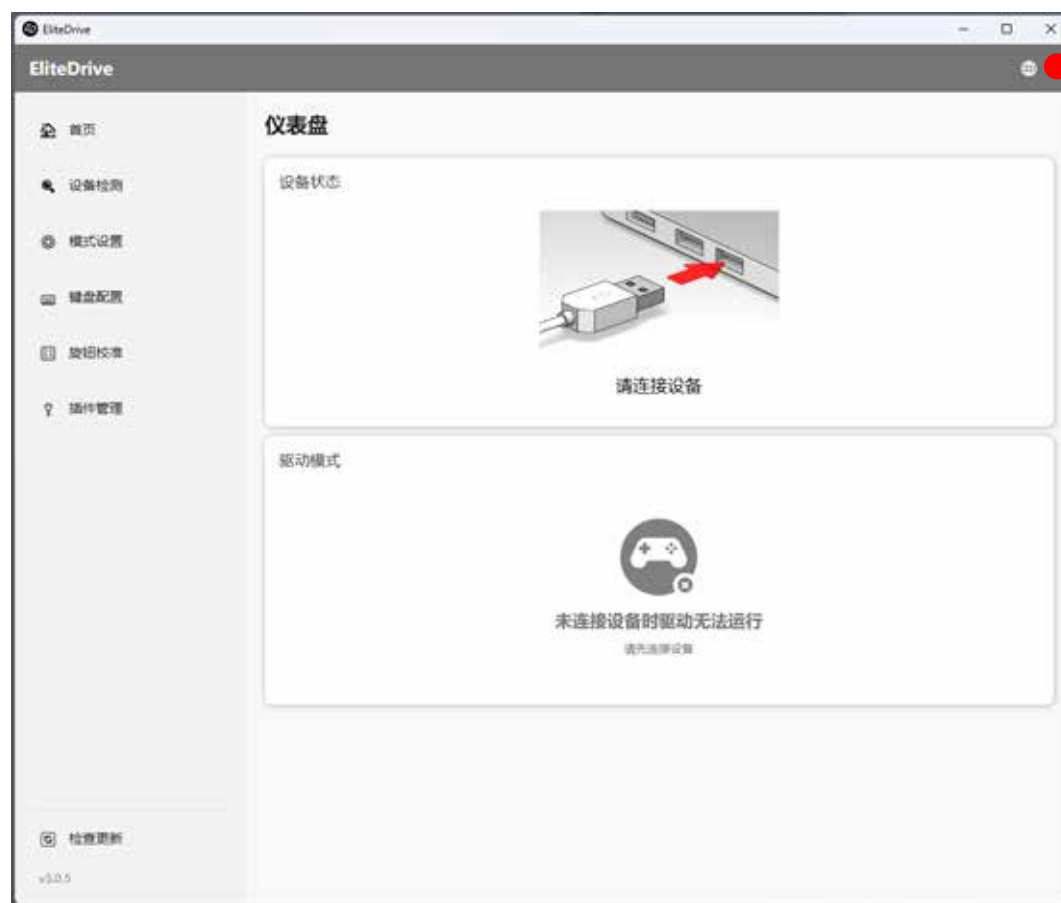


驱动下载: www.elitedrive.cn



- 如果您的电脑安装驱动，反复出现这个提示，您需要将电脑的系统，用到新版本的Win10或者Win11。
微软的旧版本系统，很多是测试版，各种BUG也有使用期限，所以，需要安装新版本批次的Windows系统。
- If this prompt repeatedly appears when installing drivers on your computer, you need to use a new version of the computer's system
Win10 or Win11
Many of Microsoft's old versions of the system are beta versions, and various bugs have expiration dates, so it is necessary to install the new version
This batch of Windows systems.



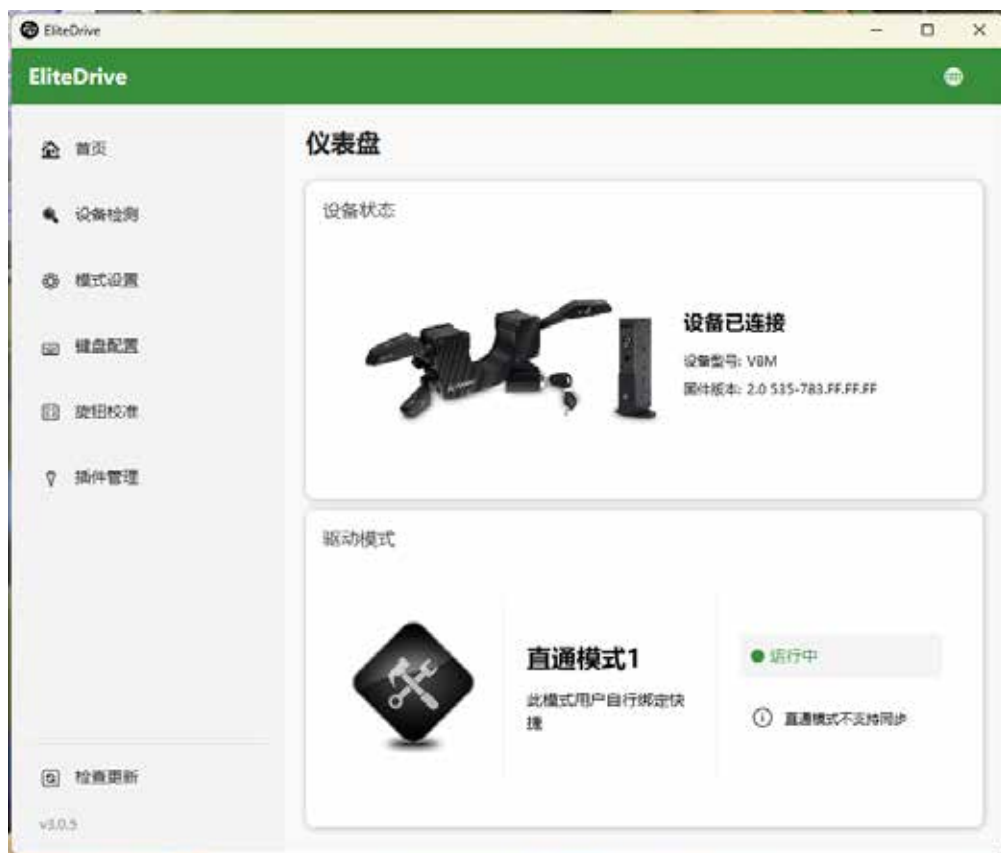


此处可手动改变语种
(驱动能根据您的系统自动改变语种)

Language can be manually
changed here
(The driver can automatically
change the language according to
your system)

■ 启动驱动程序（要使用硬件必须开启驱动）

Start the driver program (to use hardware, the driver
must be turned on)



■ 驱动启动后，控制盒的状态灯从旋转状态变成“-”状态

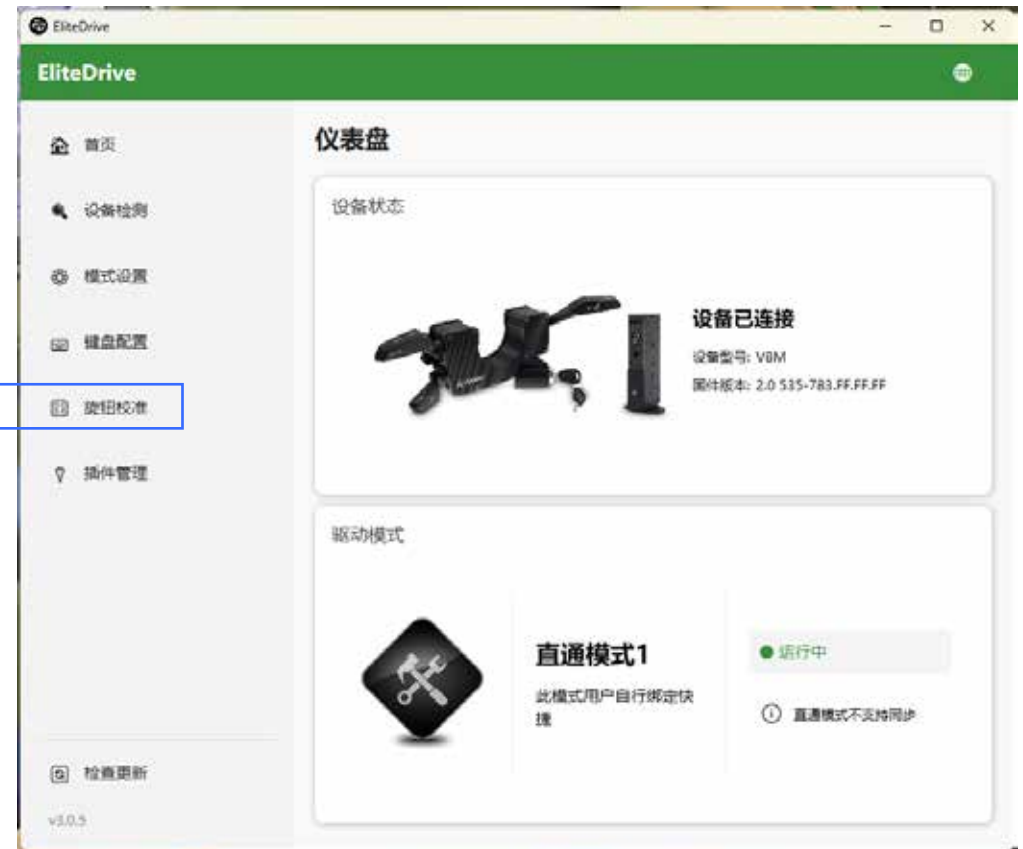
■ 启动EliteDrive驱动,每次玩游戏，都需要打开它驱动

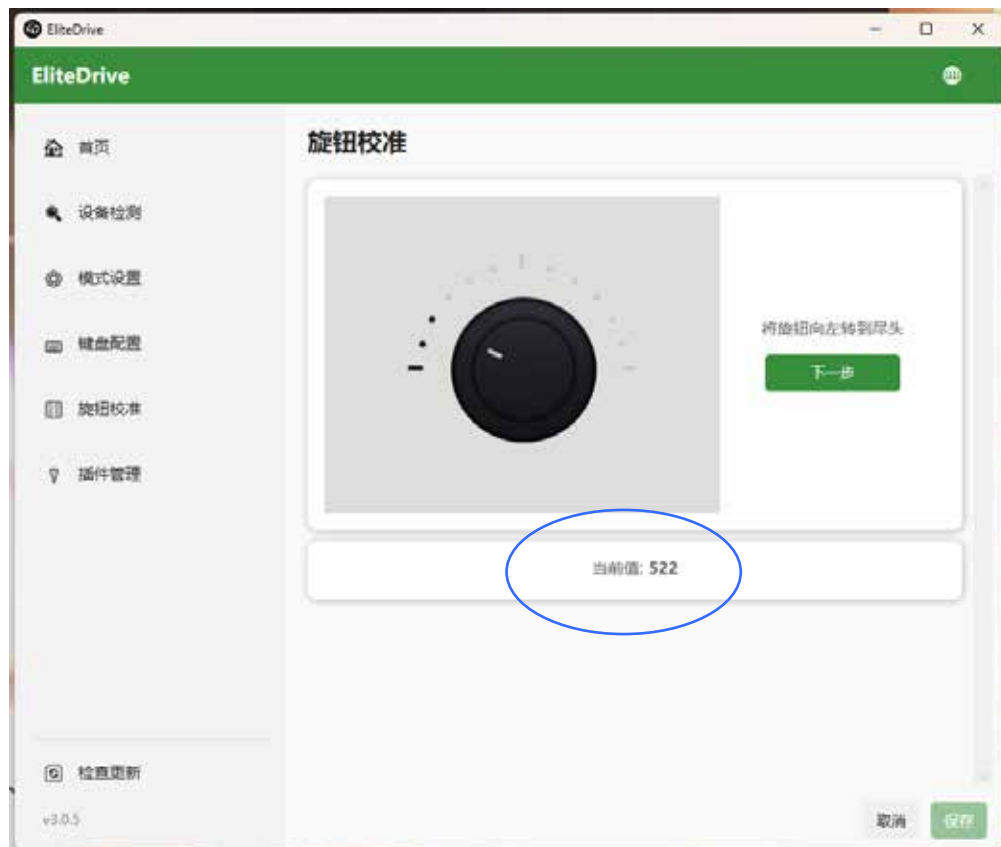
■ Before using the device, the EliteDrive software must be turned on



■ H版大灯模块
驱动安装后，要做一次旋钮校准

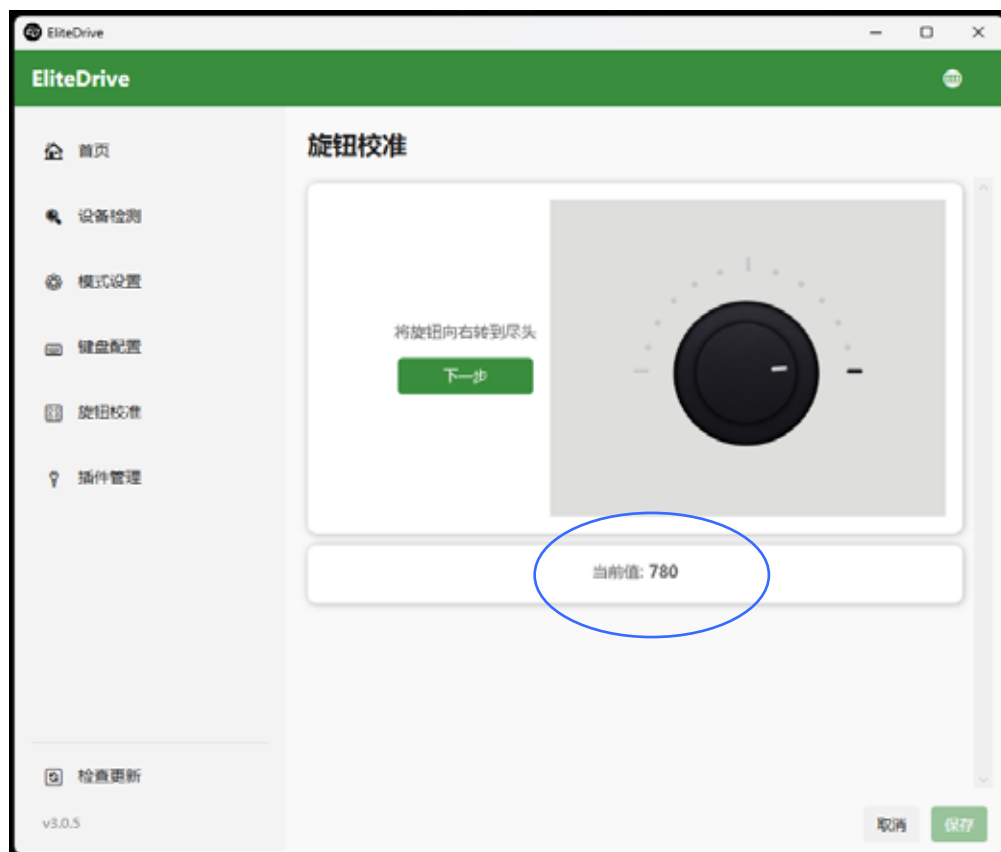
■ H-headlight module
After installing the driver, perform
a knob calibration once





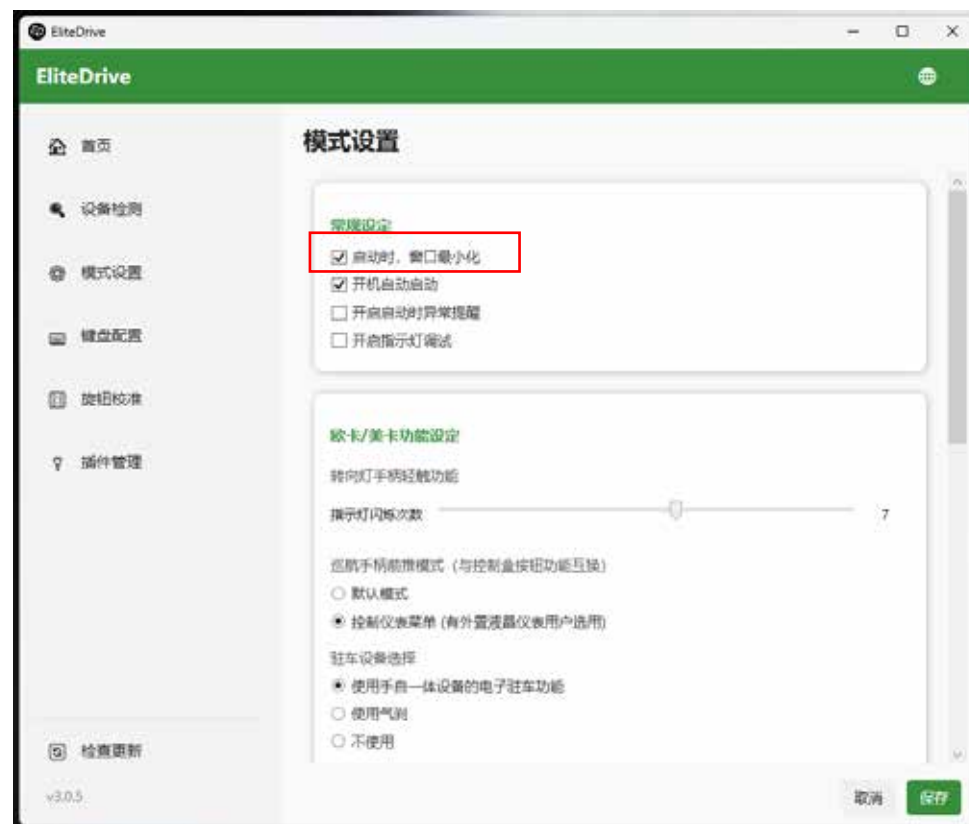
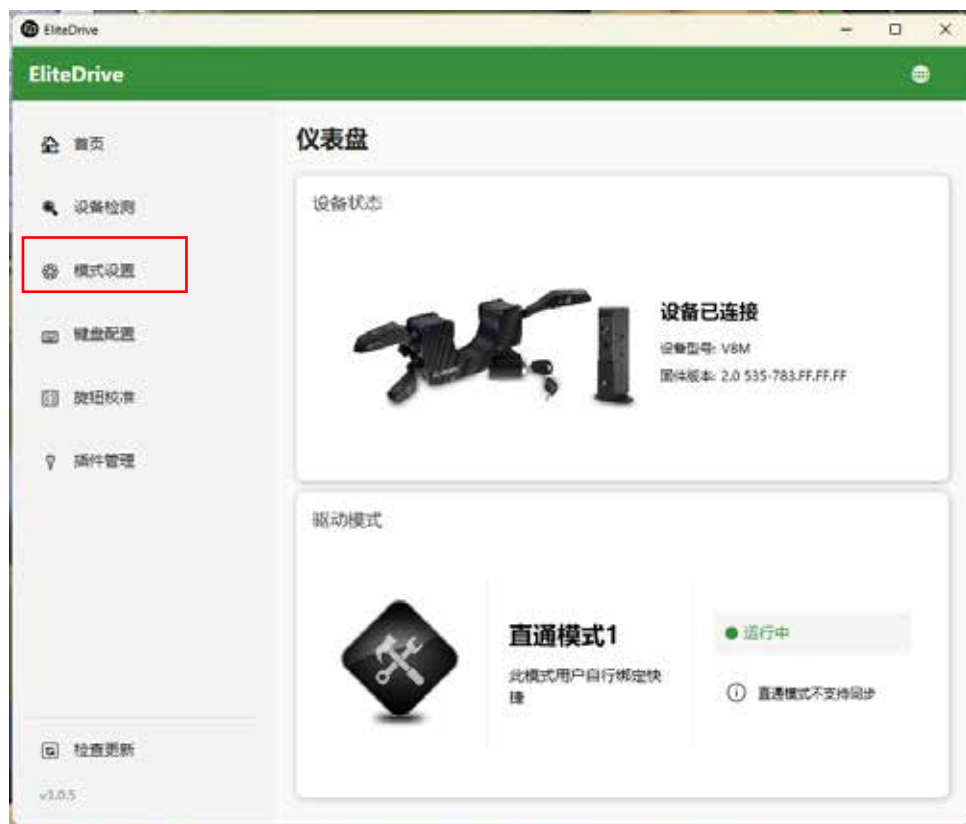
■ 第一步：按“旋钮已经在最左端”
(如果感觉旋钮不够稳定，校正时左端留一点行程)

■ Step 1: Press "The knob is already at the far left"
(If you feel that the knob is not stable enough, leave a little stroke on the left end during calibration)



- 第二步：按“旋钮已经在最右端”
(如果感觉旋钮不够稳定，校正时端留一点行程)

- Step 2: Press "The knob is already at the far right end"
(If you feel that the knob is not stable enough, leave some travel during calibration)



■ 使用设备必须开启驱动程序，可以设定窗口最小化启动

To use the device, the driver must be enabled, and the window can be set to minimize startup



在直通模式中，可以“开启指示灯调试”配合键盘快捷键控制硬件的指示灯，第三方可以按下列热键开发程序。

通过以下热键控制：

前雾灯指示灯	开ALT+Num0	关CTRL+Num0
后雾灯指示灯	开ALT+Num1	关CTRL+Num1
远光灯	开ALT+Num2	关CTRL+Num2
应急灯（激活闪烁效果）	开ALT+Num3	关CTRL+Num3
P挡灯	开ALT+Num4	关CTRL+Num4
R挡灯	开ALT+Num5	关CTRL+Num5
N挡灯	开ALT+Num6	关CTRL+Num6
D挡灯	开ALT+Num7	关CTRL+Num7
M/S挡灯	开ALT+Num8	关CTRL+Num8
灯光全亮	全亮ALT+Num9	全灭CTRL+Num9

本驱动已对30多款热门游戏做了功能适配，程序会自动切换模式适配对应的游戏，不对应的游戏采用“直通模式”运行。

直通模式（1）玩其它游戏使用做普通按钮使用

直通模式（2）适合第三方用户开发程序，获取硬件状态



切换液晶屏菜单



自定义按钮

在驱动模式设置中，可以交换这两个按钮的功能

In the drive mode settings, the functions of these two buttons can be swapped



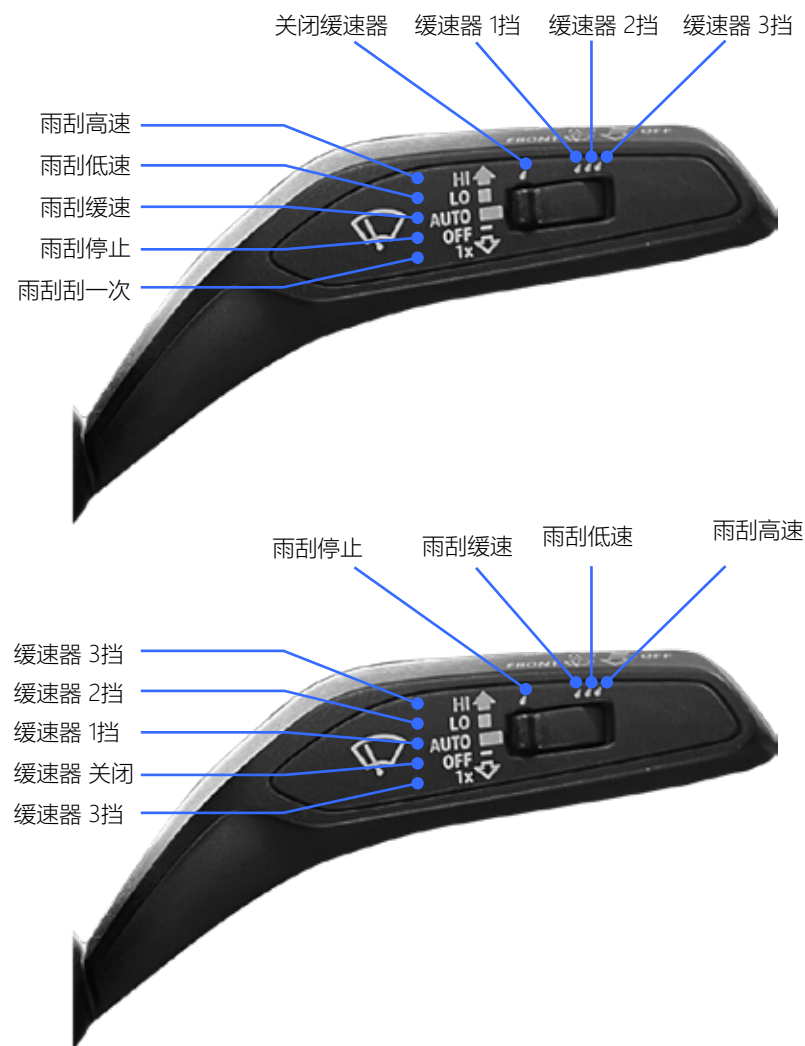
在欧卡、美卡中，手自一体模块的P挡和气刹是相同功能需要在驱动中选用。

如果没有这个两个设备的用户，选“不使用气刹设备”否则，用户在欧卡中无法正常使用自己的气刹外设！

In European and American cards, the P gear and air brake of the automatic manual module have the same function It needs to be selected in the driver.

If there are no users of these two devices, select 'Do not use air brake device'

Otherwise, users will not be able to use their air brake peripherals properly in the European card!



■ 驱动在欧卡、美卡模式，可以交换这两个区域的功能



■ 驱动在欧卡模式中，可设定这两个按钮输出模式

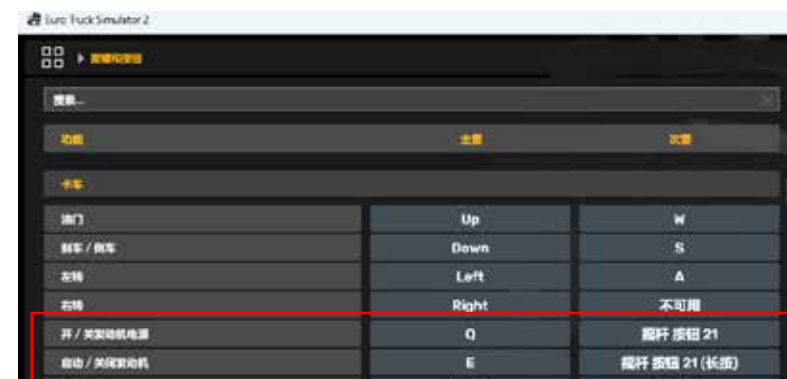
键盘的ESC、回车按键在欧卡中是非常常用的功能，比如你暂停游戏，必须使用键盘的ESC返回游戏，如果你用游戏的菜单快捷键是不能实现返回的。所以使用“键盘输出ESC/回车”更方便。

也有用户喜欢自定义功能，所以根据喜好二选一！



默认使用钥匙模块作为欧美卡的通电、启动的设备，驱动会强制与钥匙状态同步。因此其它按钮都是无法做通电、启动工作。

要使用其它按钮做欧美卡的通电、启动，必须选择“不使用”



用户可以用一个按钮，设置另外一组快捷键，分别设定“短按”和“长按”实现一键控制。



高速模式，黑洞硬件的响应速度更快，抗干扰能力弱，可能会出现错误触发的情况。

（比如转向灯手柄，在高速回弹中，会瞬间点亮一下

对向转向灯，0.3秒后就会熄灭掉，程序是能做到

瞬间匹配的）

设备多的用户，建议使用“正常模式”，更稳定的效果！

High speed mode, black hole hardware has a faster response speed and weaker anti-interference ability,

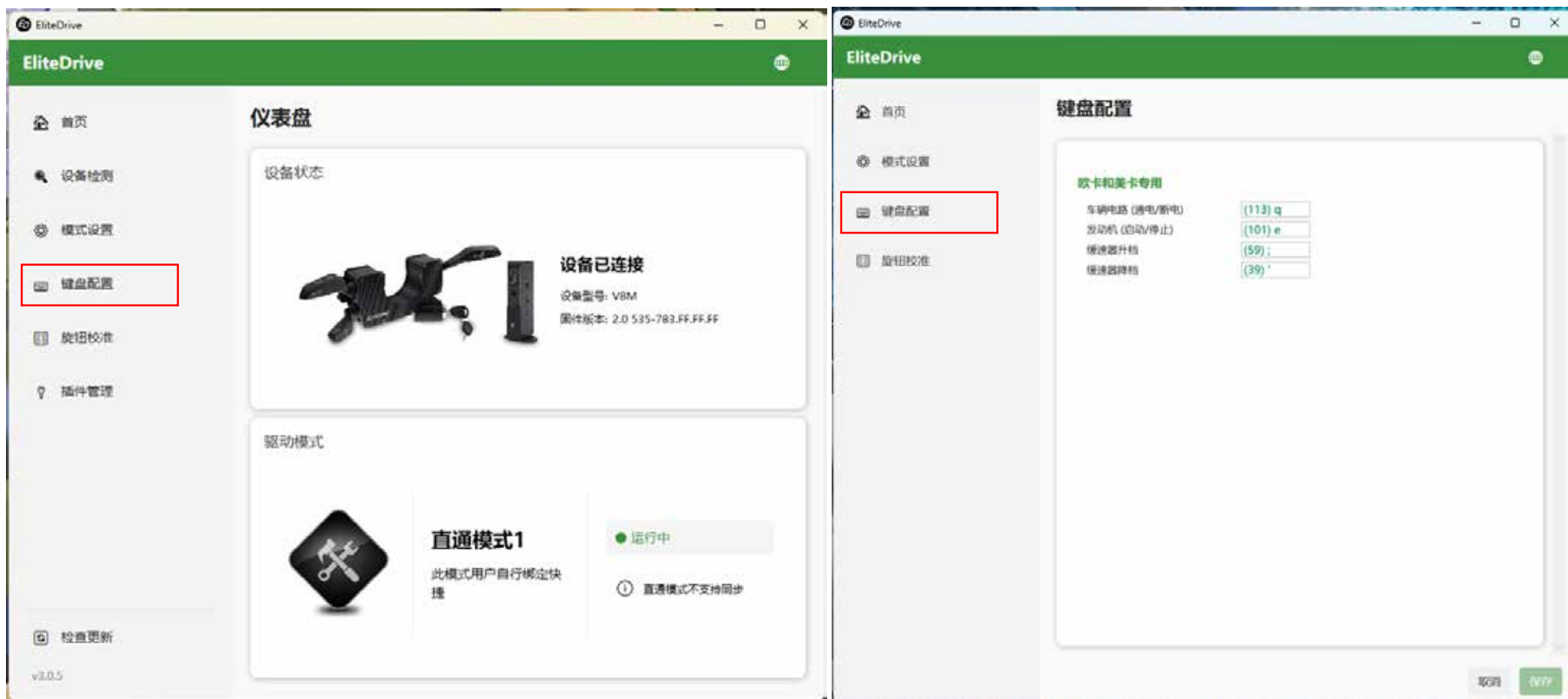
Possible triggering errors may occur.

For example, the turn signal handle will instantly light up during high-speed rebound

The opposite turn signal will turn off after 0.3 seconds, and the program can achieve this

Instantly matched)

For users with multiple devices, it is recommended to use "normal mode" for more stable results!



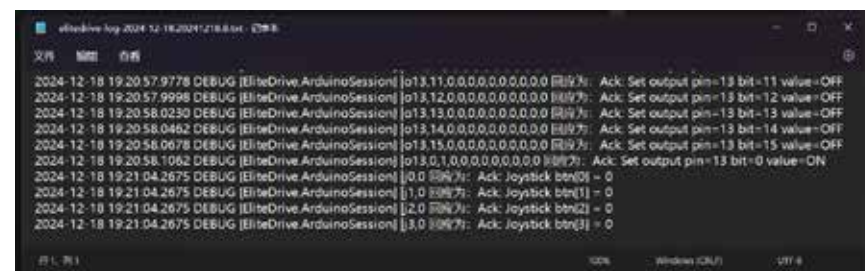
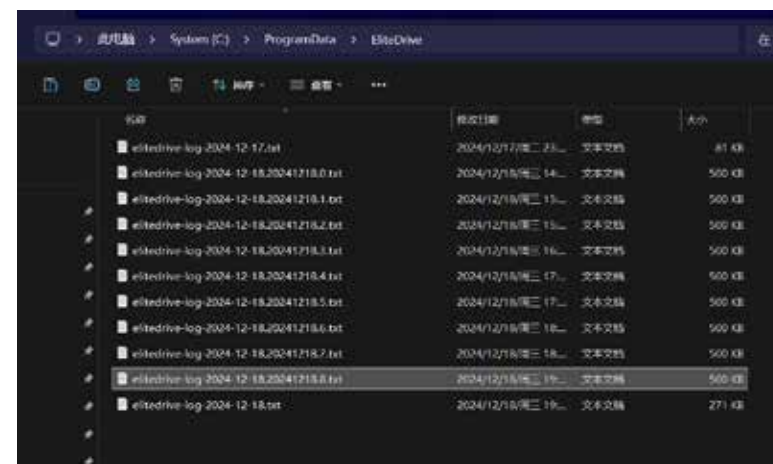
■ 此处真对欧卡和美卡设计的按键映射功能
如果用户手头的设备按键冲突，或者玩欧卡TMP线上版缓速器按键冲突，
用户可以在此菜单调整按键，游戏内的快捷键也要做出对应绑定！

This is the key mapping function designed for both ETS and ATS
If the user's device buttons conflict, or if there is a button conflict when playing the ETS TMP online version of the retarder,
Users can adjust the buttons in this menu, and corresponding bindings must also be made for shortcut keys in the game!



开启此功能，当驱动出错时候会提醒，方便采集故障进行程序优化

在我的电脑地址栏输入 %ALLUSERSPROFILE%/EliteDrive
可以打开日志文件夹，日志方便程序员判断使用情况。



使用日志

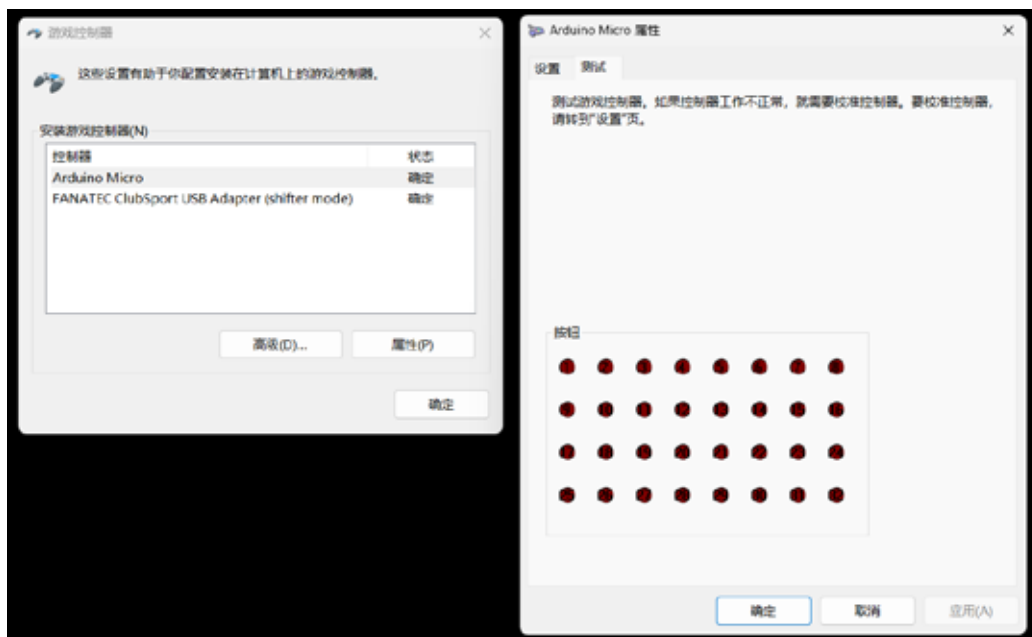


■ 在此处可以对硬件进行测试（V8D系列只看对应部分）

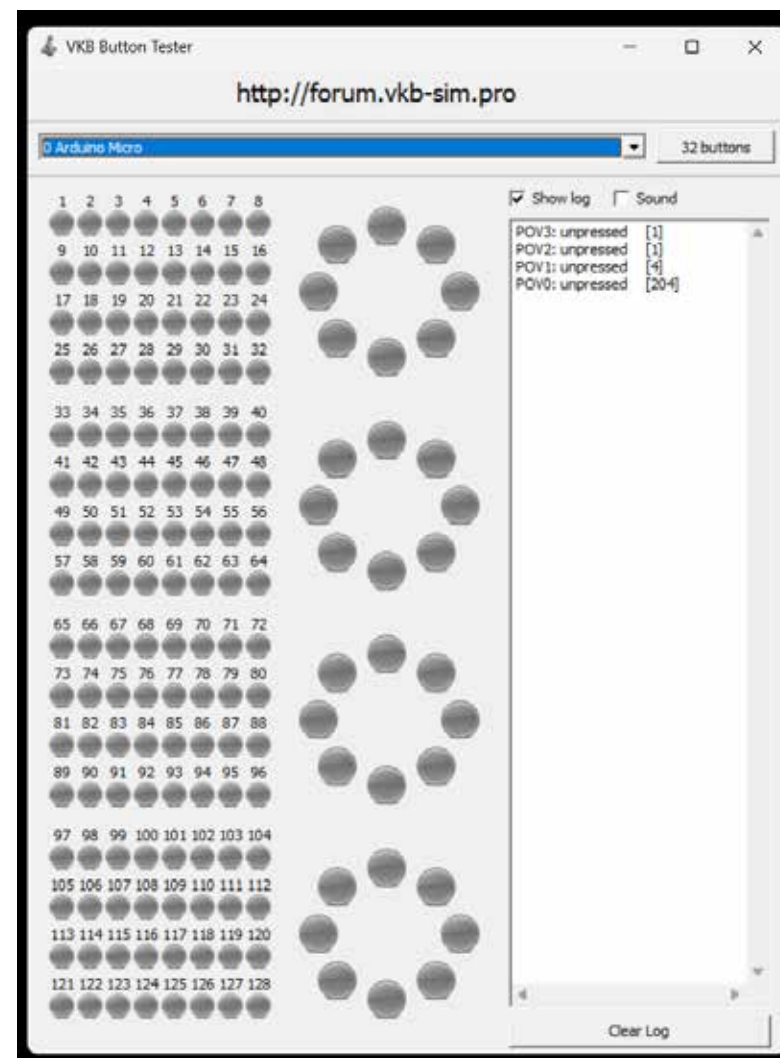
Hardware testing can be performed here (for the V8D series, only the corresponding section is applicable)

3.按钮分配表

button1中控模块1	button26玻璃模块解锁	button51玻璃模块左镜	button76屏幕菜单6
button2中控模块2	button27玻璃模块左升	button52玻璃模块右镜	button77屏幕菜单7
button3中控模块3	button28玻璃模块左降	button53	button78
button4中控模块4	button29玻璃模块右升	button54	button79
button5中控模块7	button30玻璃模块右降	button55	button80
button6中控模块8	button31钥匙模块通电	button56手自一体模块P档	button81
button7黑洞模块雨刷前推1	button32钥匙模块点火	button57手自一体模块UNLOCK	button82
button8黑洞模块雨刷前推2	button33大灯模块示宽灯	button58手自一体模块-	button83
button9黑洞模块雨刷拉起	button34大灯模块近光灯	button59手自一体模块+	button84
button10黑洞模块远光灯灯	button35大灯模块前雾灯	button60手自一体模块MS欧式	button85
button11黑洞模块灯光喇叭	button36大灯模块后雾灯	button61把头模块下开关	button86
button12黑洞模块SET	button37黑洞模块雨刷1X	button62把头模块上开关	button87
button13黑洞模块RESUME	button38黑洞模块雨刷AUTO	button63把头模块小按钮	button88
button14黑洞模块CANCEL	button39黑洞模块雨刷LOW	button64气刹模块	button89
button15黑洞模块左转灯	button40黑洞模块雨刷HIGH	button65黑洞模块DISTANCE-	button90
button16黑洞模块右转灯	button41黑洞模块雨刷拨盘1	button66黑洞模块DISTANCE+	button91
button17黑洞模块SPEED+	button42黑洞模块雨刷拨盘2	button67大灯模块旋挡1	button92
button18黑洞模块SPEED-	button43黑洞模块雨刷拨盘3	button68大灯模块旋挡2	button93
button19黑洞模块LIM	button44黑洞模块雨刷拨盘4	button69大灯模块旋挡3	button94
button20玻璃模块菜单	button45黑洞模块车道保持	button70大灯模块旋挡4	button95
button21玻璃模块上	button46黑洞模块RESET	button71屏幕菜单1	button96
button22玻璃模块下	button47黑洞模块雨刷右上端	button72屏幕菜单2	button97
button23玻璃模块左	button48黑洞模块雨刷右下端	button73屏幕菜单3	button98
button24玻璃模块右	button49中控模块5	button74屏幕菜单4	button99
button25玻璃模块锁	button50中控模块6	button75屏幕菜单5	button100



系统自带的游戏控制器只支持32个按钮测试



使用VKB Button Tester支持128个按钮测试

■ 可以对硬件的开关于按钮进行测试(不同测试软件按钮排序编号相差1位)

左转灯 button15
右转灯 button16
灯光喇叭 button11
远近光 button 10

量产版按钮编号

button7 雨刮手柄前推1
button8 雨刮手柄前推2
button9 雨刮手柄拉起

HIGH button40 拨盘1 button41
LOW button39 拨盘2 button42
AUTO button38 拨盘3 button43
1X button37 拨盘4 button44

SET button12

RESUME button13

CANCEL button14

SPEED+ button17

SPEED - button18

(非标版本的按钮)

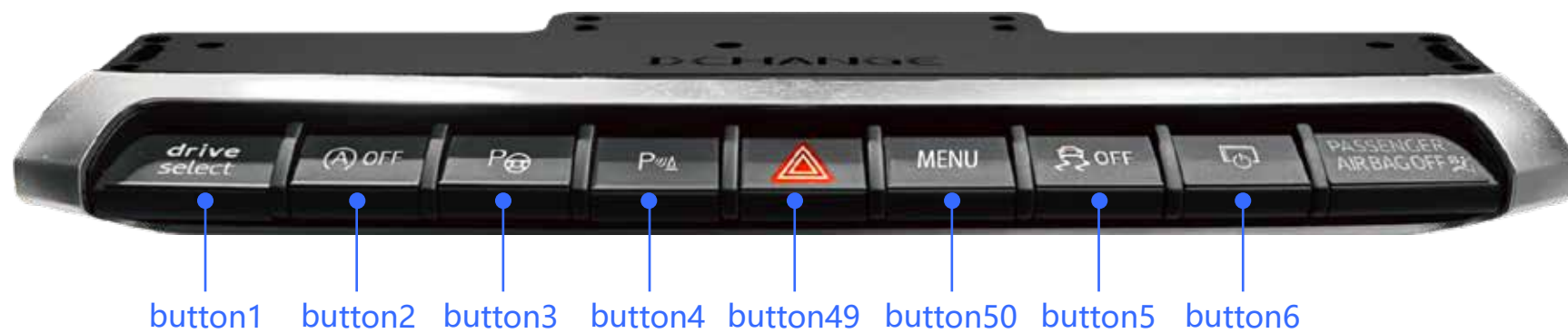
巡航手柄LIM	button19
巡航手柄DISTANCE -	button65
巡航手柄DISTANCE+	button66
转向手柄车道保持按钮	button45
雨刷Reset按钮	button46
雨刷末端右上按钮	button47
雨刷末端右下按钮	button48

button31 断电/通电

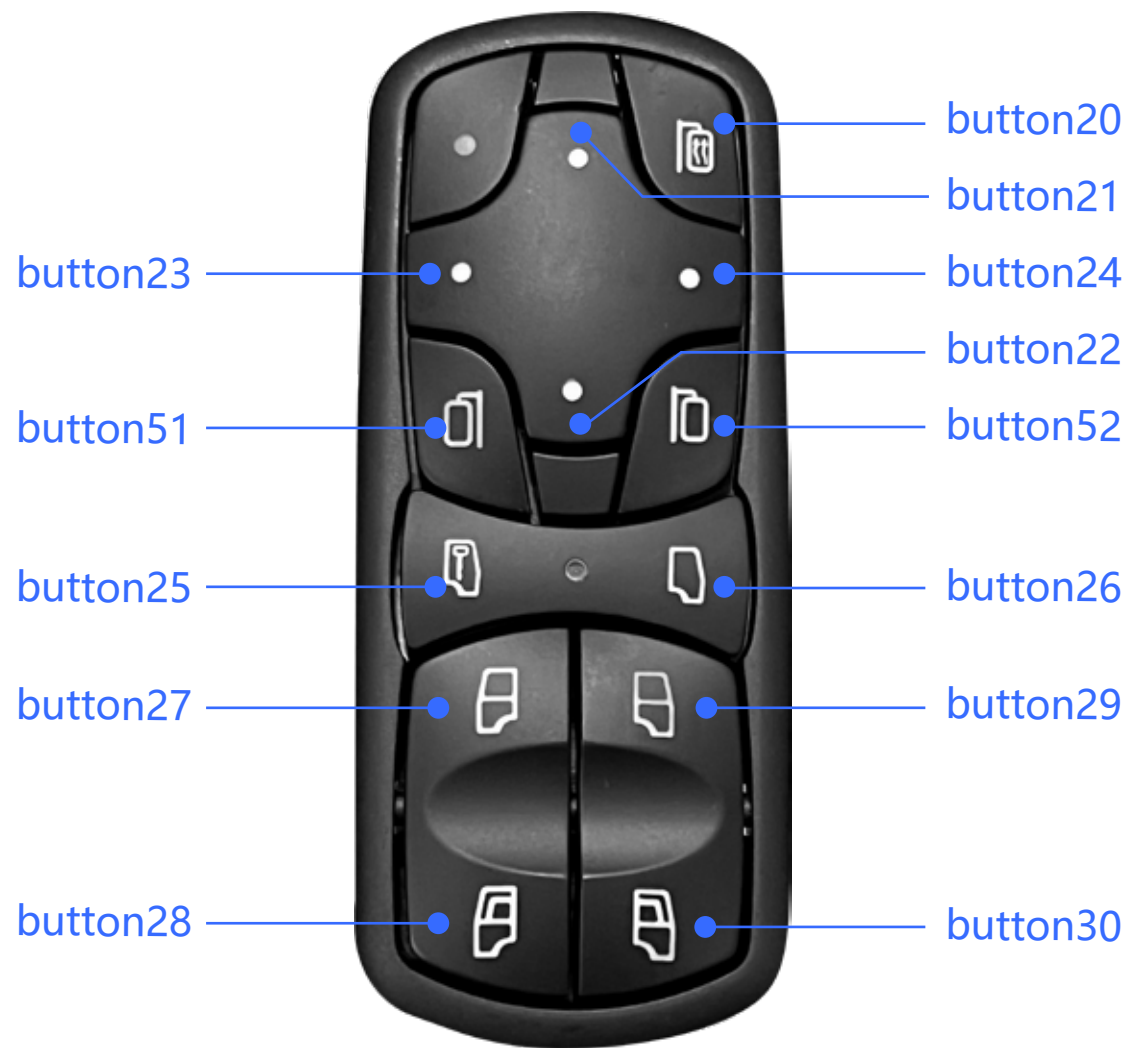
button32 点火

后续不再生产这类高配版本

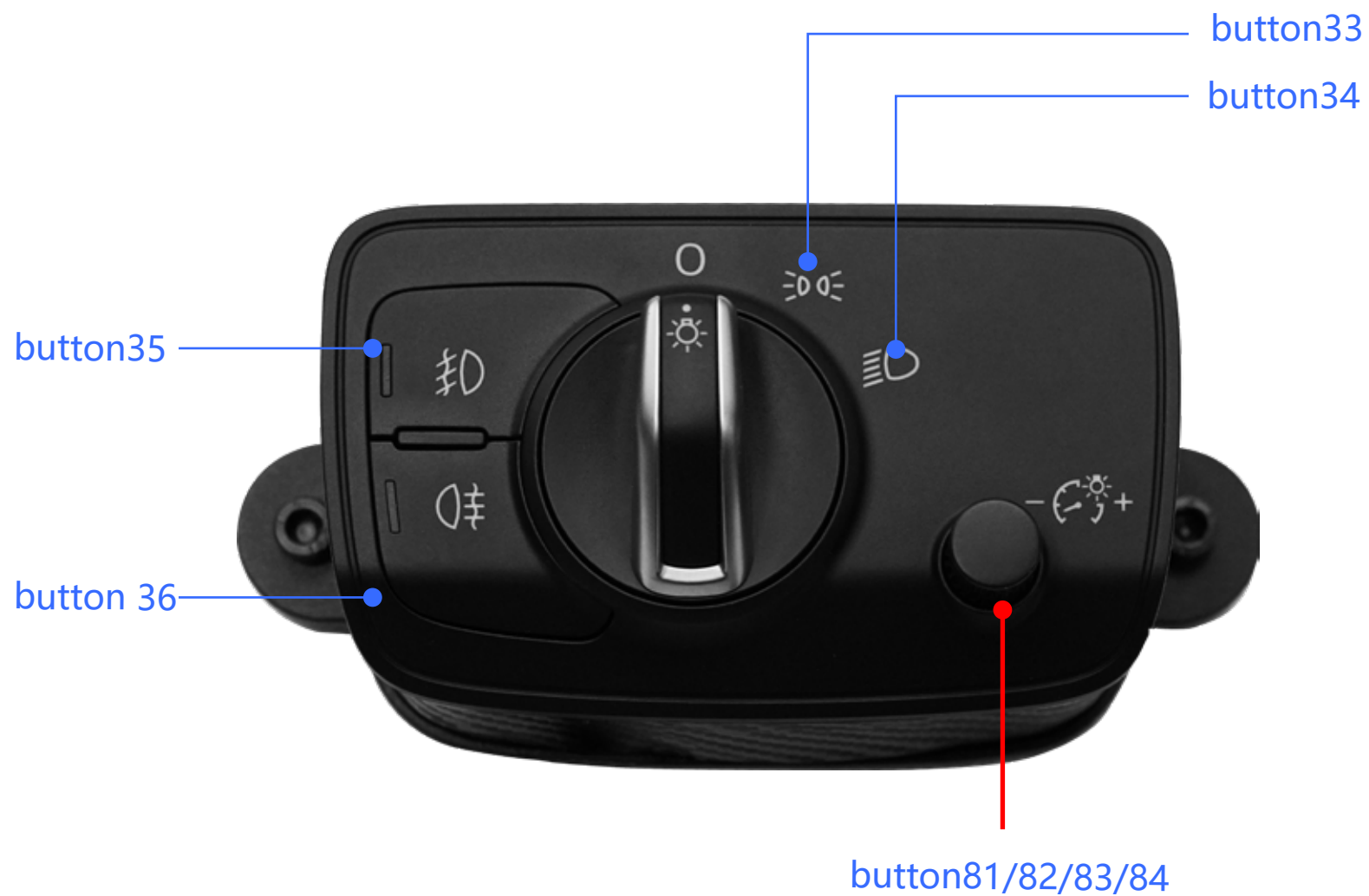
黑洞模块



中控模块



玻璃模块



■ 停产中高配大灯模块的功能旋钮
button67/68/69/70

大灯模块 H版



大灯模块 Q版

手柄用力拔才可以释放



• button64

●
H版气刹

手柄用力拔才可以释放



• button64

●
M版气刹



• button64

●
Q版气刹

气刹模块



●
斯堪尼亚版把手



●
MAN版把手



●
沃尔沃版把手



手自一体模块

卸载驱动



- 到系统的安装程序卸载旧版驱动



4.游戏设定

■ 能自动同步游戏状态



■ 需要手动同步游戏状态

- | | |
|---------------------|-------------|
| 1.神力科莎CM | 19.卡车与物流模拟器 |
| 2.神力科莎ACC | 20.雪地奔驰 |
| 3.神力科莎EVO | 21.远征 |
| 4.OMSI2 | 22.Dirt4 |
| 5.车祸模拟器 | |
| 6.阿拉斯加卡车司机 | |
| 7.卡车世界 | |
| 8.赛车计划2 | |
| 9.AMS2 | |
| 10.Dirt2 | |
| 11.EA WRC24 | |
| 12.Bus WORLD | |
| 13.City Car Driving | |
| 14.出租生涯 | |
| 15.驾驶学校 | |
| 16.City Driver | |
| 17.Bus Simulator21 | |
| 18.Heavy Cargo | |

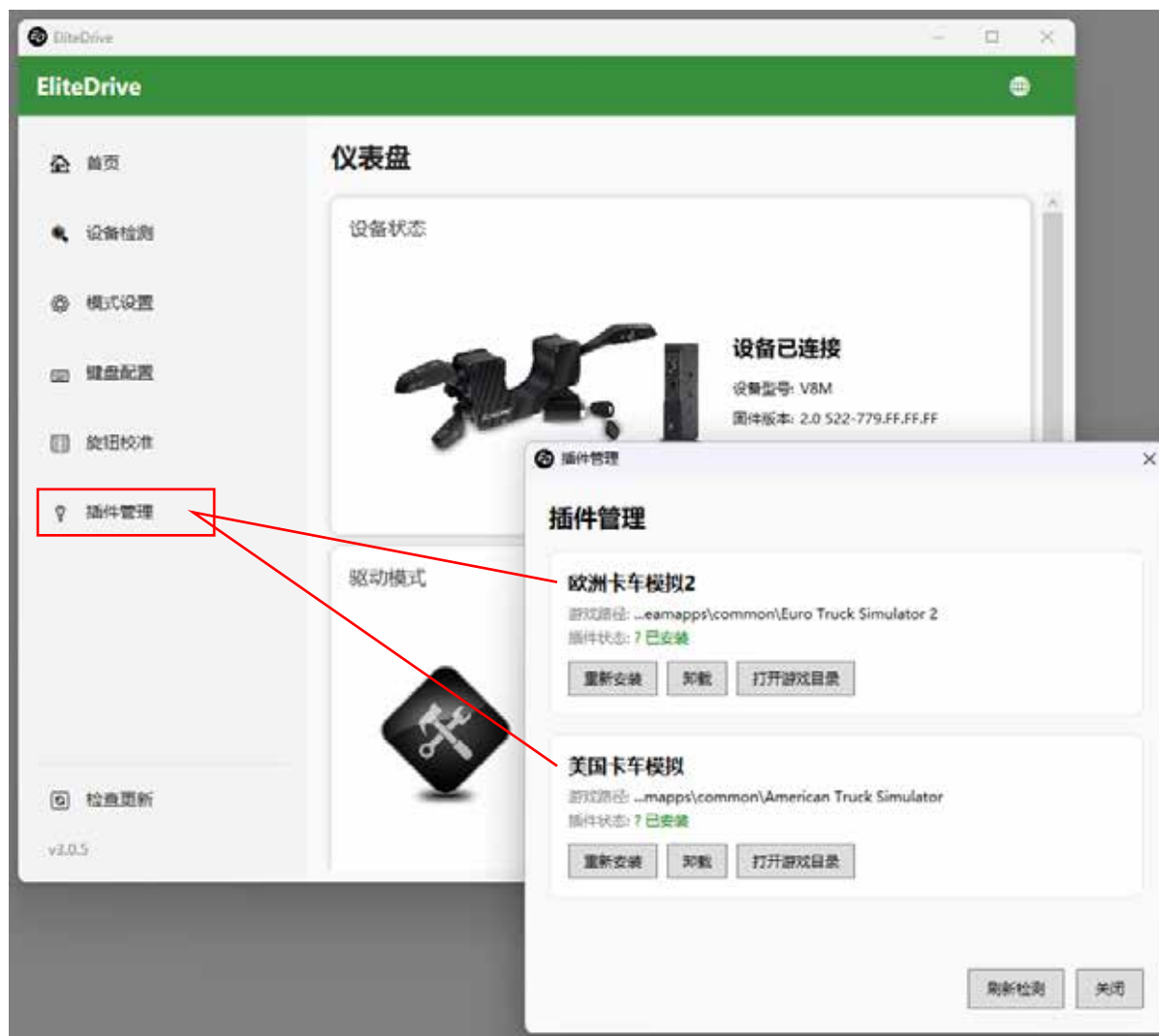


(驱动能自动对应已适配的游戏，不适配的游戏使用“直通模式1”自行绑定功能)

欧卡\美卡

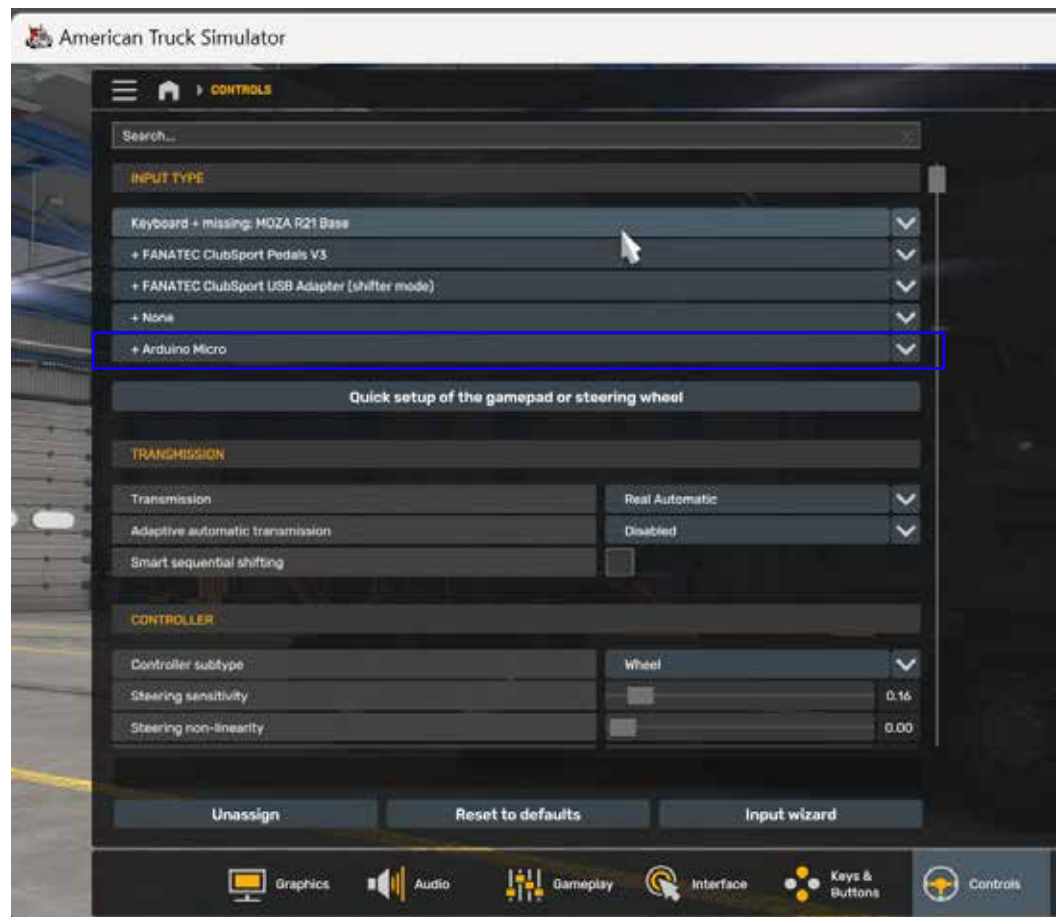
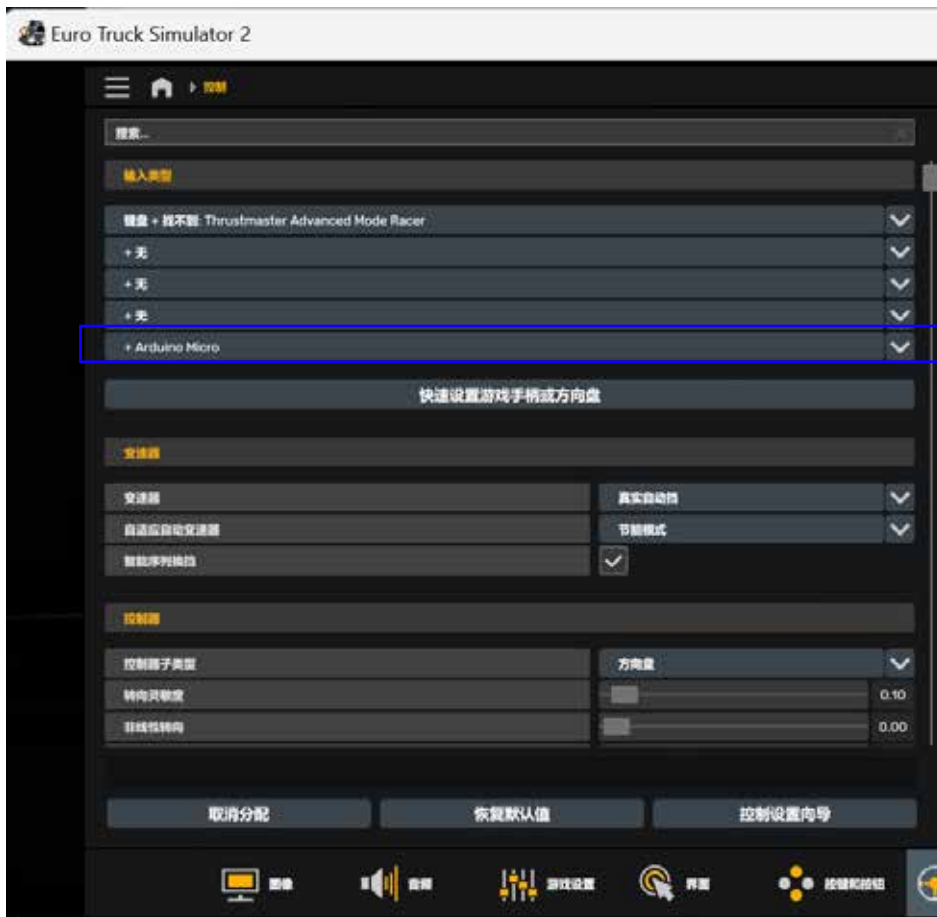


欧卡、美卡需要打通讯补丁



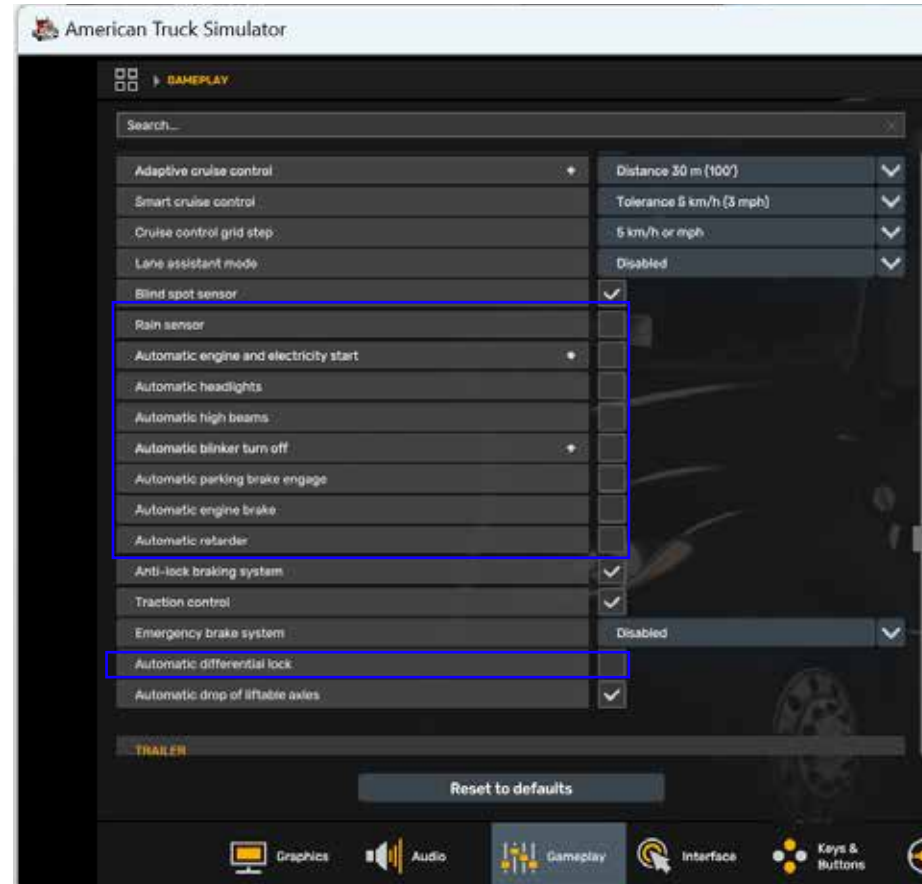
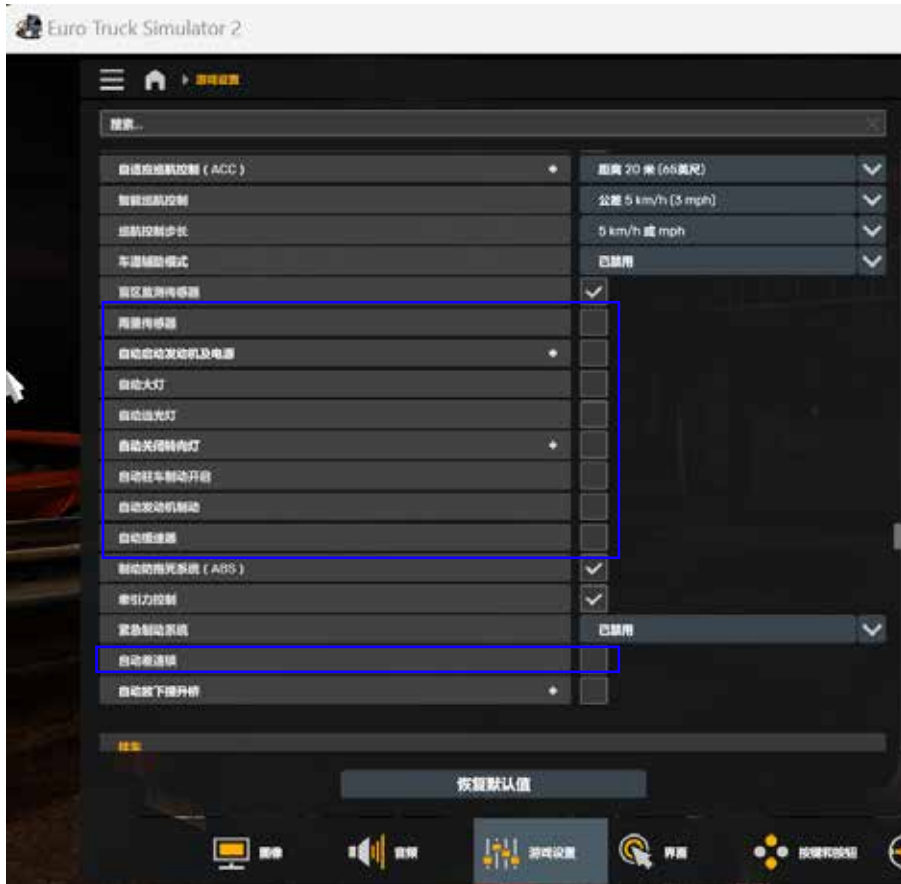
■ 欧卡、美卡需安装插件才能使用

Euro or American trucks require plugin installation for use

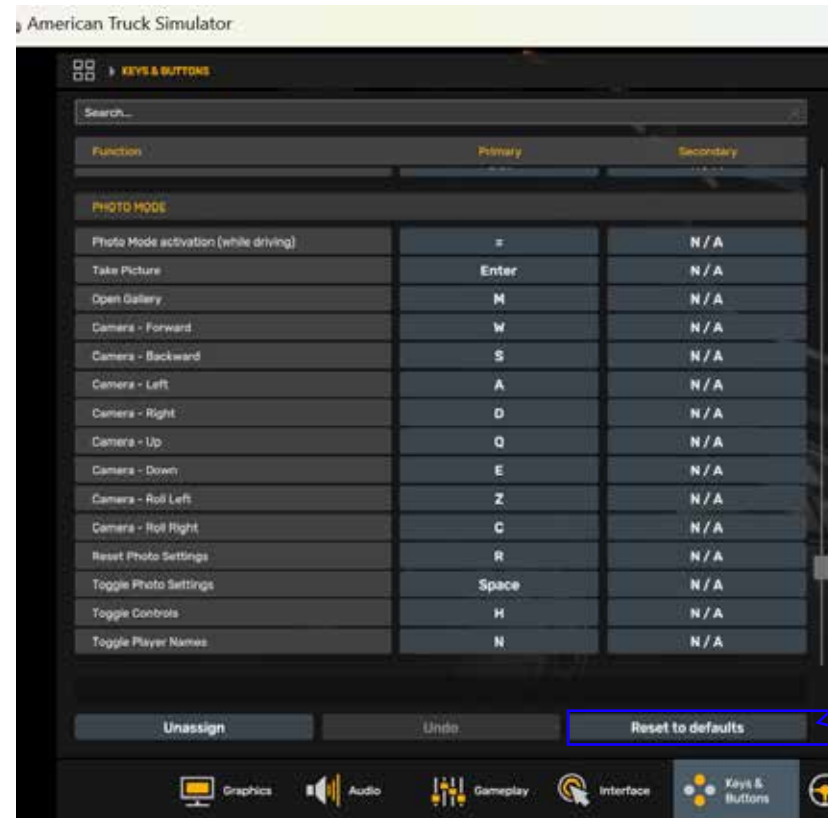
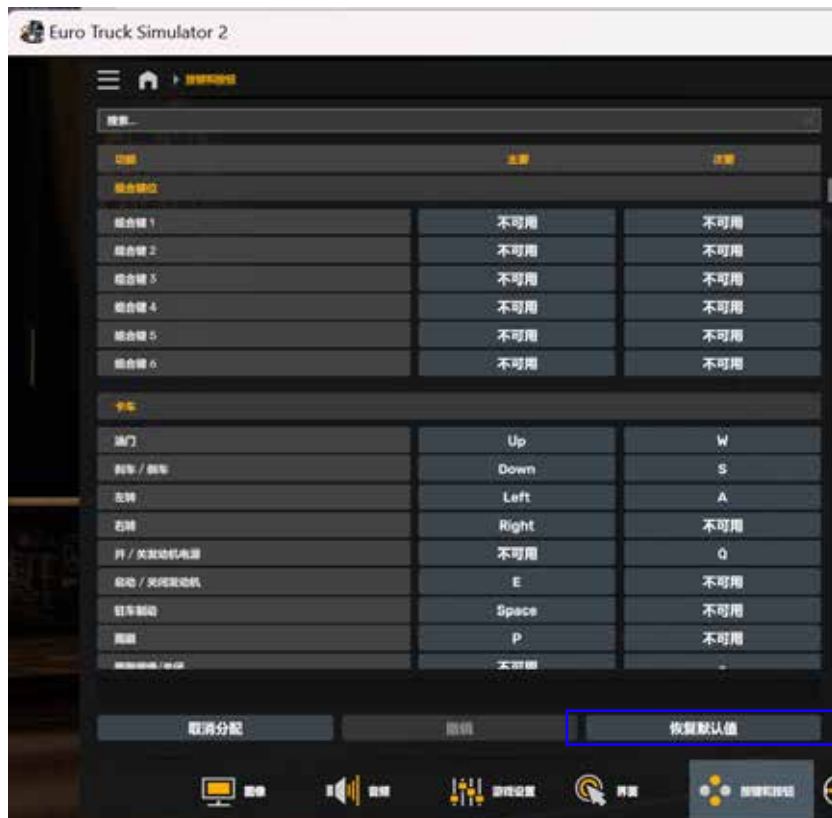


■ 欧卡、美卡需要独占一个游戏设备端口，
(如图“Arduino Micro”，如果用户有同类型的开发板设备，注意区分)

Euro or American trucks need to have exclusive access to a gaming device port,
(As shown in the picture "Arduino Micro", if the user has a development board device of the same type, pay attention to distinguishing it)



需要按图修改此处蓝色框内的设定
Need to modify the settings within the blue box according to the diagram



■ 首先要“恢复默认值”
硬件功能是以游戏默认快捷键设计的，
没有默认的快捷键，功能将无法工作

First, we need to “Restore to defaults”
The hardware function is designed with default shortcut keys
for game scenes,
Without default shortcut keys, the function will not work.



钥匙模块
Key module



■ 不要使用硬件绑定
Do not use key associations



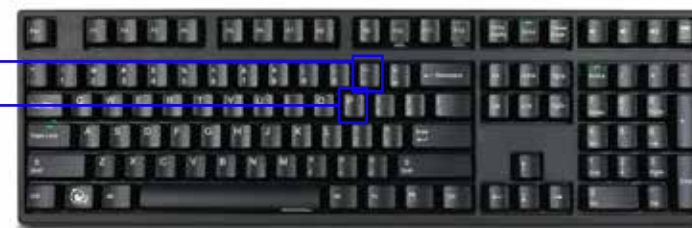
■ 使用键盘绑定
Use keyboard association



雨刷功能
wipers



■ 不要使用硬件绑定
Do not use key associations



■ 使用键盘绑定
Use keyboard association



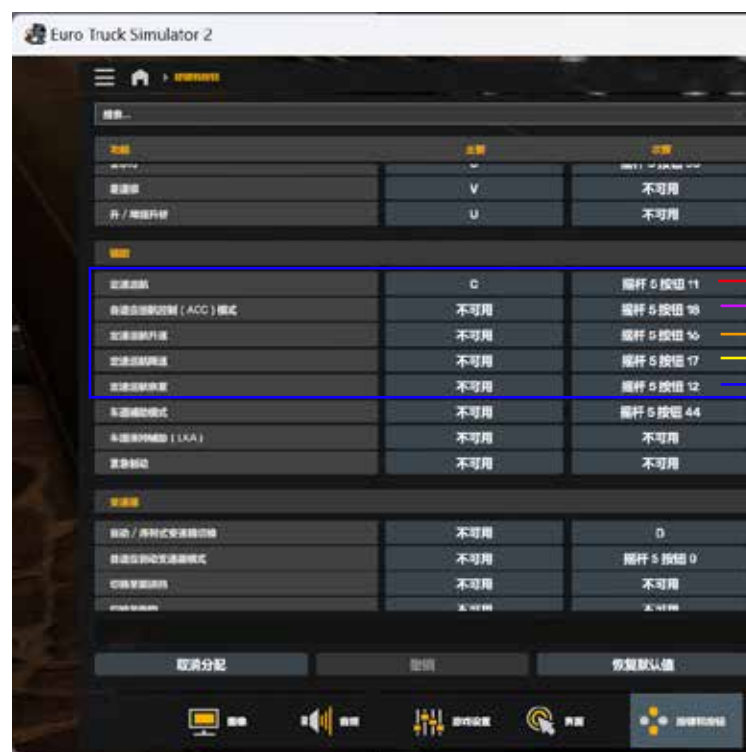
转向灯手柄
Turn Indicator



- 转向灯手柄无需绑定，游戏必须是默认的快捷方式“[]”
The steering handle does not need to be bound, use the default shortcut keys in the game



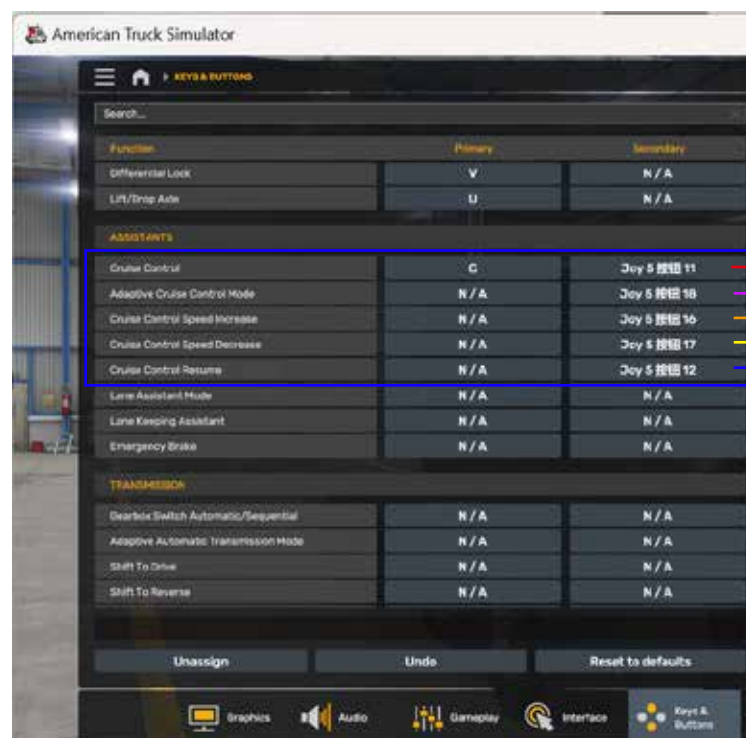
- 灯光喇叭功能，用转向手柄拉起来绑定
Light horn, Need to pull the steering handle to associate
- 远光灯需要保持游戏默认的快捷键“K”
Keep the default shortcut key "K" for high beam headlights



(带LIM按钮的是选购的版本)

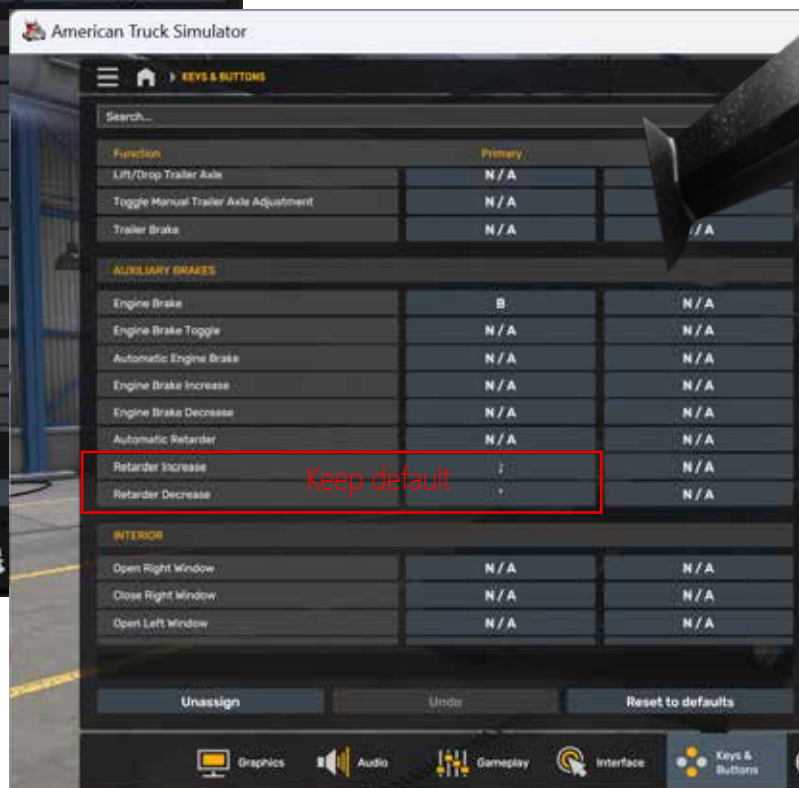
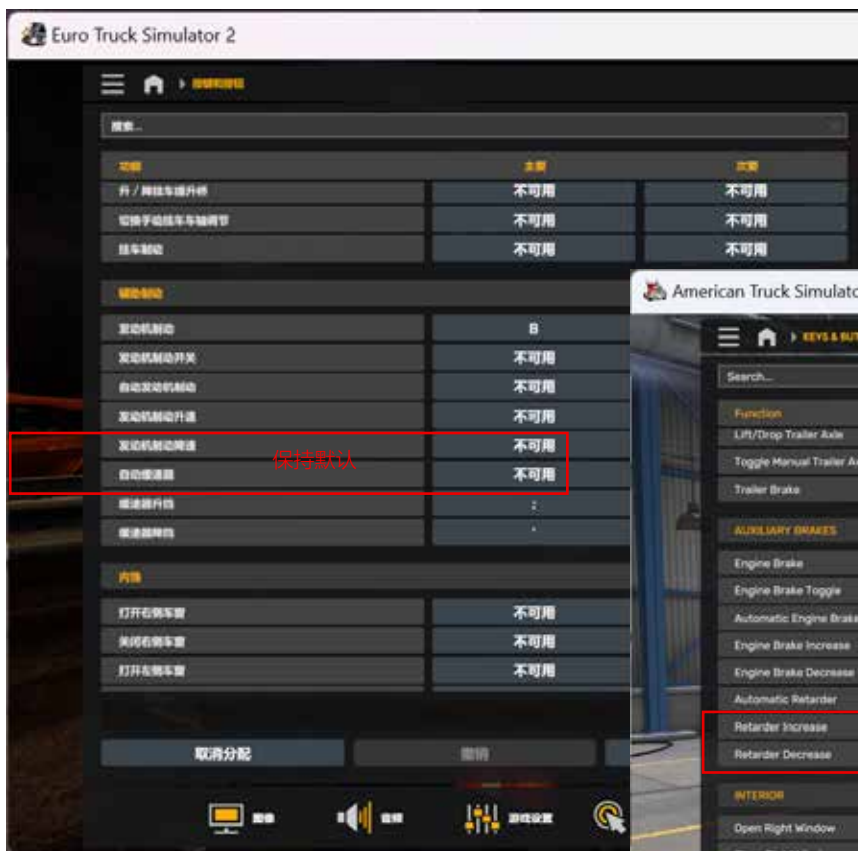


■ 使用巡航手柄绑定



■ Use cruise control lever association





此拨盘开关在游戏中做缓速器功能

This dial switch functions as a retarder in the game



不要使用硬件绑定
Do not use key associations

缓速器功能必须保持游戏默认的这两项快捷键

The retarder function must maintain these two default shortcut keys in the game

■ 这三个按钮建议功能



(手柄下推2格)
建议绑定: “气喇叭”

(手柄推下1格)
建议绑定: “探身视角”
(此按钮需要手动退回OFF位置, 才能再次工作)

(手柄拉起)
建议绑定: “舱内视角”

■ Suggested functions for these three buttons



Push the handle down to second gear
Suggest setting it as an "air horn"

Push the handle down one gear
Suggest setting it as a "perspective view"
(This button needs to be manually returned to the OFF position in order to function again)

Pull up the handle
Suggest setting the 'cabin perspective'



■ 转向灯手柄具有三种模式

- 1.轻按，指示灯会闪5次自动停止，用于变道（闪烁次数可在驱动设定）
- 2.长按，一直闪，松手立刻熄灭
- 3.卡紧，一直闪，方向盘回中，自动复位



■ The Turn Indicator has three modes

- 1.Lightly press, the indicator light will flash 5 times and automatically stop, used for lane changing (the number of flashes can be set in the drive)
- 2.Long press, keep flashing, release and immediately turn off
3. Tighten, keep flashing, turn the steering wheel back to center, automatically reset

“取消巡航”

(此按钮可在驱动界面设定功能)

Cancel Cruise

(This button can be used to set functions on the driver interface)

“ACC 模式”
(选购版才有这个按钮)
ACC mode

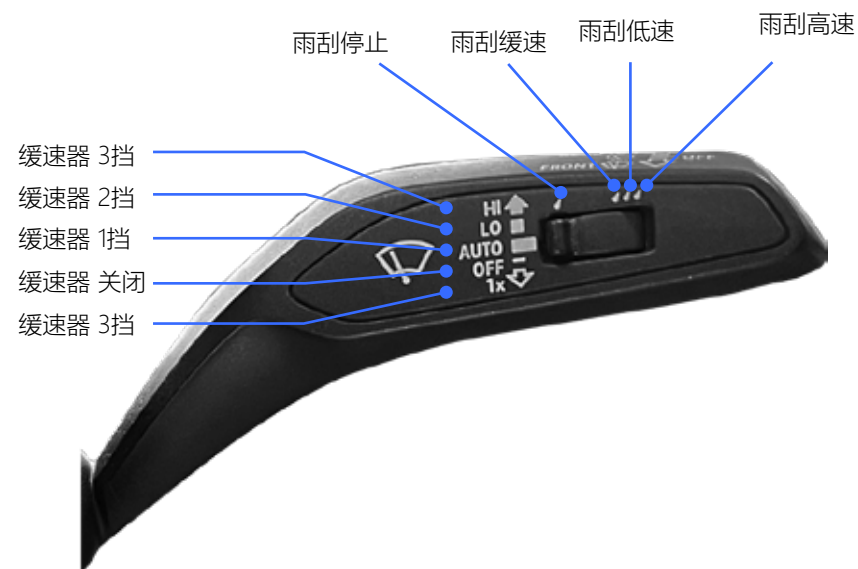
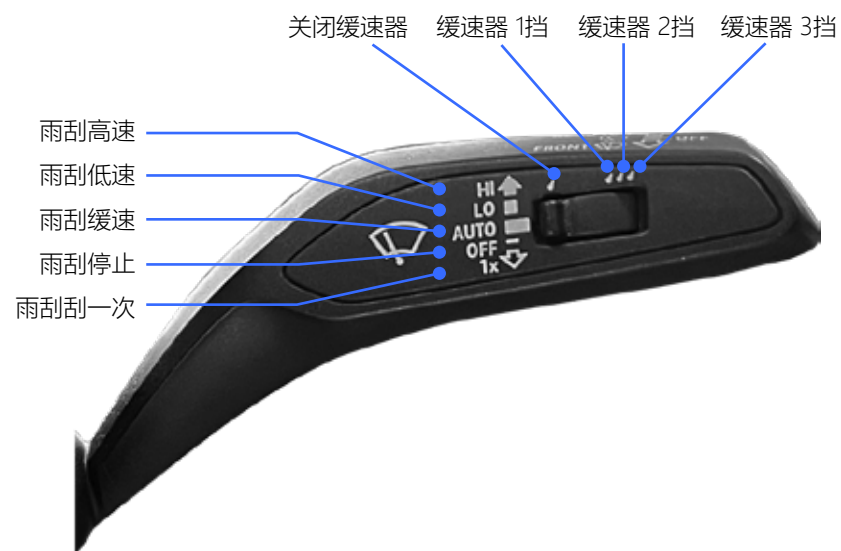
“启动定速巡航”
(车速高于40Km才能激活)
Activate cruise control
(Only activated when the vehicle
speed is above 40Km)

“巡航加速”
Cruise acceleration

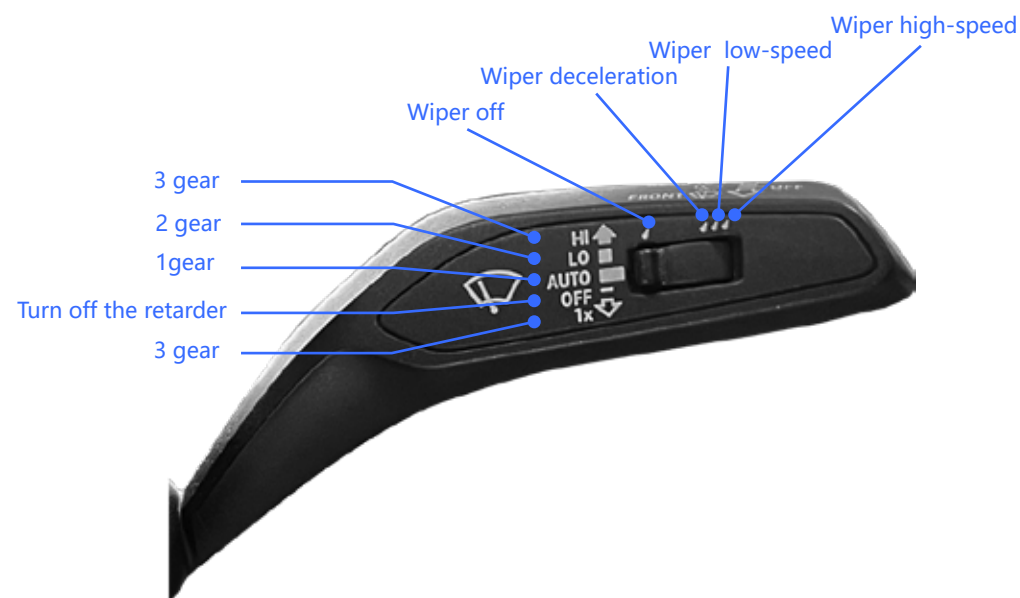
“巡航减速”
Cruise deceleration

“恢复巡航”
Resume cruise control

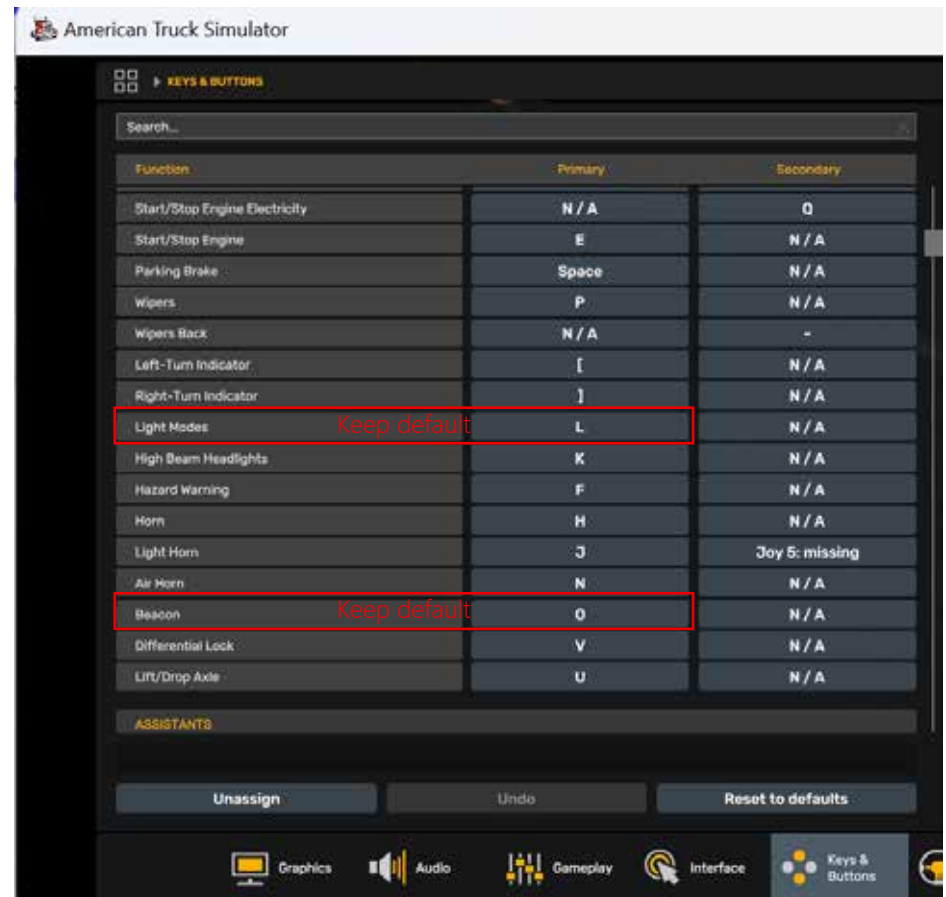
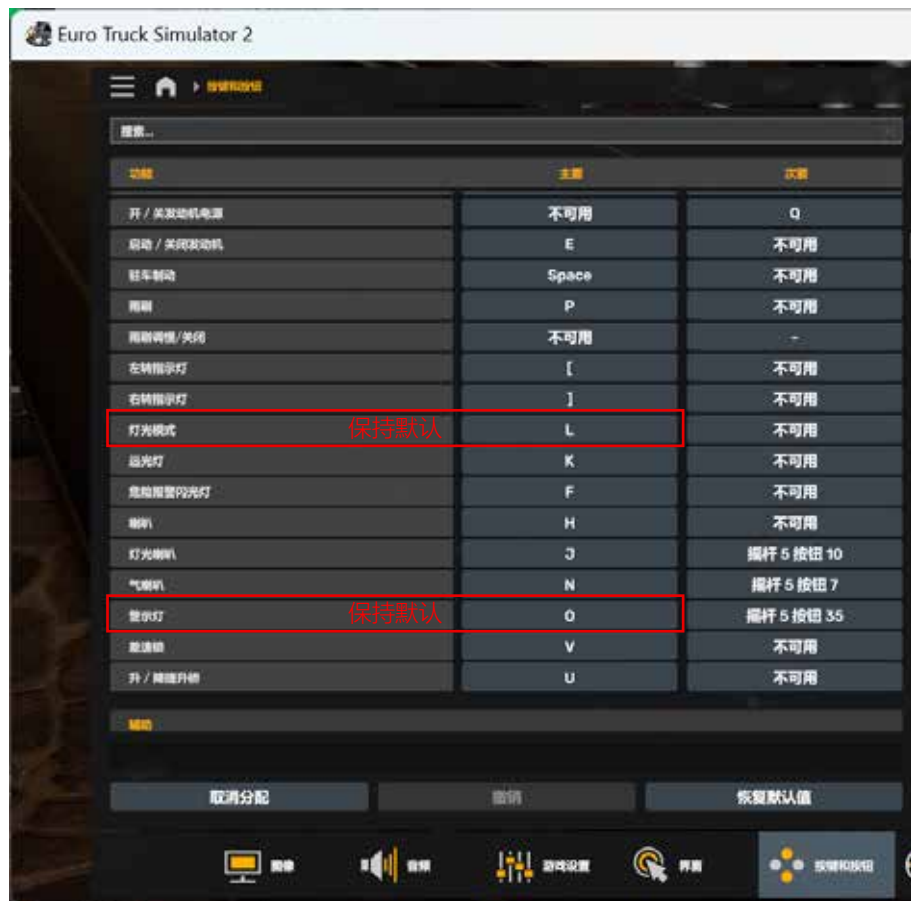




■ 欧卡、美卡，可以在驱动交换这两个区域的功能



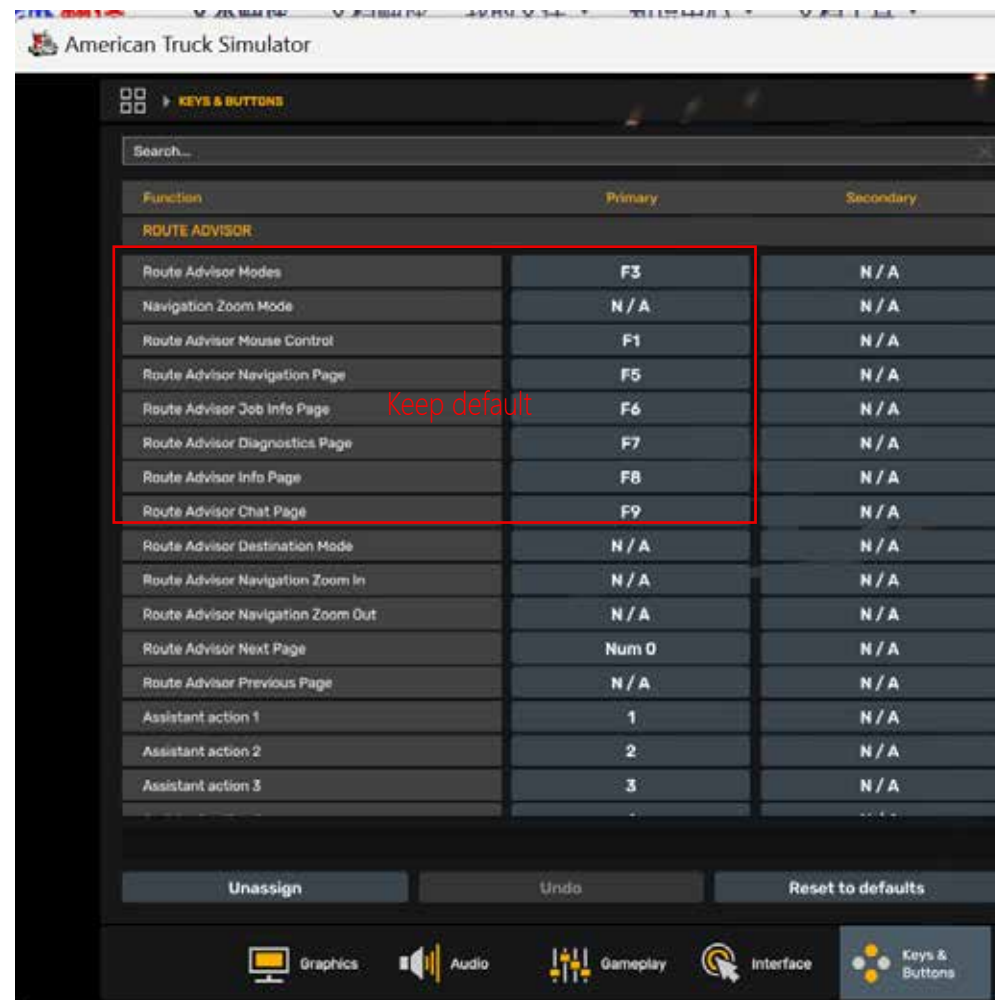
■ You can switch the functions of these two areas in the driver



■ 不要使用硬件绑定
Do not use key associations

■ 大灯模块需要这两个快捷键，请保持游戏的默认快捷键

The headlight module requires these two shortcut keys.
Please keep the default shortcut keys in the game



■ 不要使用硬件绑定
Do not use key associations

■ 大灯模块旋钮，依赖游戏的默认的快捷键，请勿修改
Headlight module knob, relying on the default shortcut keys in the game, please do not modify it





功能旋钮从左到右可以快速呼出与切换各界面



旋钮0位



旋钮1位



旋钮2位



旋钮3位

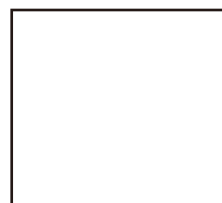


旋钮4位

0/1位置反复操作可以切换显示比例



The function knob can quickly call out and switch between various interfaces from left to right



0



1



2

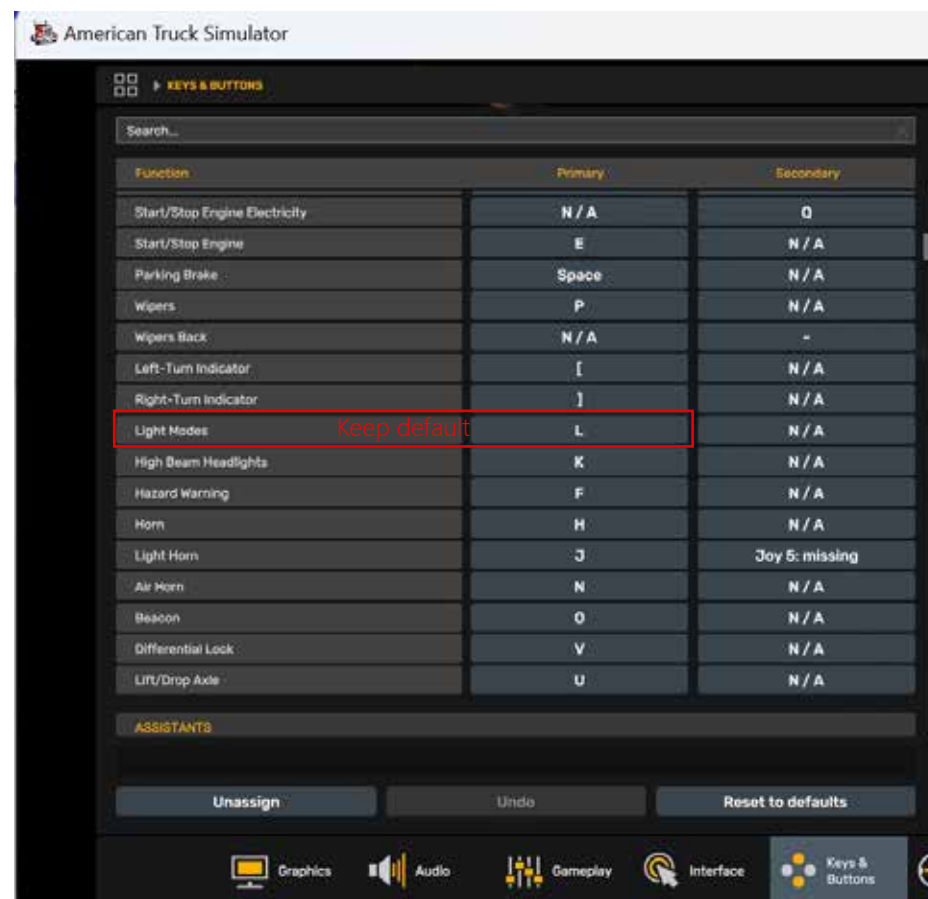


3



4

Repeatedly operating the 0/1 position can switch the display scale



■ 不要使用硬件绑定
Do not use key associations

■ 大灯模块需要这个快捷键，请保持游戏的默认快捷键

The headlight module requires these shortcut key. Please keep the default shortcut keys in the game

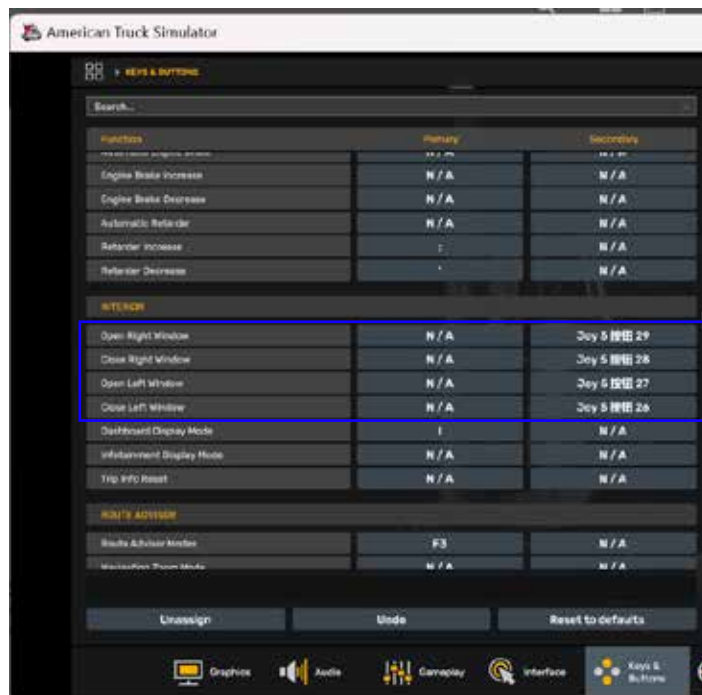
■ 前/后雾灯，用户自行绑定功能(拔出开关1/2挡)

Front/rear fog lights, users can bind the function themselves (pull out the switch to 1/2 gear)



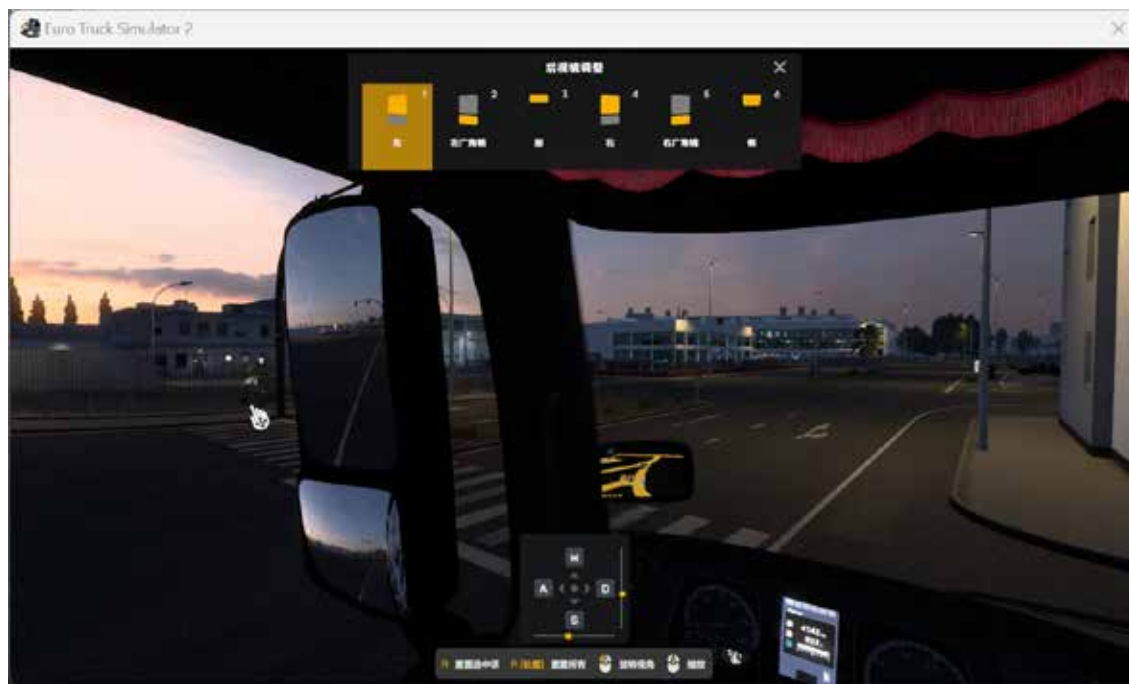
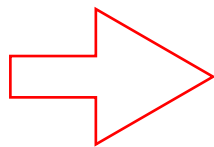
自定义功能
(使用玻璃模块绑定)

玻璃模块的自定义功能，根据需要的自行绑定
欧卡支持短按和长按，8个按钮可以实现16个按钮的功能

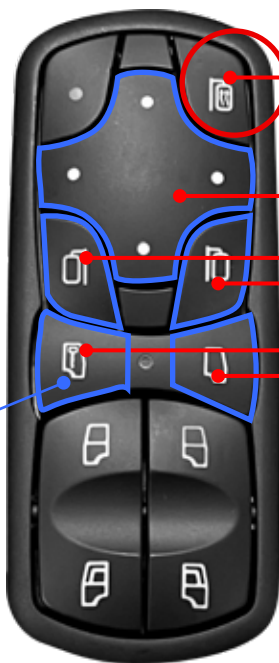


custom function
Use glass module association

Customize the functionality of glass modules and bind them as needed
Ouka supports short press and long press, and 8 buttons can achieve the function of 16 buttons



■ 打开后视镜调整界面



打开/关闭后视镜调整界面

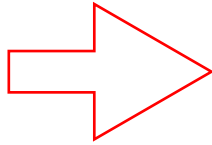
调节后视镜角度

切换左右后视镜

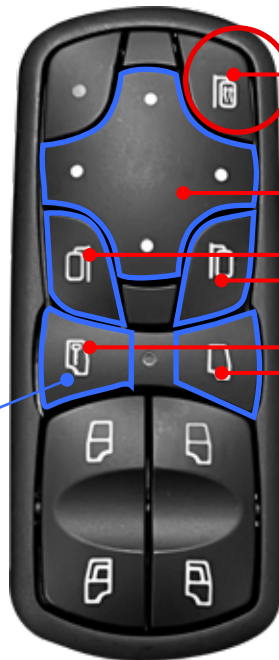
切换镜子

长按3秒回复默认角度

■ 激活视镜调整界面，蓝色区域的按钮自动切换功能，以配合后视镜调整
(退出后视镜调整界面后，蓝色区域的按钮自动切换回自定义按钮功能)



■ Open the rearview mirror adjustment menu



Open/close rearview mirror adjustment menu

Adjust the angle of the rearview mirror

Switch left and right rearview mirrors

Switch mirrors

Long press for 3 seconds to reply to default parameters

■ Activate the mirror adjustment interface, the button in the blue area automatically switches to match the rearview mirror adjustment function
After exiting the rearview mirror adjustment interface, the buttons in the blue area automatically switch back to the custom button function

■ 功能菜单说明：

单机驾驶模式中，按下这两个按钮游戏会进入暂停状态
用户可以进行相关的操作。并可再次按下此按钮退出相关设定操作，也可配合键盘的ESC按键进行退出操作，
不会出现功能翻转混乱的问题。



■ Function menu description:

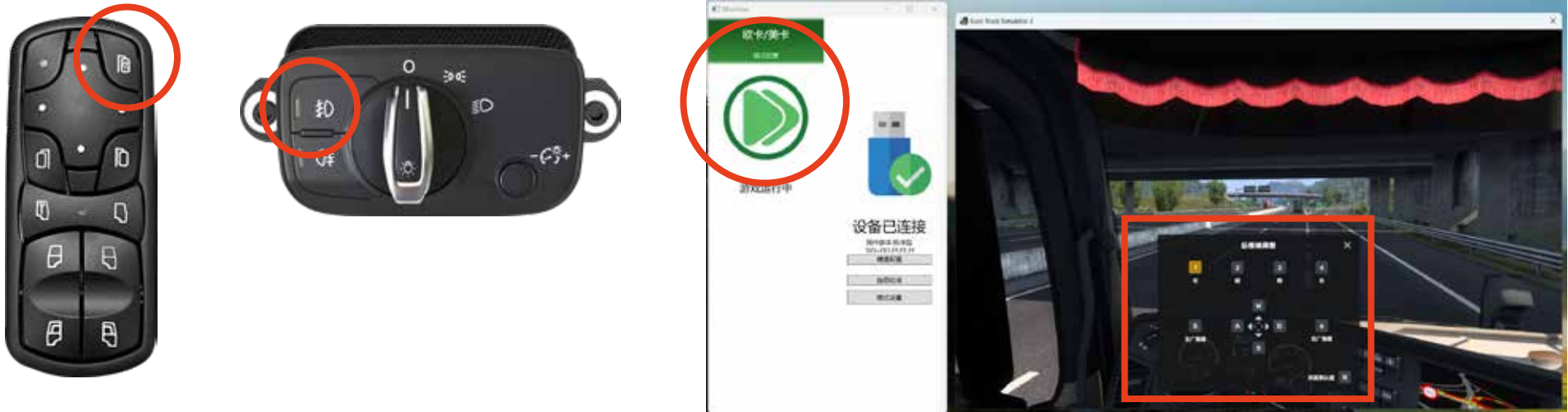
In single player driving mode, pressing these two buttons will pause the game
Users can perform relevant operations. And you can press this button again to exit the phase
Close the setting operation, or use the ESC button on the keyboard to exit,
There will be no problem of functional flipping and confusion

■ 联运模式说明：

此模式游戏机制不同，不会向驱动报告游戏暂停状态，
导致驱动无法依仗的游戏状态做出正确操作。

（在没有依仗的状态做退出功能很不安全，如果用户手工按ESC会破坏程序动作流程，
导致状态翻转，造成操作混乱状态。）

所以联运模式不支持使用这两个按钮退出设定界面，需要配合键盘ESC执行退出操作！



■ Intermodal transportation mode description:

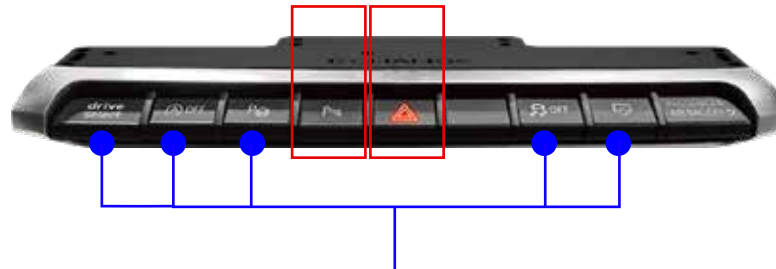
This mode has a different game mechanism and does not report the game pause status to the driver,
Causing the driver to be unable to rely on the game state to make correct operations.

It is very unsafe to perform the exit function without relying on it. If the user manually presses ESC, it will
disrupt the program's action flow,

Causing a state flip and resulting in operational confusion

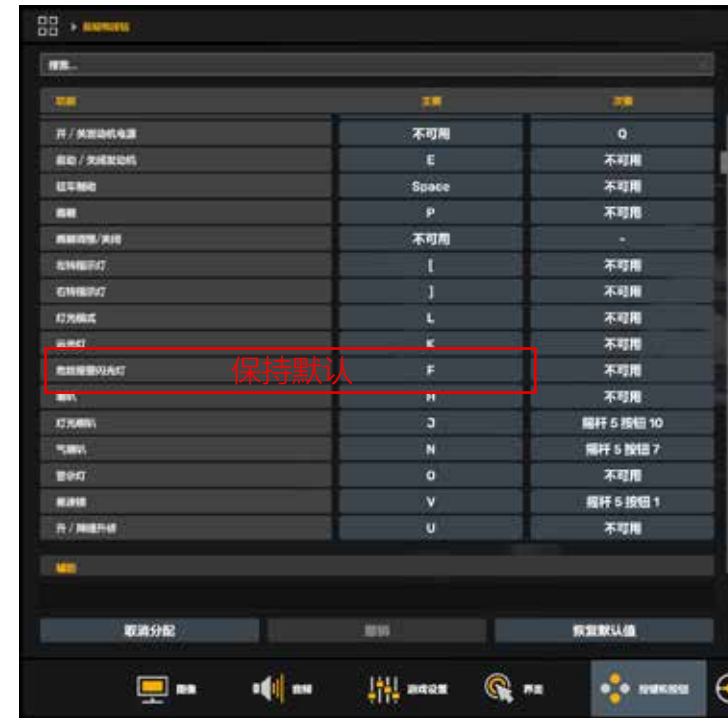
So the intermodal mode does not support the use of these two buttons to exit the setting interface, and
requires the use of the keyboard ESC to perform the exit operation!

有默认功能(不要绑定)

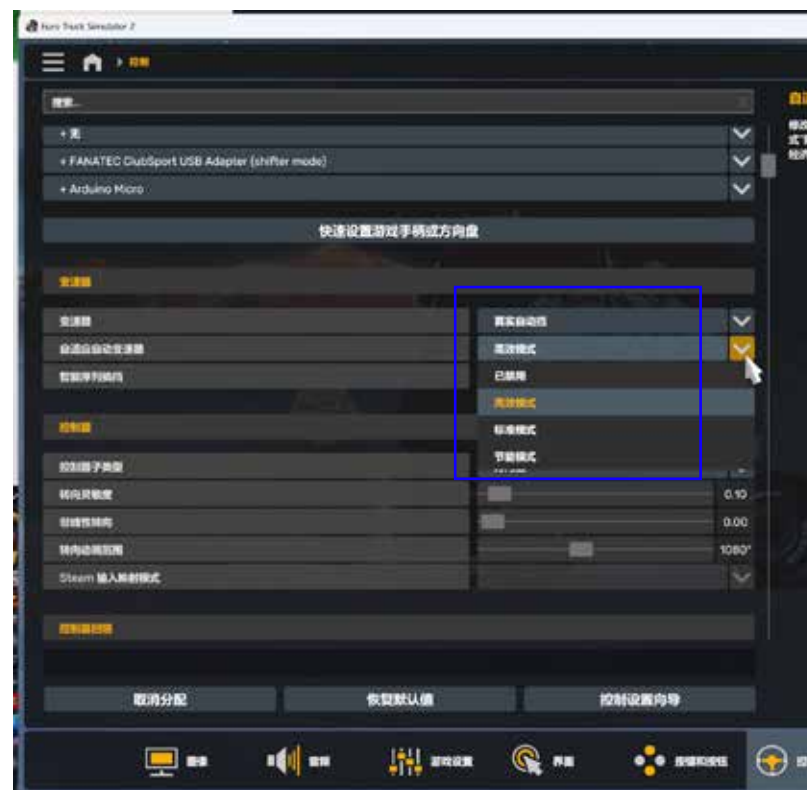
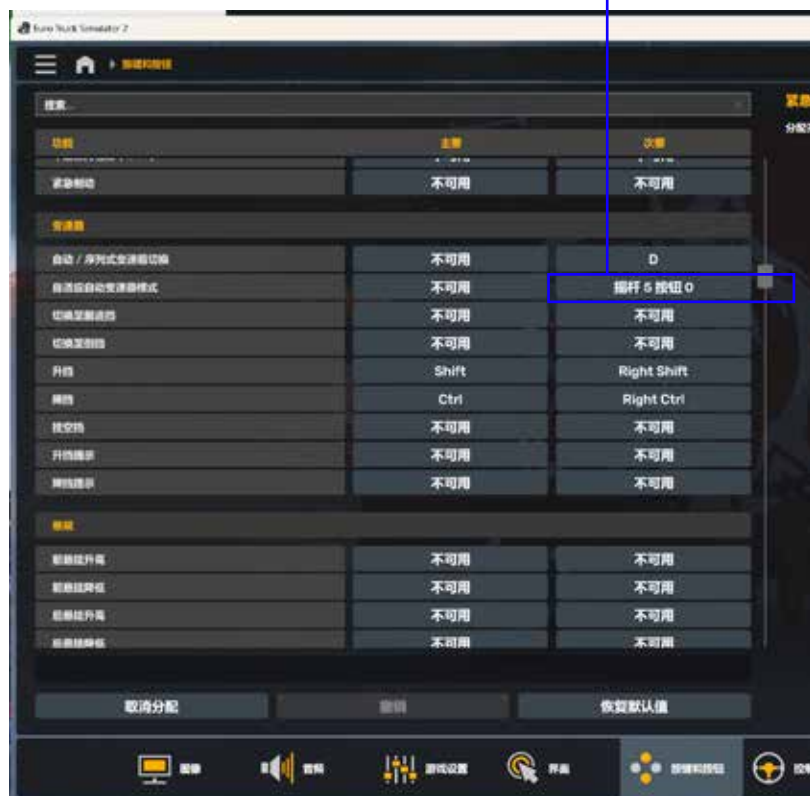


自定义功能

(使用中控模块去绑定需要的功能,欧卡支持短按和长按, 5个按钮可以实现10个按钮的功能)



■ 中控的模块默认功能需要保持游戏默认的快捷键
世界地图是“M”,危险闪光点是“F”



■ 中控的第一按钮可以对应游戏的这个功能，可以在默认模式与设定的模式快速切换



应急灯



按钮激活流程：
打开
放大
放大
关闭



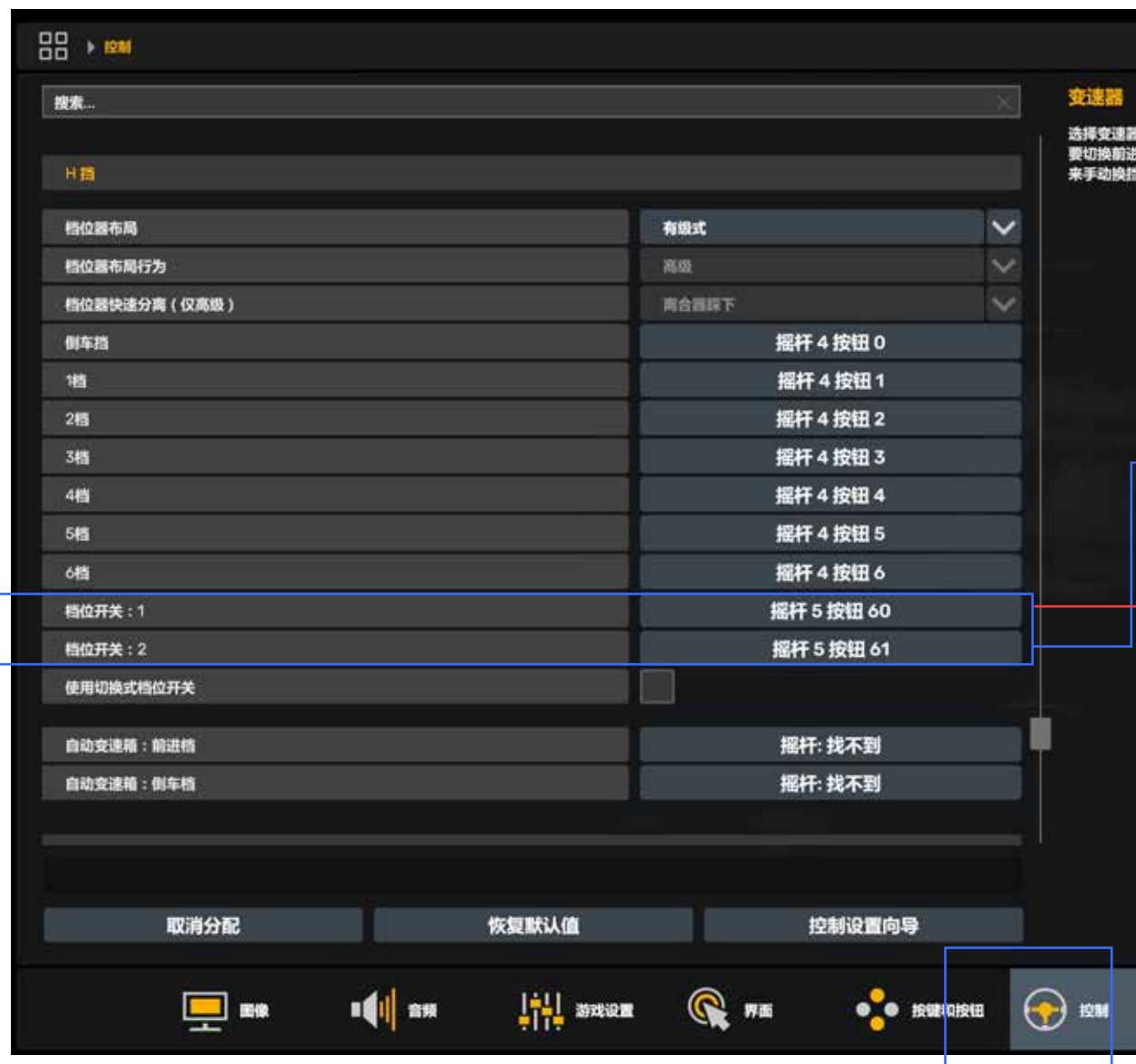
此按钮长按2秒可打开导航窗口



■ 驱动在欧卡模式中，可设定这两个按钮输出模式

键盘的ESC、回车按键在欧卡中是非常常用的功能，比如你暂停游戏，必须使用键盘的ESC返回游戏，如果你用游戏的菜单快捷键是不能实现返回的。所以使用“键盘输出ESC/回车”更方便。

也有用户喜欢自定义功能，所以根据喜好二选一！





■ “驻车制动”保持默认的“Space”键



手自一体模块绑定



■ 手自一体模块依赖这个3个快捷键



使用此手柄必须设定成“真实自动挡”



手柄向右进入自动挡模式(M/S指示灯熄灭, 对应的档位灯会亮起)



P挡 (驻车挡, 按左侧UNLOCK才能挂进其它挡)

R挡 (倒车挡, 需要停稳车后, 按住UNLOCK才能挂进)

N挡 (空挡)

D挡 (行驶挡, 会根据速度自动调整挡位)



手柄向左进入序列挡模式(M/S指示灯会亮起)



降挡

升挡

欧卡、美卡常见问题:

1.转向灯、钥匙、气刹不工作

游戏必须按要求打好补丁

2.转向灯不正常

请检查游戏设置，关闭“自动关闭转向灯”功能。

转向灯指示灯不亮，请确保点火按钮是通电状态“亮灯”。

3.钥匙工作异常

检测钥匙绑定（检测两个快捷键）：

通电设定成键盘的“Q”，启动设定成键盘的“E”

4.雨刷工作异常

检查游戏是否开启了雨量感应器

检测雨刷绑定（检测两个快捷键）：

雨刷开启“P”，雨刷调慢“-”

5.缓速器功能没效果

欧卡有的车型没有缓速器功能。

检测默认的缓速器快捷键

6.大灯模块的旋钮功能异常

在驱动界面做旋钮行程校正，按提示做

长途客车模拟





在游戏内的设定中，开启“启用远端信息界面(测试)”



在游戏内的设定中，把控制模式改成“真实的”



- 当驾驶员坐到驾驶座位上，系统大概10秒内会自动启动通讯(启动速度取决于个人电脑性能)通讯握手后，驱动界面会显示“游戏运行中”，转向灯、钥匙、气刹、雨刷将自动同步硬件状态。当驾驶员离开车辆座椅，通讯中断！



- 首先要恢复成游戏默认的快捷键，如截图中的快捷键。
(驱动程序是按默认的快捷键进行制作，如果改掉快捷键将丢失功能)



如果用户购买了中控模块，“开关双闪灯”设定成键盘的“Y”

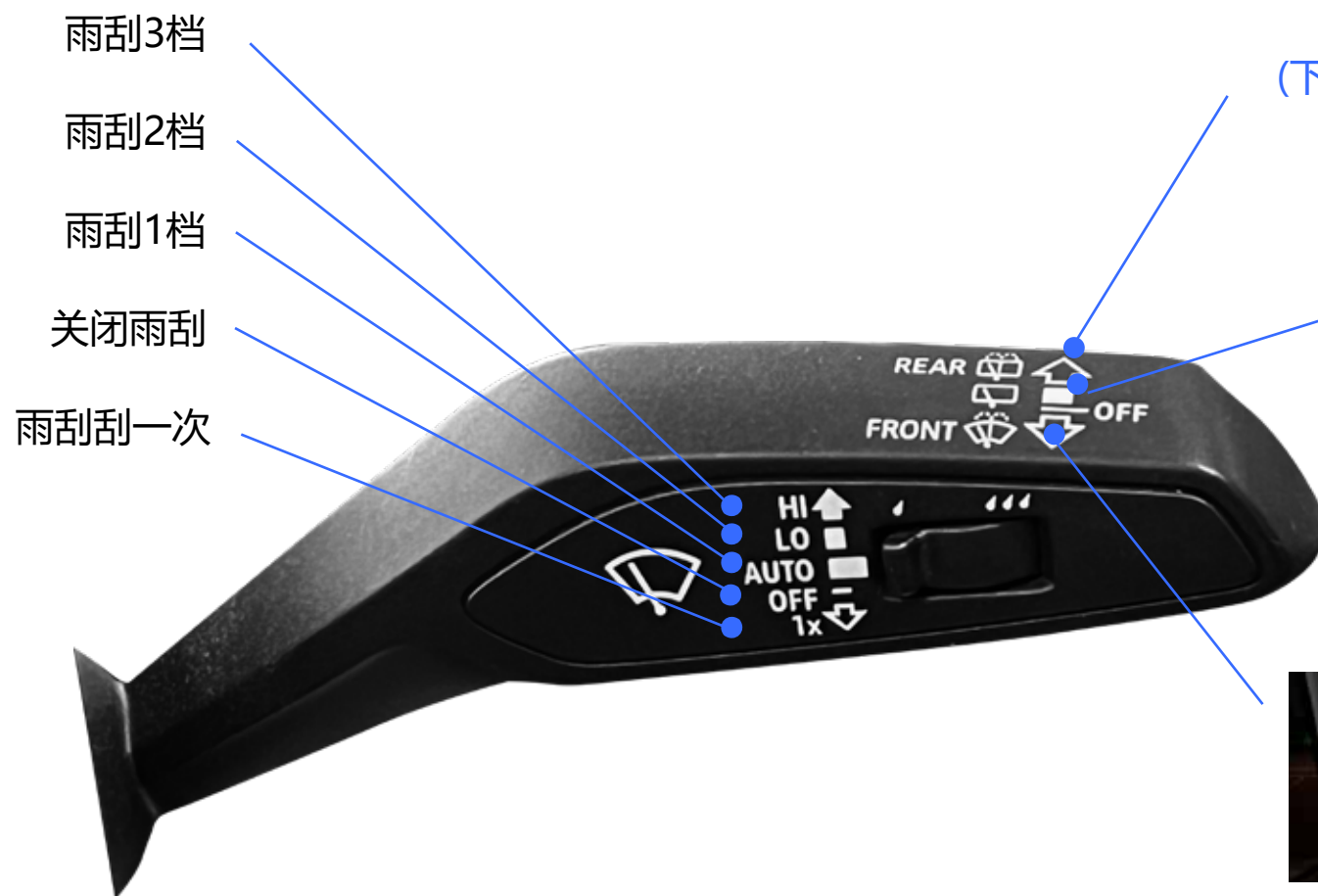


缓速器最大/关闭 建议绑定成迅航手柄拉起来





■ 灯光喇叭：游戏并不具有此功能，是通过编程实现的效果，开启大灯后才可以使用的



(下推雨刮2格)喇叭



(下推雨刮1格)第三人称视角



(拉起雨刮)第一人称视角

驾驶室视角2



驾驶室视角3

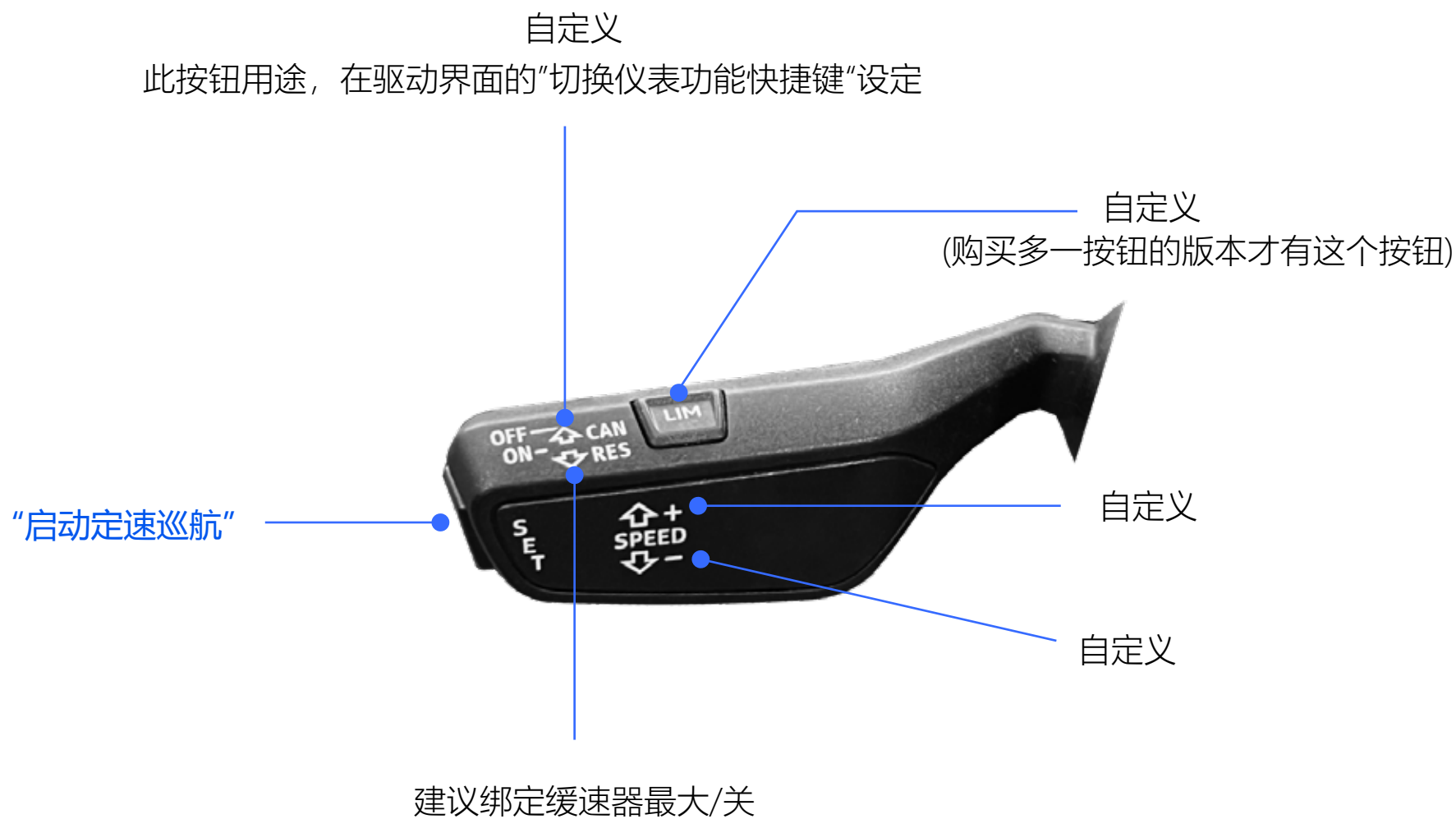


驾驶室视角4



驾驶室视角1







灯光按钮对应功能





旋钮控制车内灯光/设备

- 第一格：关闭下列功能（旋钮最左边位）
- 第二格：驾驶室灯
- 第三格：乘客灯
- 第四格：阅读灯（汽车发动机启动后才会亮）
- 第五格：WC灯





■ 玻璃模块所有按钮均为自定义功能，用户根据需要绑定



■ 中控模块，除了中间事故灯，其它按钮均为自定义功能



■ 要使用气刹硬件，需要在驱动中选择好硬件



P挡 (停车挡, 按左侧UNLOCK才能挂进其它挡)

R挡 (倒车挡, 需要停稳车后, 按住UNLOCK才能挂进)

N挡 (空挡)

D挡 (行驶挡, 会根据速度自动调整挡位)



要使用电子驻车, 需要在驱动中选择好硬件

旅游巴士模拟





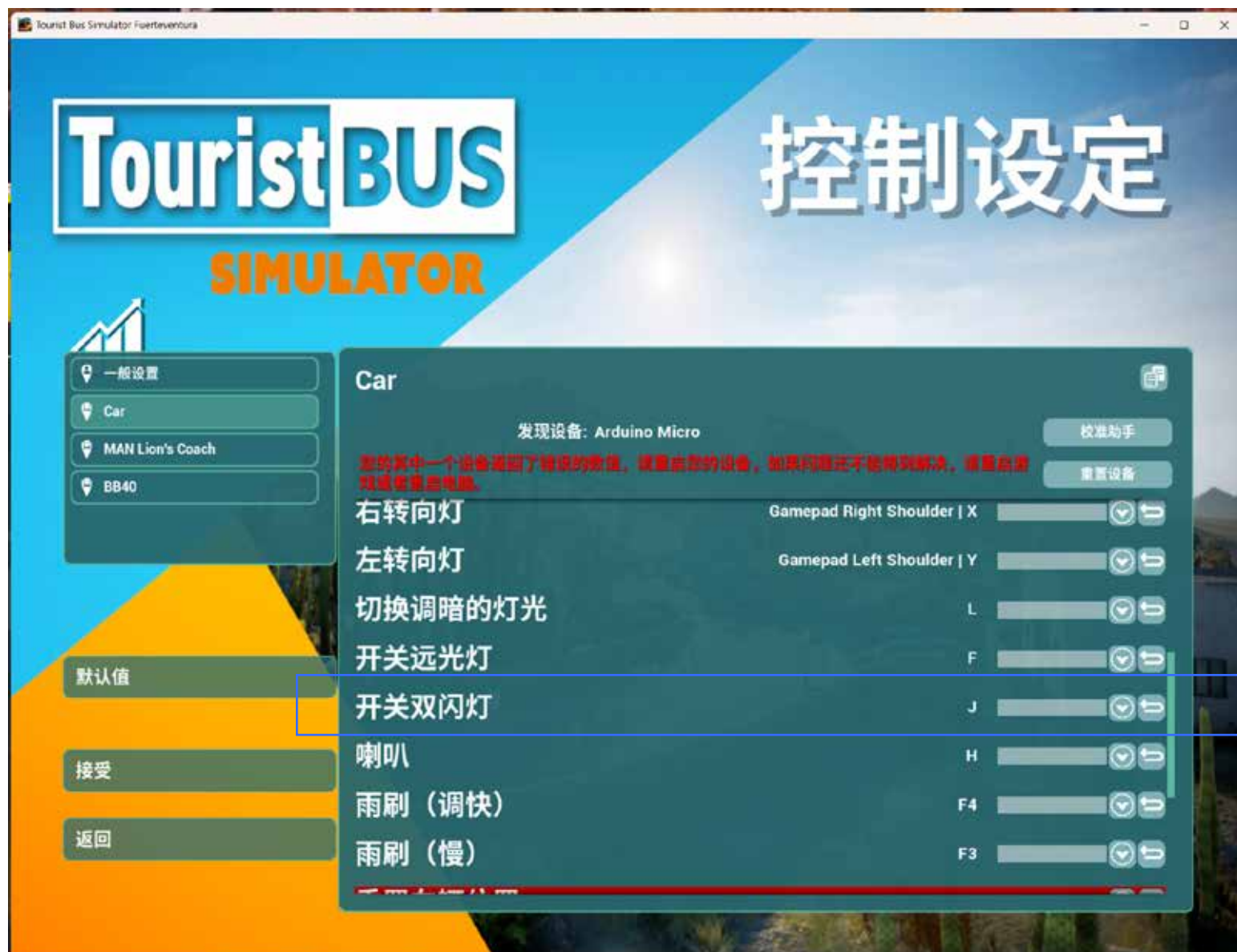
■ 在游戏内的“设置”中，开启“启用远端信息界面(测试)”



■ 当驾驶员坐到驾驶座位上，系统大概10秒内会自动启动通讯(启动速度取决于个人电脑性能) 通讯握手后，驱动界面会显示“游戏运行中”，转向灯、钥匙、气刹、雨刷将自动同步硬件状态。当驾驶员离开车辆座椅，通讯中断！



- 首先要恢复成游戏默认的快捷键。
(驱动程序是按默认的快捷键进行制作，如果改掉快捷键将丢失功能)

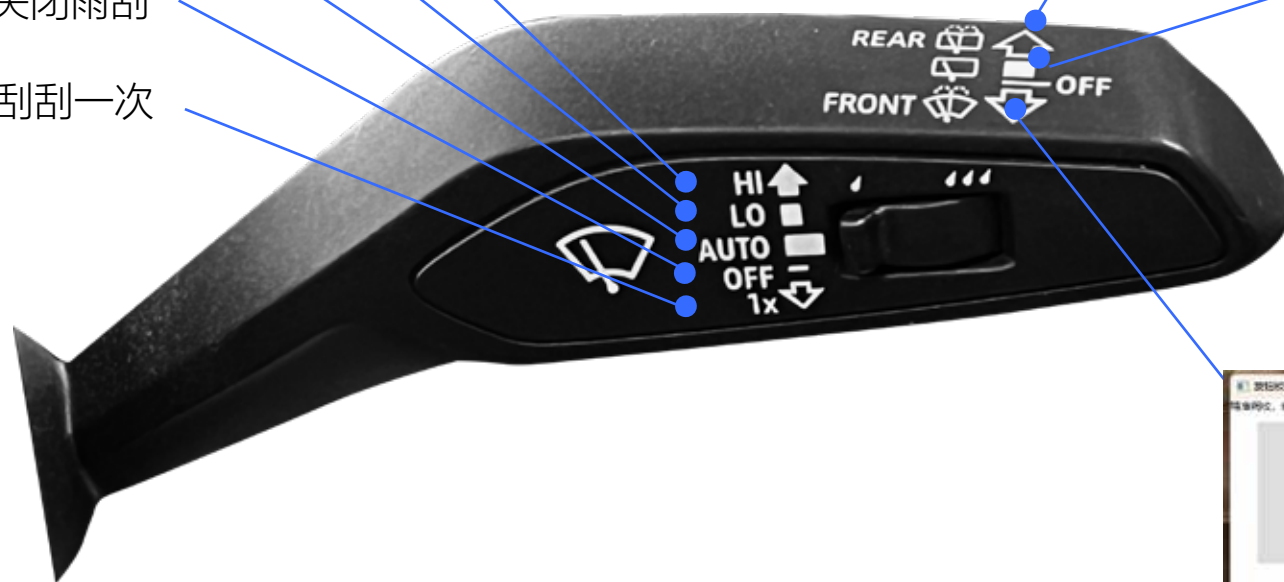


■ 如果用户购买了中控模块，“开关双闪灯”设定成键盘的“J”



■ 灯光喇叭：游戏并不具有此功能，是通过编程实现的效果，开启大灯后才可以使用的

雨刮3档
雨刮2档
雨刮1档
关闭雨刮
雨刮刮一次



(下推雨刮2格)喇叭



(下推雨刮1格)第三人称视角



(拉起雨刮)第一人称视角





■ 要使用气刹硬件，需要在驱动中选择好硬件



- P挡 (停车挡, 按左侧UNLOCK才能挂进其它挡)
- R挡 (倒车挡, 需要停稳车后, 按住UNLOCK才能挂进)
- N挡 (空挡)
- D挡 (行驶挡, 会根据速度自动调整挡位)



要使用电子驻车, 需要在驱动中选择好硬件



■ 中控模块，除了中间事故灯，其它按钮均为自定义功能



■ 玻璃模块与巡航手柄所有按钮均为自定义功能，用户根据需要绑定

城市公交模拟





■ 在游戏内的设定中，开启“启用外屏投射(测试)”



■ “控制模式” 使用“真实的”，关闭所有自动的设置



- 当驾驶员坐到驾驶座位上，系统大概10秒内会自动启动通讯(启动速度取决于个人电脑性能)
通讯握手后，驱动界面会显示“游戏运行中”，大灯开关、转向灯、钥匙、气刹、雨刷等
将自动同步硬件状态，当驾驶员离开车辆座椅，通讯中断！



- 首先要恢复成游戏默认的快捷键。
(驱动程序是按默认的快捷键进行制作, 如果改掉快捷键将丢失功能)



■ 这款游戏，4个品牌的车都需要单独的设定一次快捷键！

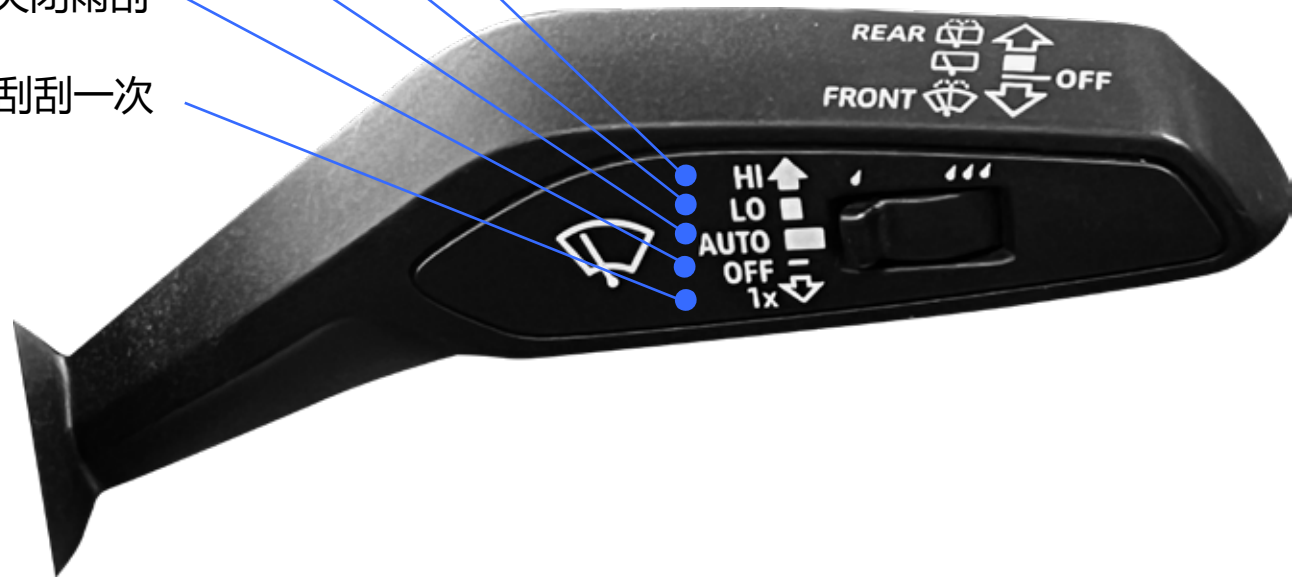


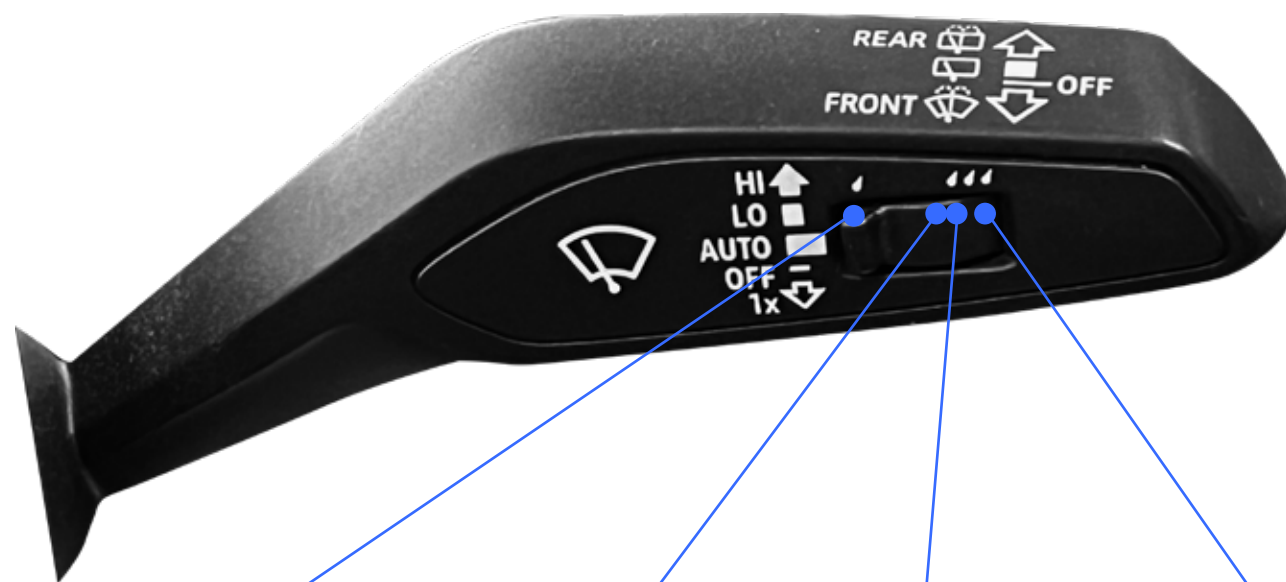
■ 购买中控模块的用户，需要把“双闪灯”设定成键盘的“Y”



■ 灯光喇叭：游戏并不具有此功能，是通过编程实现的效果，开启大灯后才可以使用的

- 雨刮3档
- 雨刮2档
- 雨刮1档
- 关闭雨刮
- 雨刮刮一次





■ 拨盘对应4个驾驶视角



(下推雨刮2格)喇叭



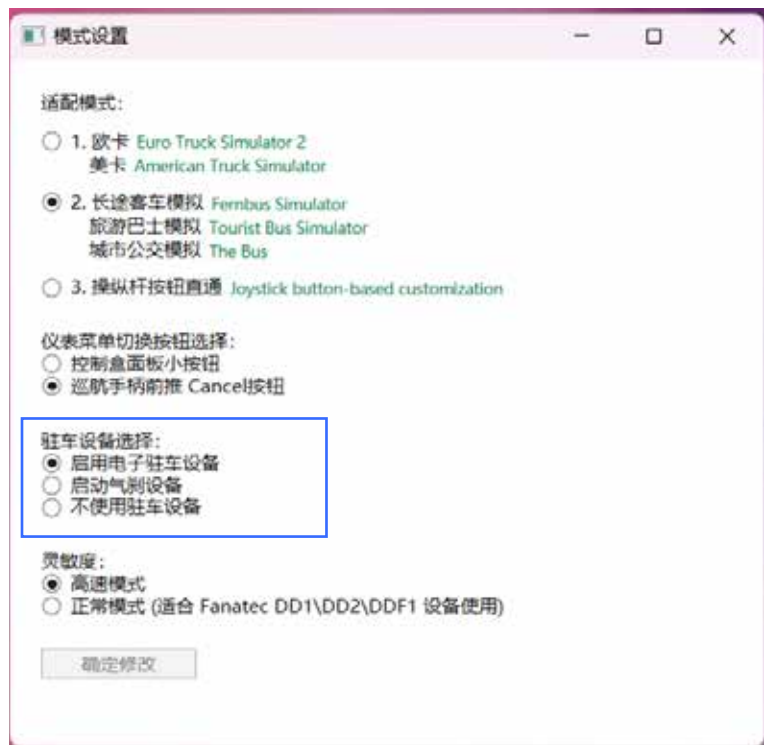
(下推雨刮1格)车外视角



(拉起雨刮)第驾驶视角



- 大灯开关与游戏的大灯开关功能一一对应
游戏4个品牌的灯光控制方式不同，所以硬件与游戏操作略有不同
(这里要说明：硬件向游戏输入灯光信号，是1秒一挡的变化，因为游戏设计如此，所以用户快速切换头挡到最尾挡，硬件是慢慢输入进去)



■ 要使用气刹硬件，需要在驱动中选择好硬件



- P挡 (停车挡, 按左侧UNLOCK才能挂进其它挡)
- R挡 (倒车挡, 需要停稳车后, 按住UNLOCK才能挂进)
- N挡 (空挡)
- D挡 (行驶挡, 会根据速度自动调整挡位)

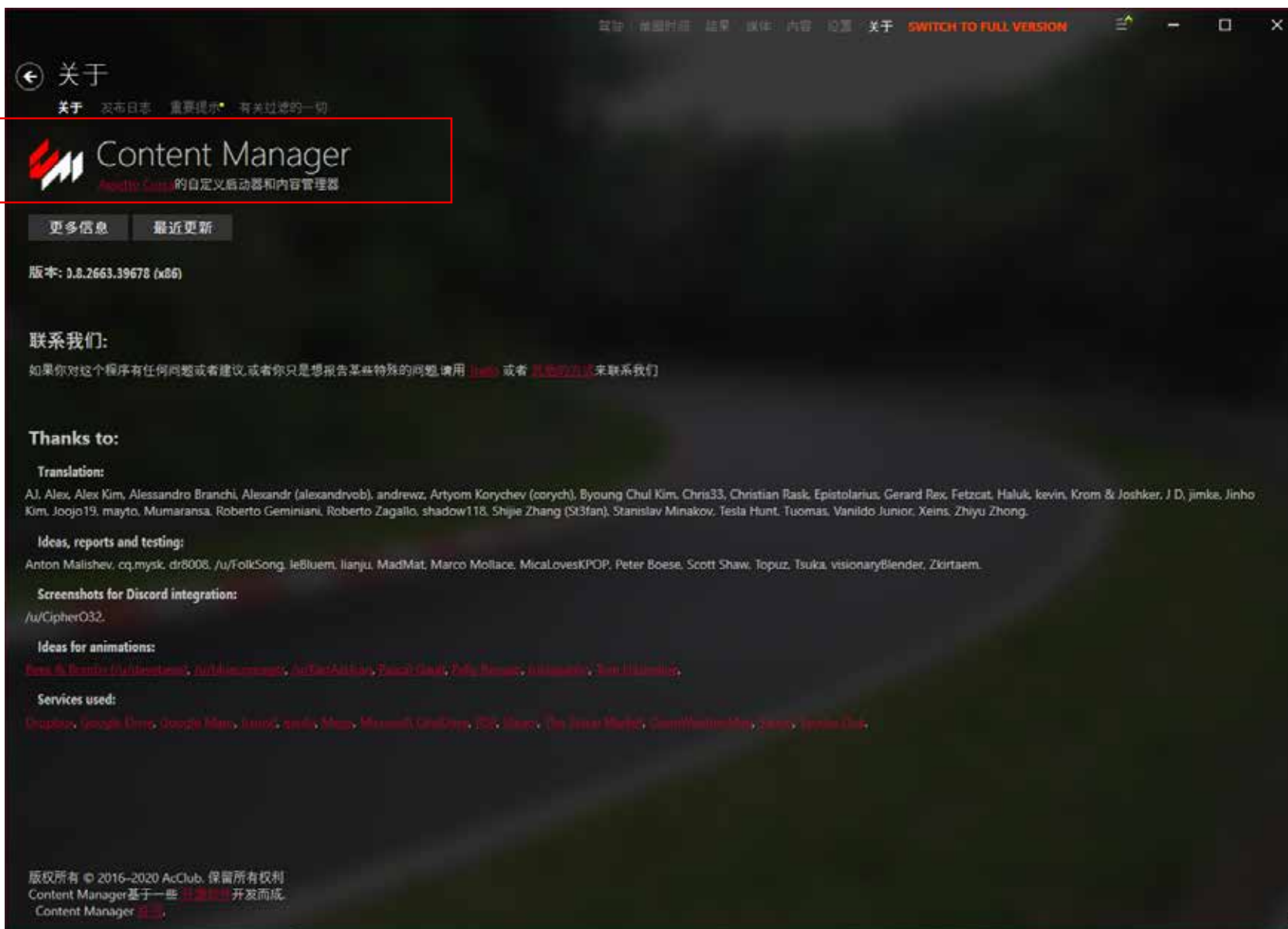


■ 要使用电子驻车, 需要在驱动中选择好硬件

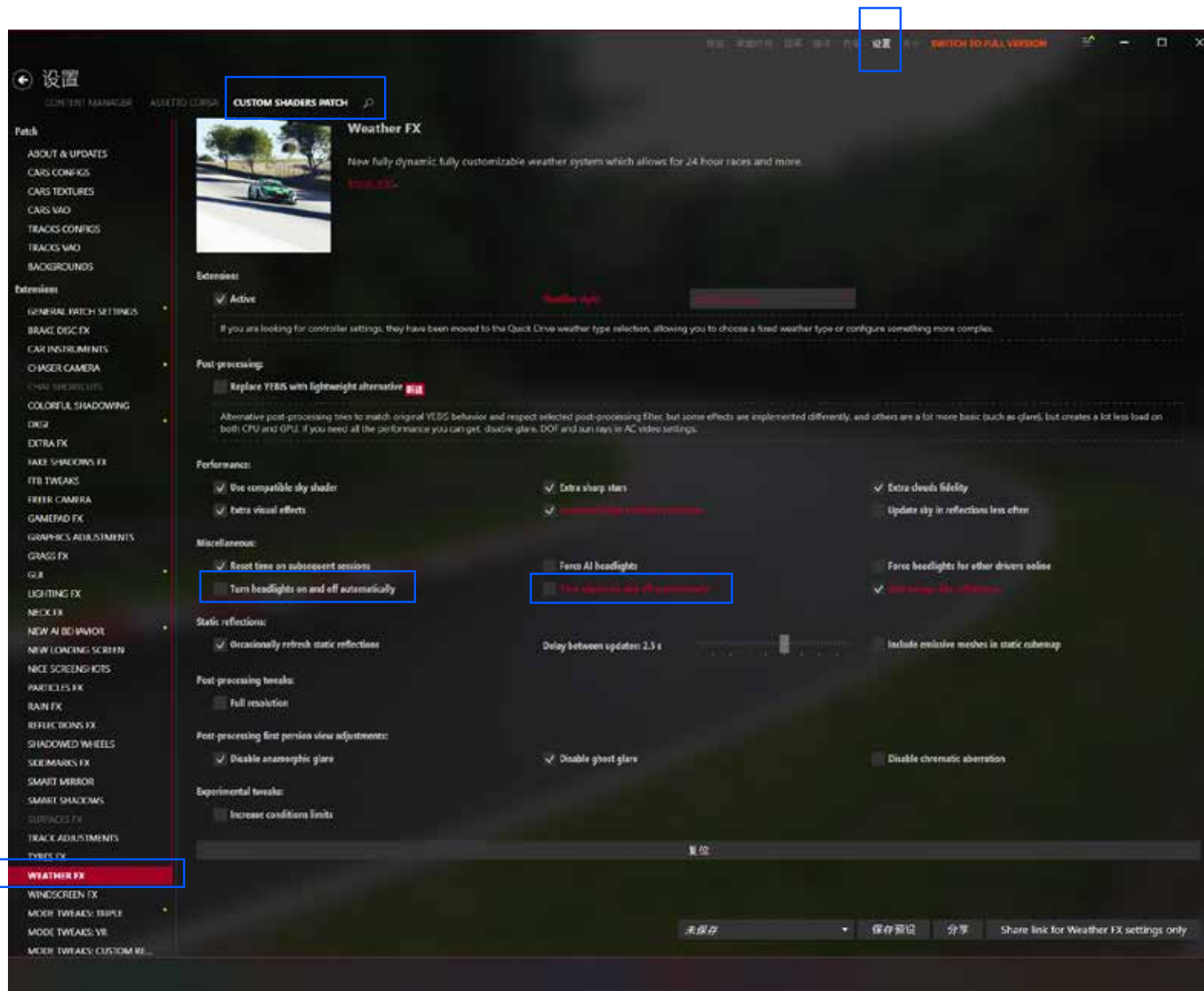
神力科莎CM插件版



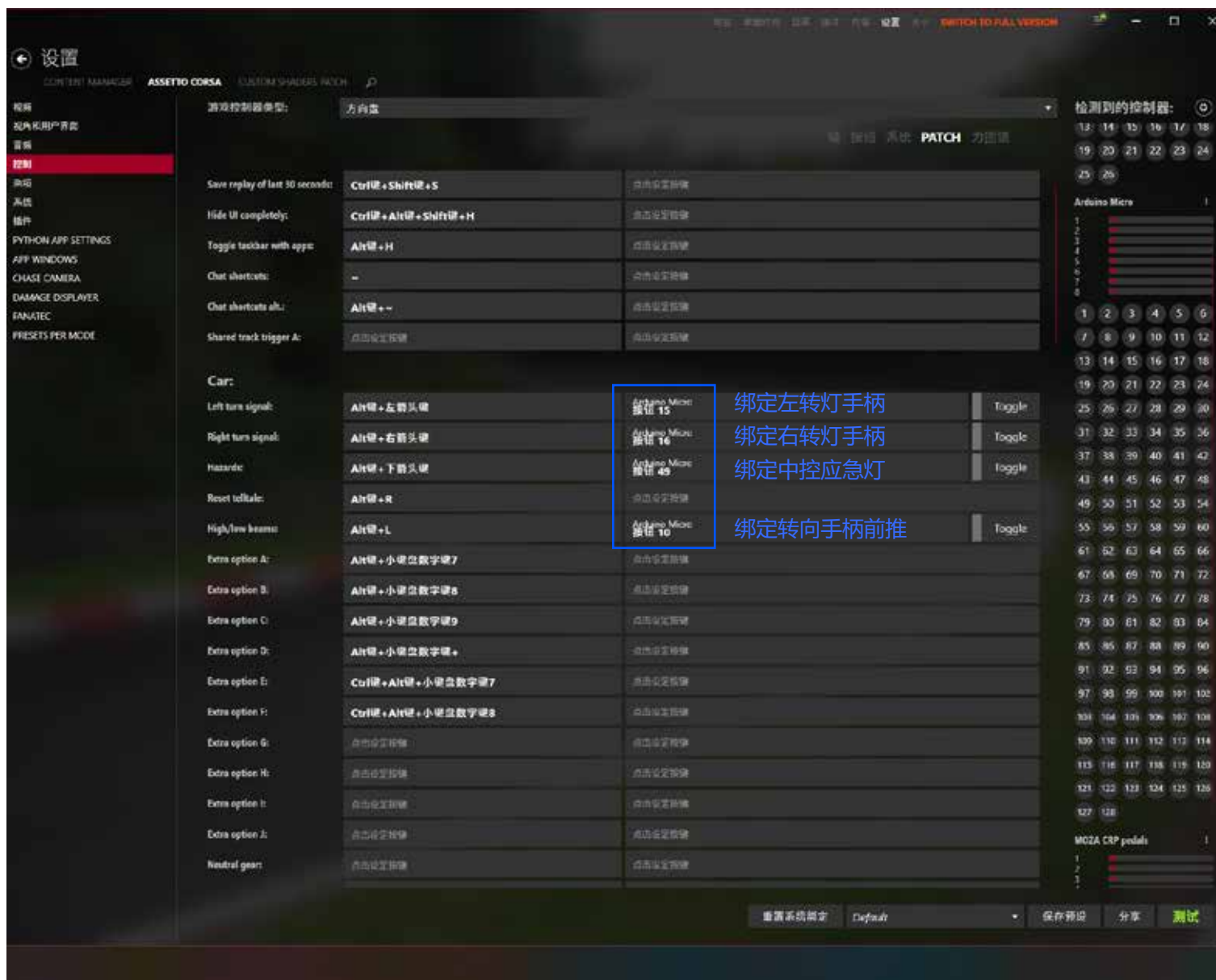
- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能
- Assetto Corsa 支持转向灯、雨刷、激活大灯

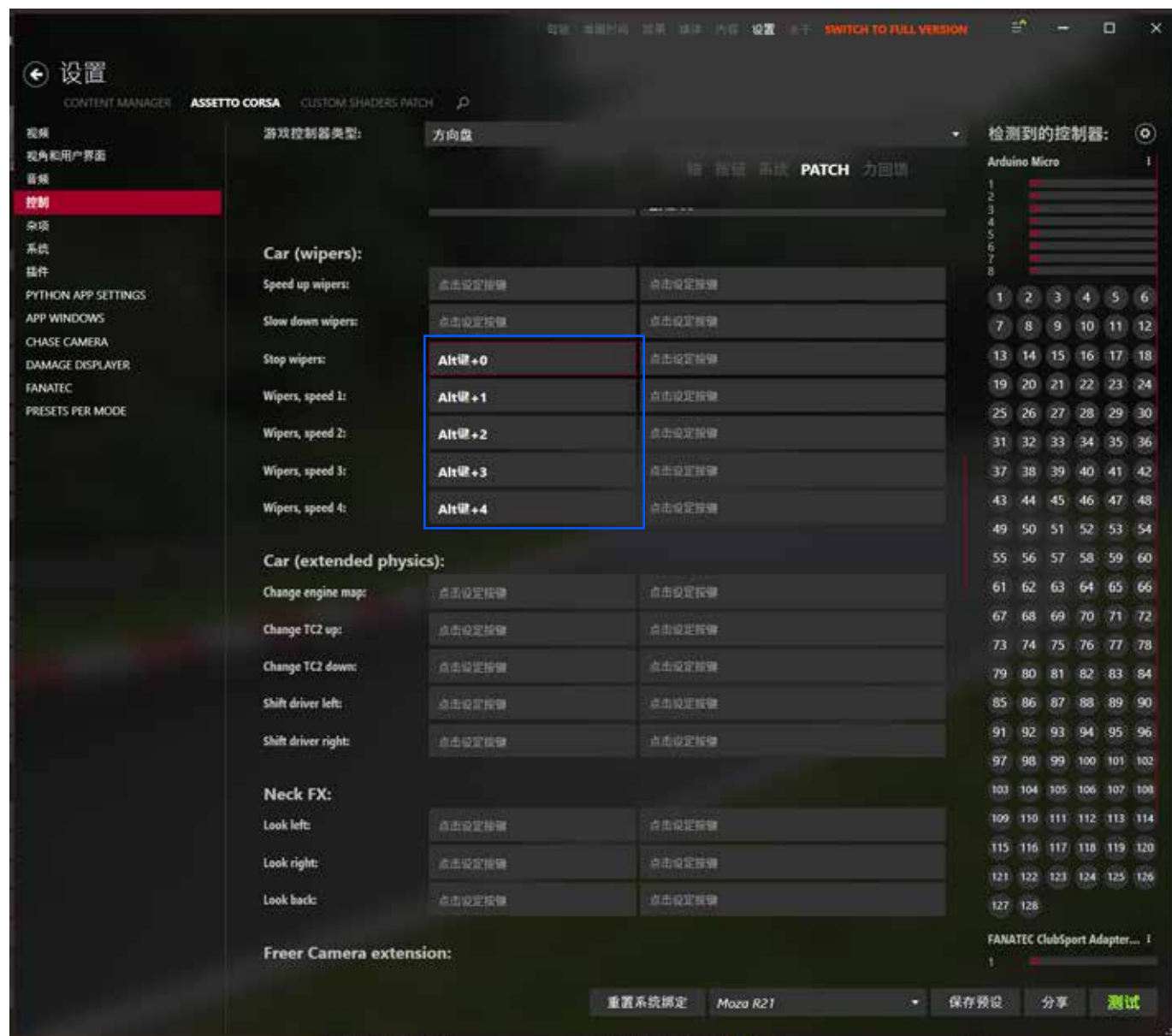


■ 驱动是居于《神力科莎CM》设计的，默认版本的神力科莎没有这些功能



在CM软件里这位置，关闭自动灯光，自动雨刷





把雨刷的快捷键绑定成键盘的“左ALT+0”“左ALT+1”“左ALT+2”“左ALT+3”“左ALT+4”

神力科莎ACC



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能



单个玩家 / 辅助

< 专业

自定义

新手 >

变速箱	<	手动	>
离合器	<	自动	>
启动发动机	<	手动	>
雨刮器	<	手动	>
灯光	<	手动	>
进站限速	<	手动	>
稳定性控制	<	关闭	>
理想路线	<	可见	>

■ 这三项使用“手动”



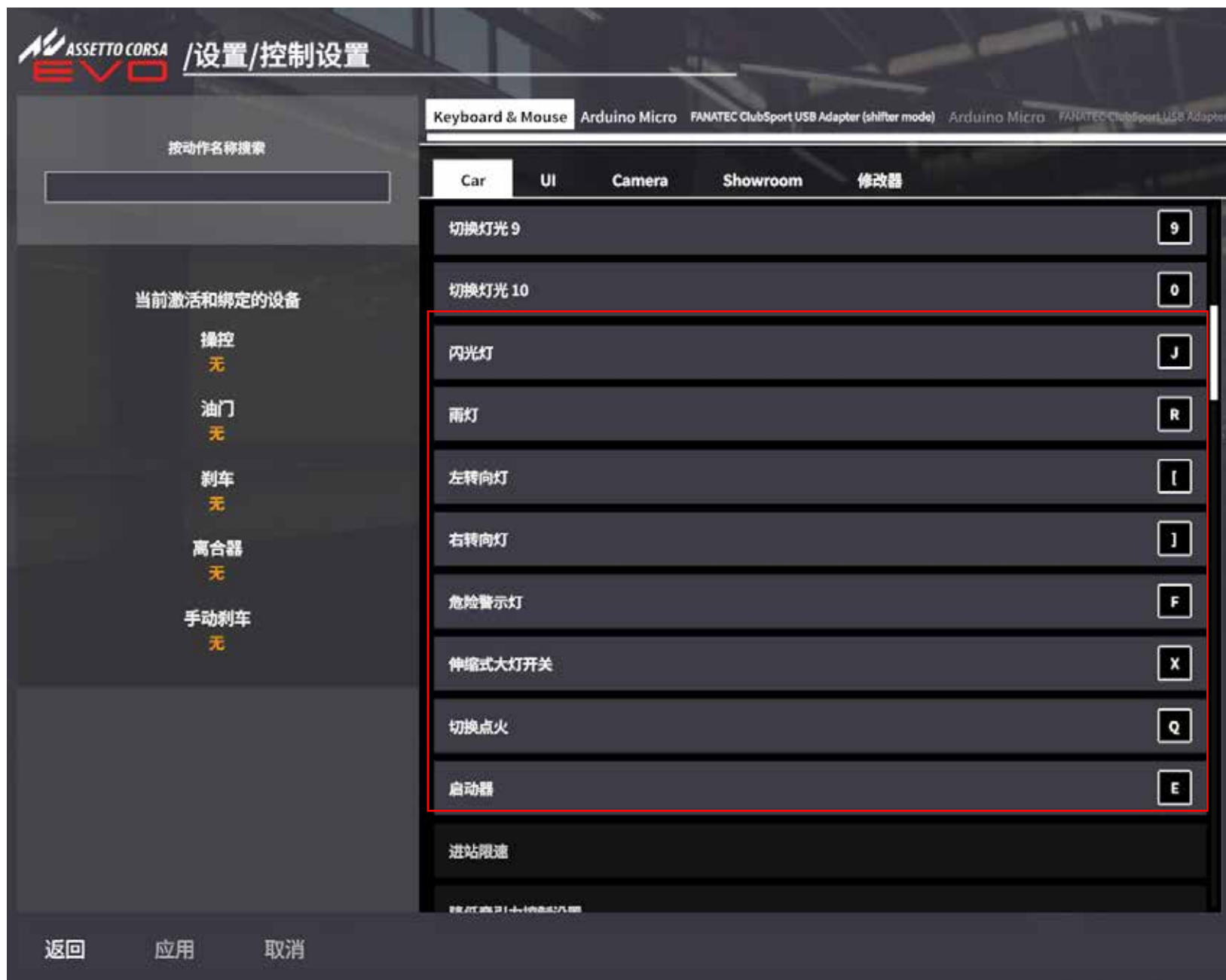
神力科莎ACC

- 转向灯功能：支持
- 雨刷功能：支持游戏三档雨刷与刷1X
- 大灯开关：关闭\示廓灯\近光灯
- 灯光喇叭：支持
- 钥匙：断电\通电\点火
- 与应急灯：支持
- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

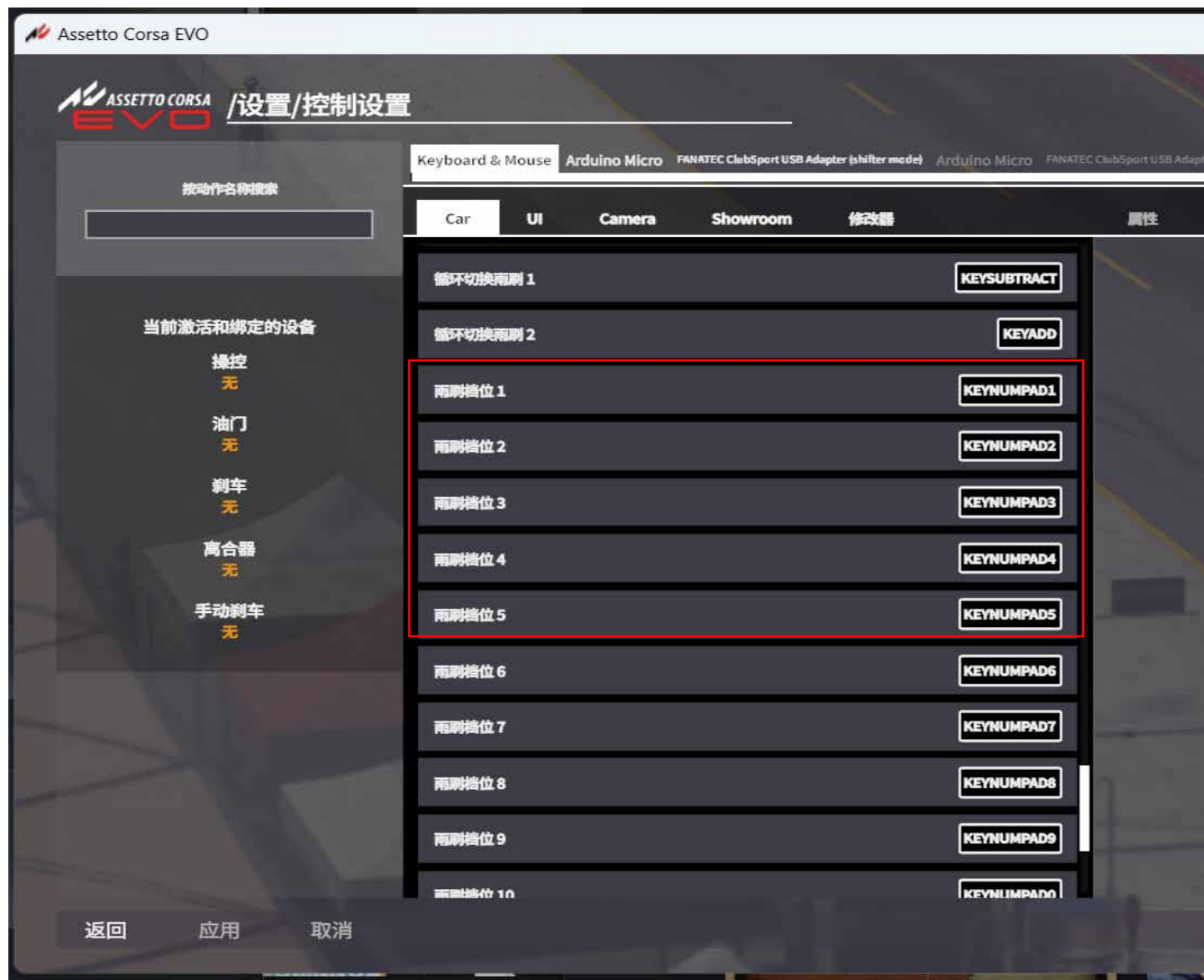
神力科莎EVO



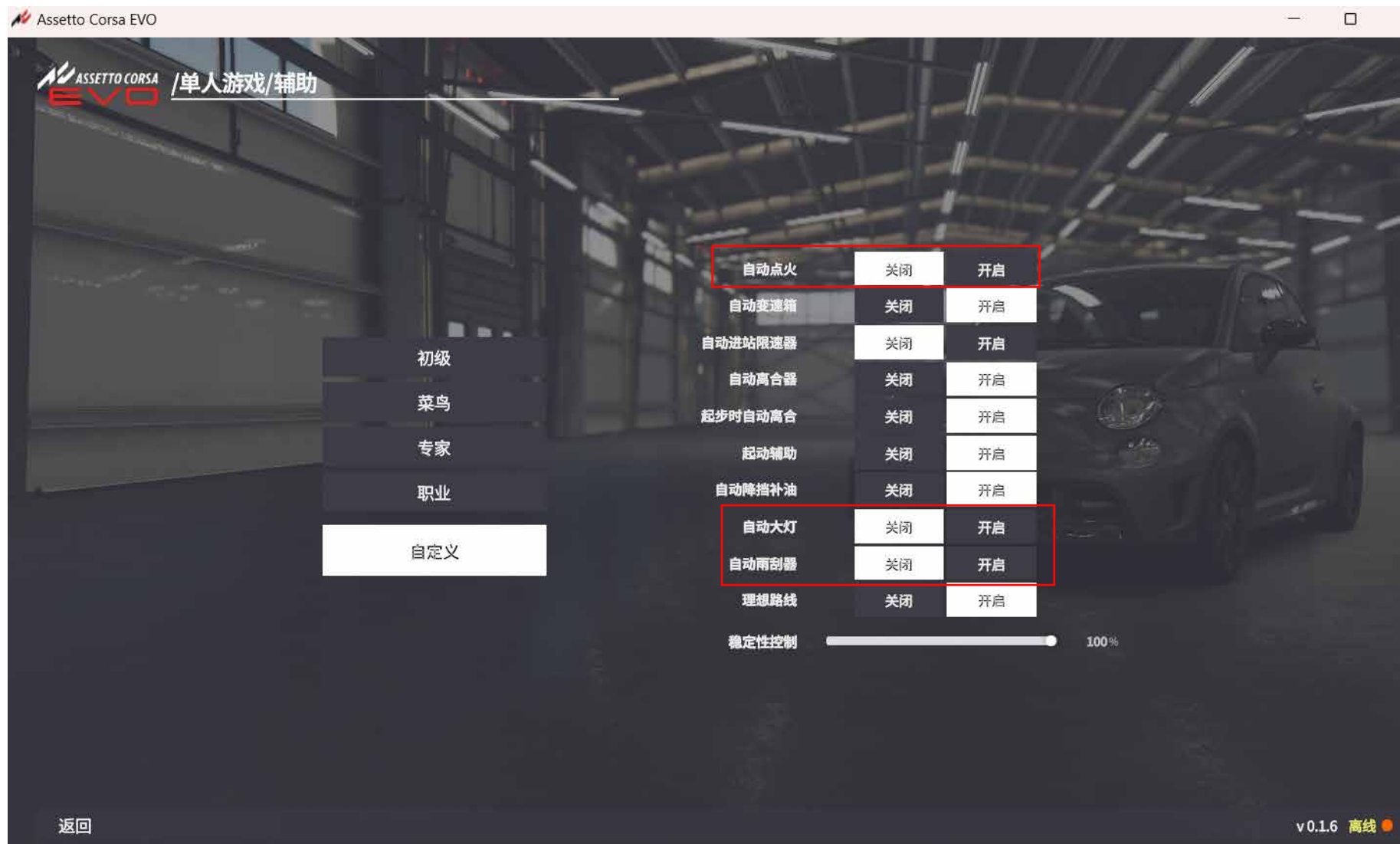
- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能



■ 使用键盘，按图绑定这些功能



雨刷按图使用默认的快捷键



■ 自动点火、自动大灯、自动雨刷器设定成关闭





神力科莎EVO

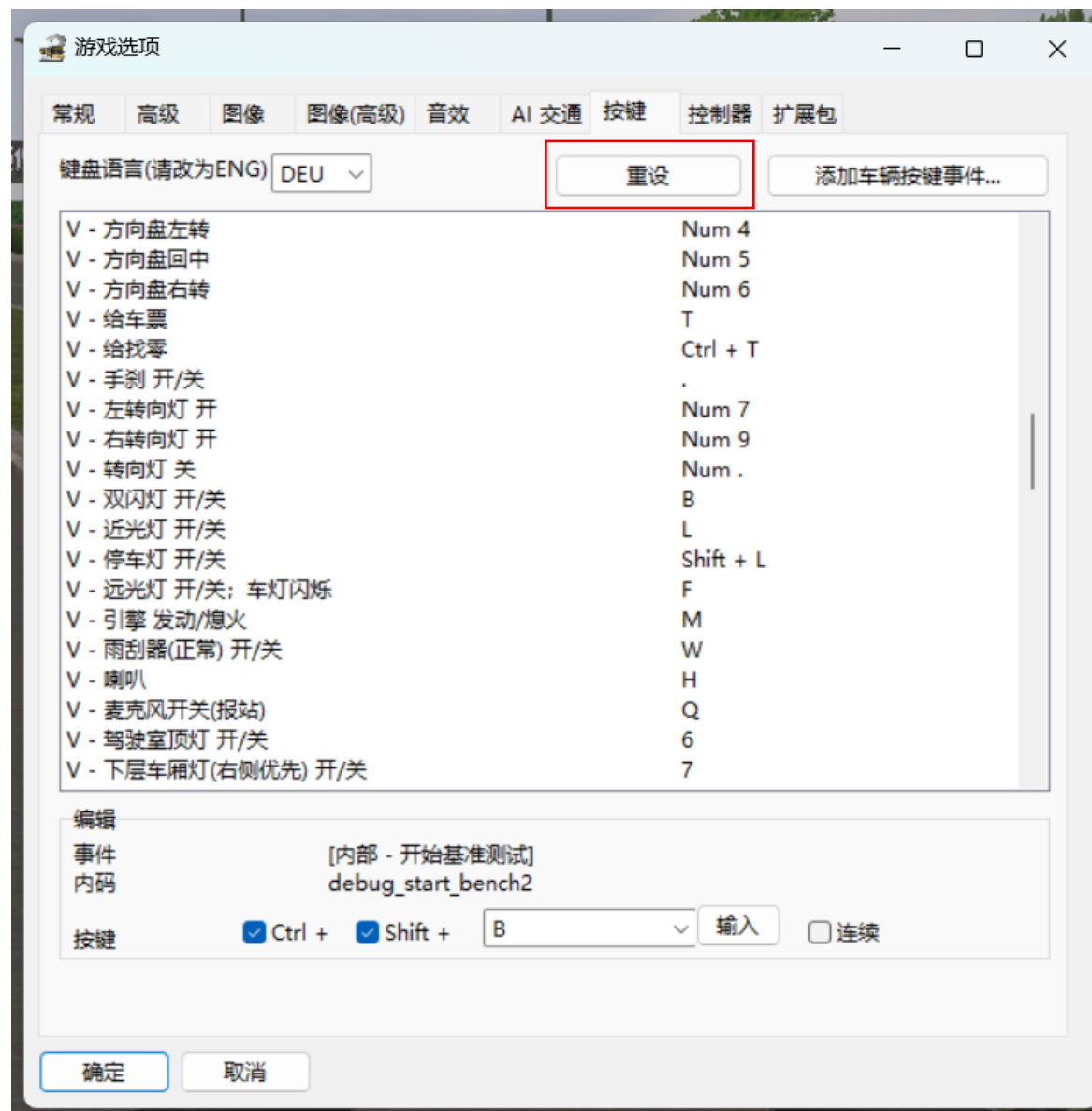
- 转向灯功能：支持
- 雨刷功能：支持三档雨刷与刷1X
- 大灯开关：关闭\示廓灯\大灯
- 灯光喇叭：拉转向手柄
- 钥匙：支持通电\点火
- 与应急灯：支持

- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

巴士模拟器



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键

向前推：远光灯(需要先开启近光灯)

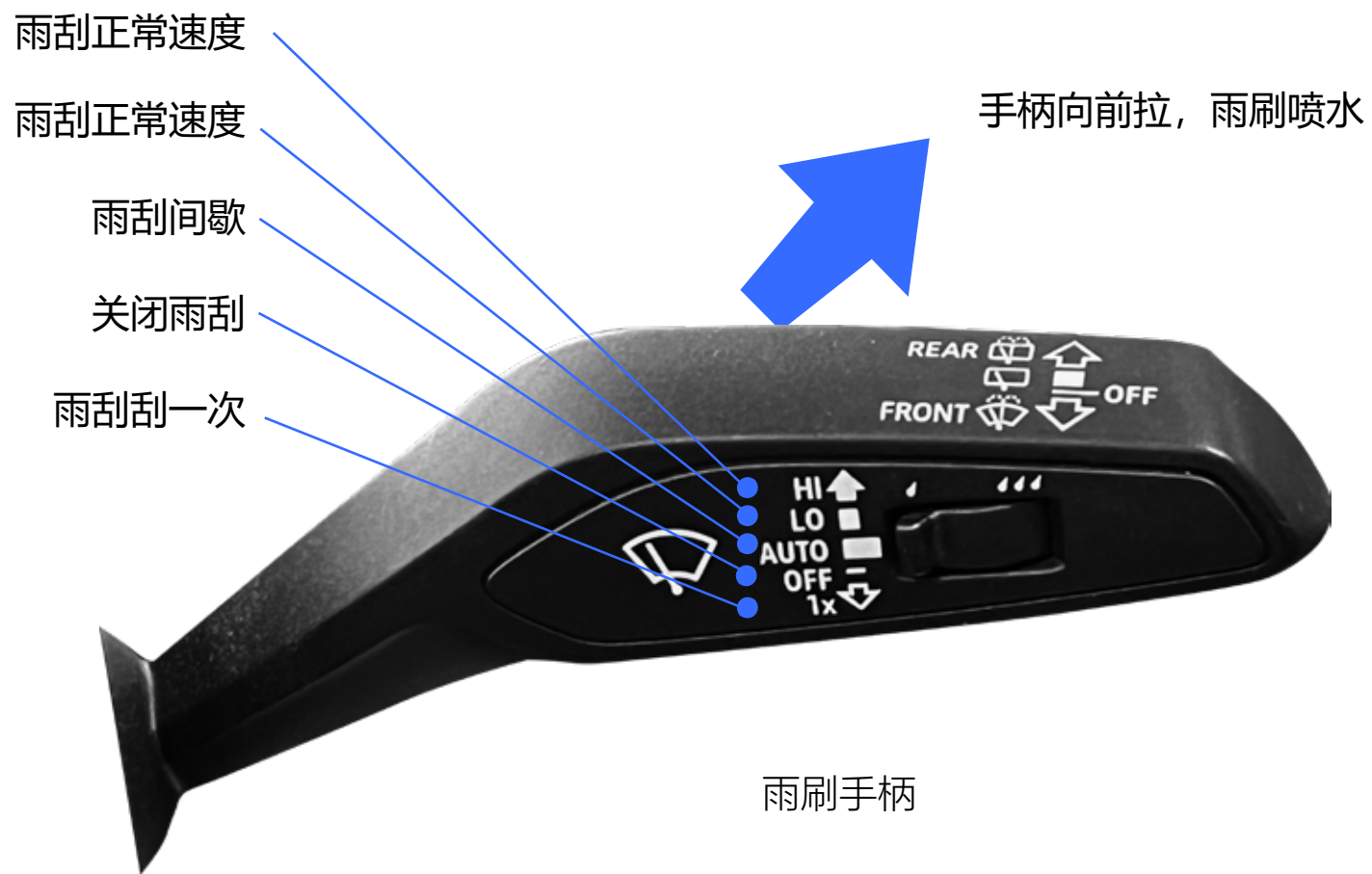


向后拉：灯光喇叭



转向灯手柄

■ 使用游戏默认的快捷键，Num7、 Num9、 Num. 、 F



■ 使用游戏默认的快捷键，W、Shift+W、Ctrl+W



关闭

Shift+L停车灯

L近光灯

关闭灯光

6驾驶室顶灯

7下层车厢灯(右侧)

8上层车厢灯

9下层车厢灯



应急灯



■ 气刹使用默认的快捷键“.”

车祸模拟器



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能

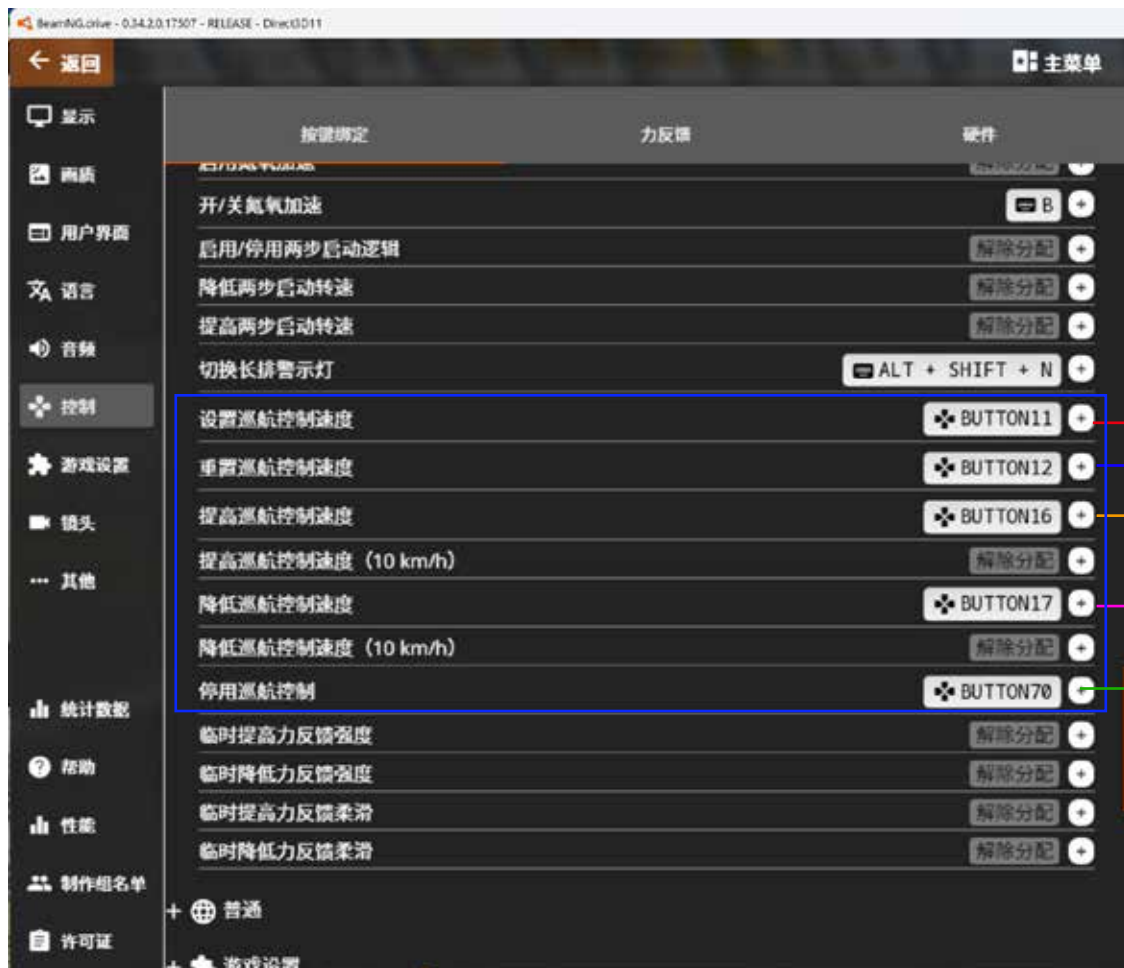


绑定前推转向手柄

安装雨刷插件才有ALT+Y

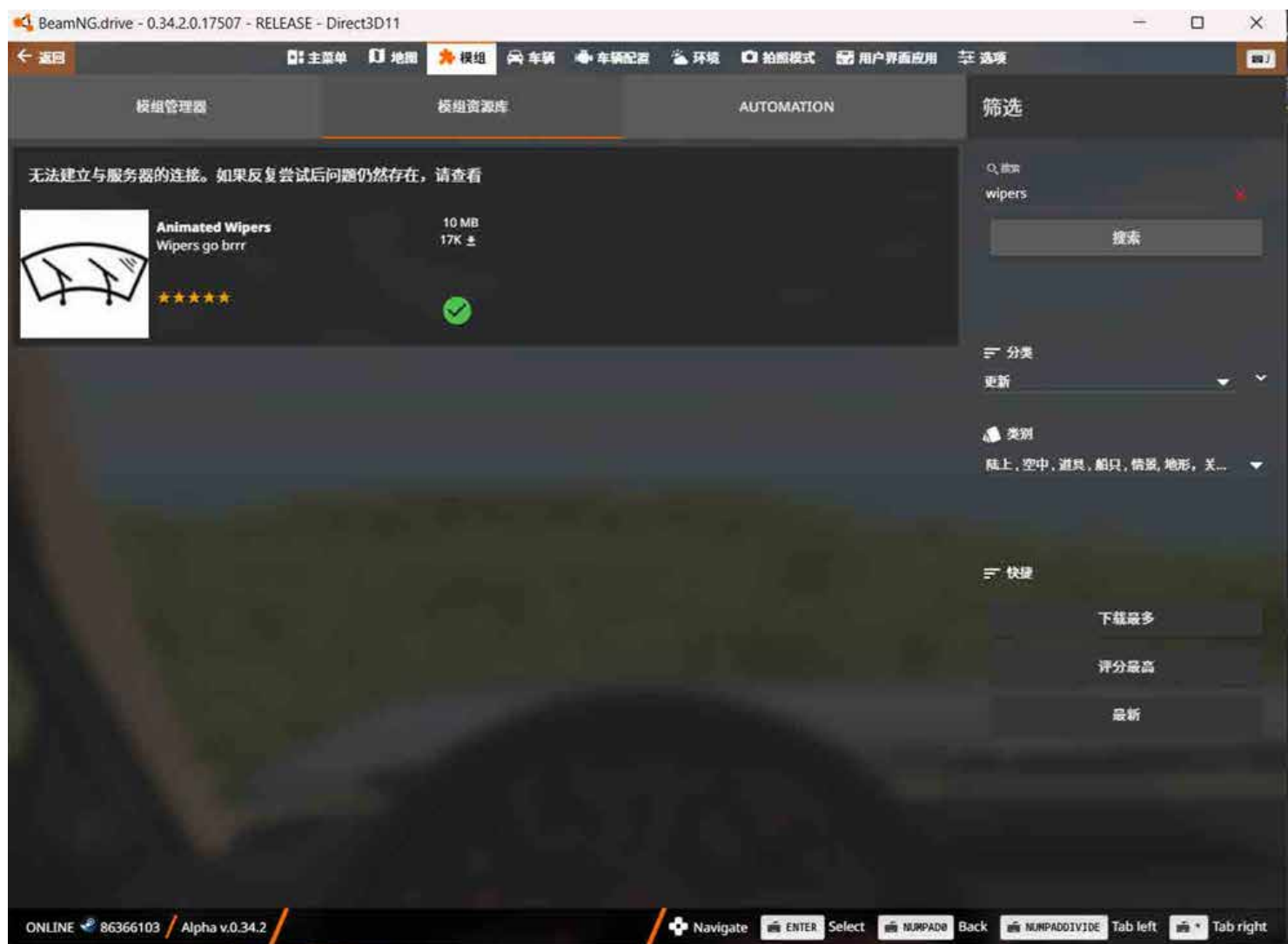
安装雨刷插件才有Y

是根据游戏的默认快捷键进行功能适配

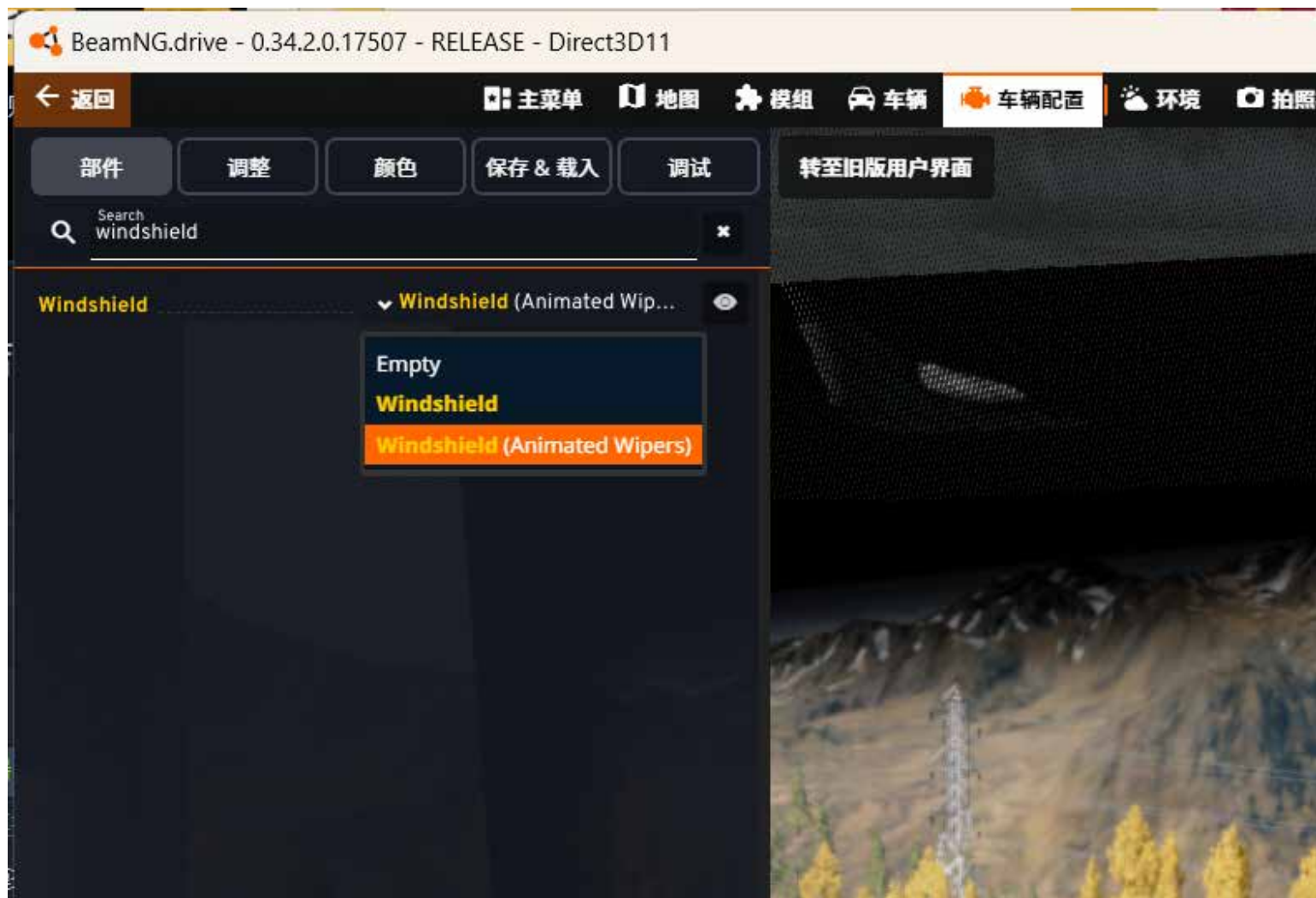


使用巡航手柄绑定

如果巡航手柄前推设定成切换仪表，自行更改其它按钮绑定



■ 游戏需要安装雨刷模组才能控制雨刷



- 到车辆配置，搜索“windshield”，然后把它设定成（Animated Wipers）
做完保存设定，下次玩载入设定（非常麻烦都游戏）



- 1挡：断电
- 2挡：通电
- 3挡：长拧引擎启动

■ 使用游戏通电默认的快捷键“V”(两档通电，要按两次V)
通电后长拧输出“V”启动引擎





B双闪灯

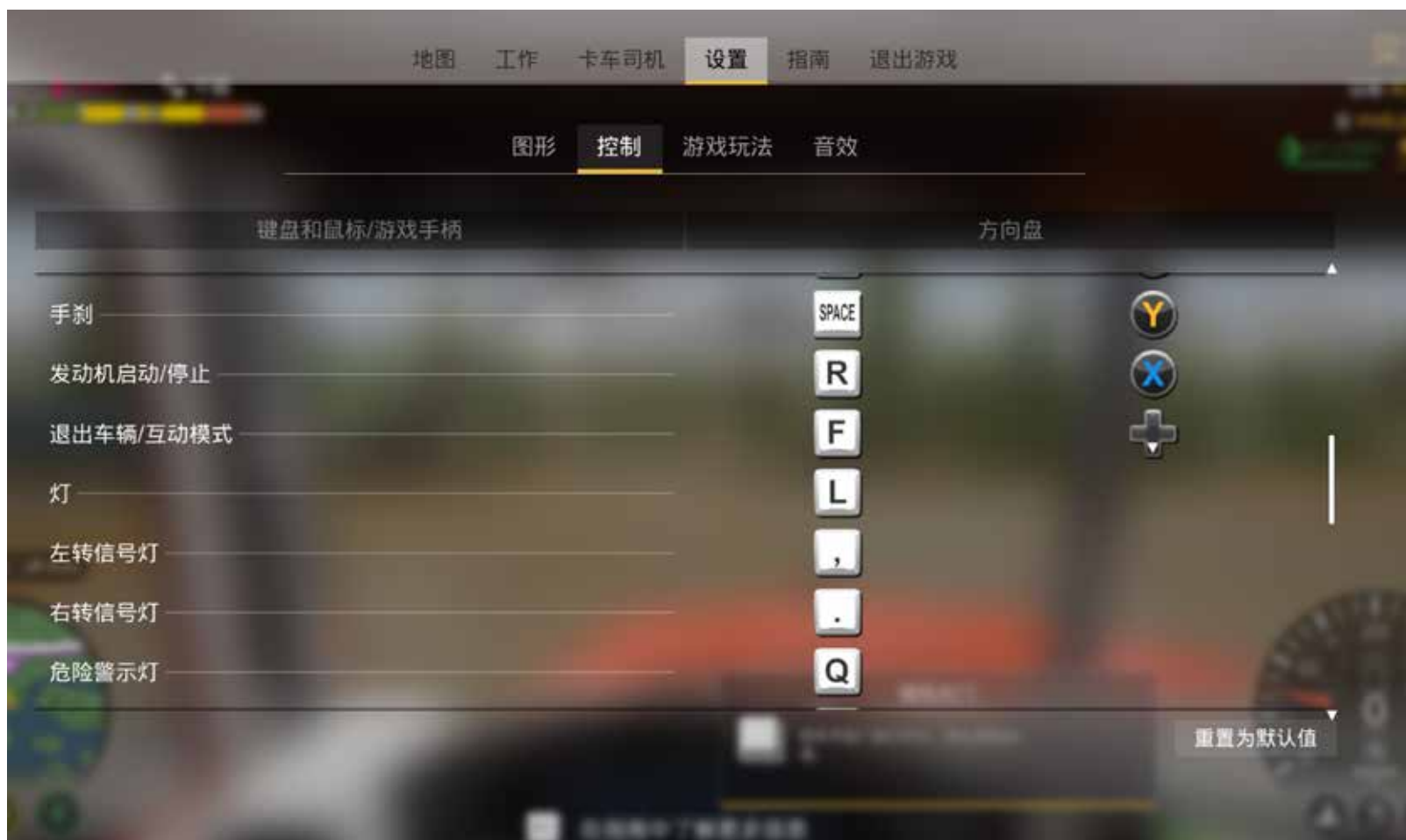


■ 气刹使用默认的快捷键“..”

阿拉斯加卡车司机



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能
- 支持开启灯光、灯光喇叭、雨刷



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



阿拉斯加卡车司机

- 转向灯功能：支持
- 雨刷功能：支持游戏一档雨刷与刷1X
- 大灯开关：关闭\示廓灯\近光灯
- 气刹：拉起气刹激活，放下气刹释放
- 钥匙：点火/熄火
- 与应急灯：(游戏默认的O快捷按键，好像BUG不工作)
- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

卡车世界



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能
- 支持开启灯光、灯光喇叭、雨刷



■ 使用键盘，按图绑定这些功能



卡车世界

- 转向灯功能：支持
 - 雨刷功能：支持游戏二档雨刷与刷1X
 - 灯光喇叭：拉转向手柄
 - 气刹：拉起气刹激活，放下气刹释放
 - 钥匙：点火\熄火
 - 与应急灯：支持
-
- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

赛车计划2



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能



按红框内用键盘绑定快捷键



游戏设置关闭自动点火

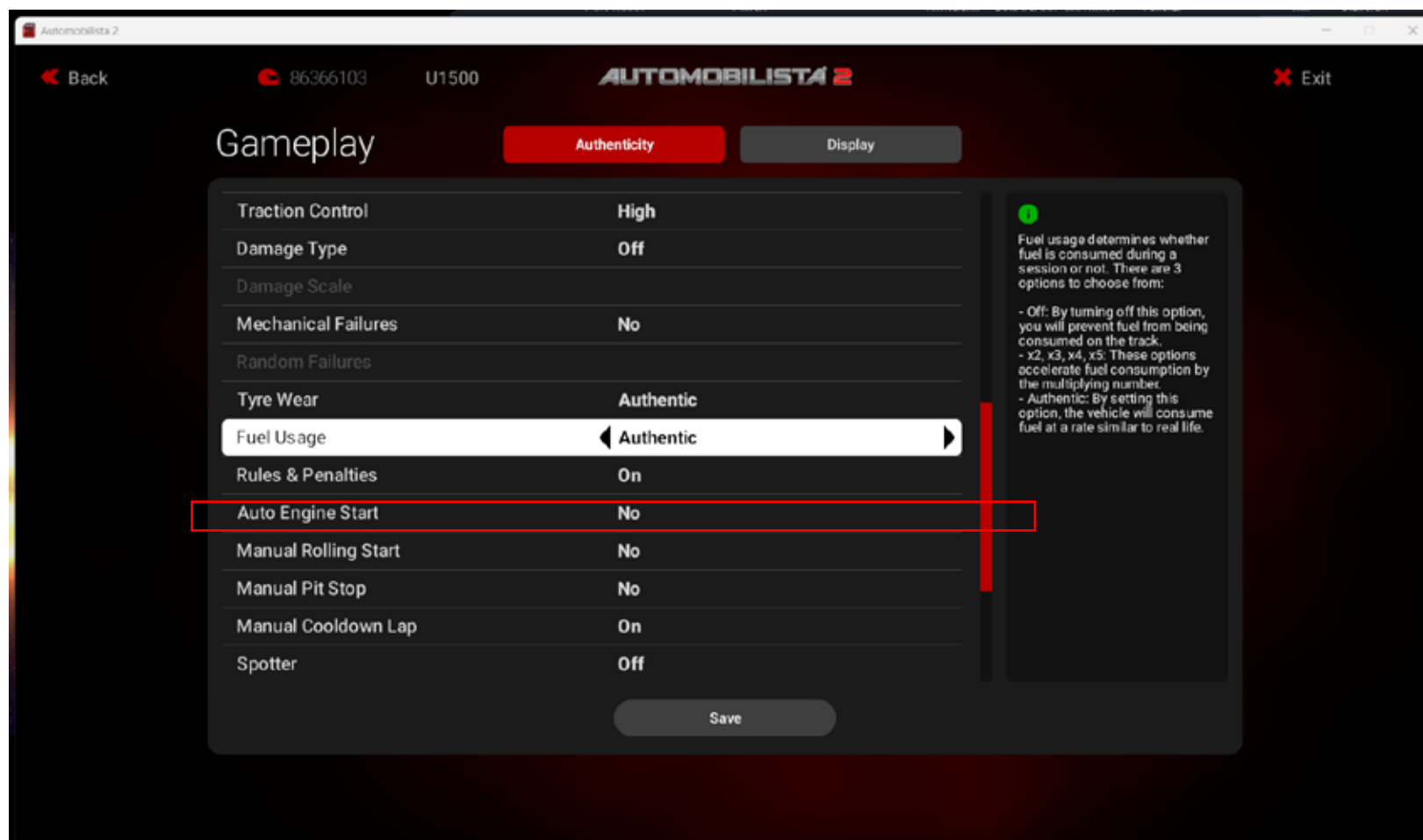


■ 这是赛车计划2默认支持的功能，其它按钮用户自行绑定其它用途

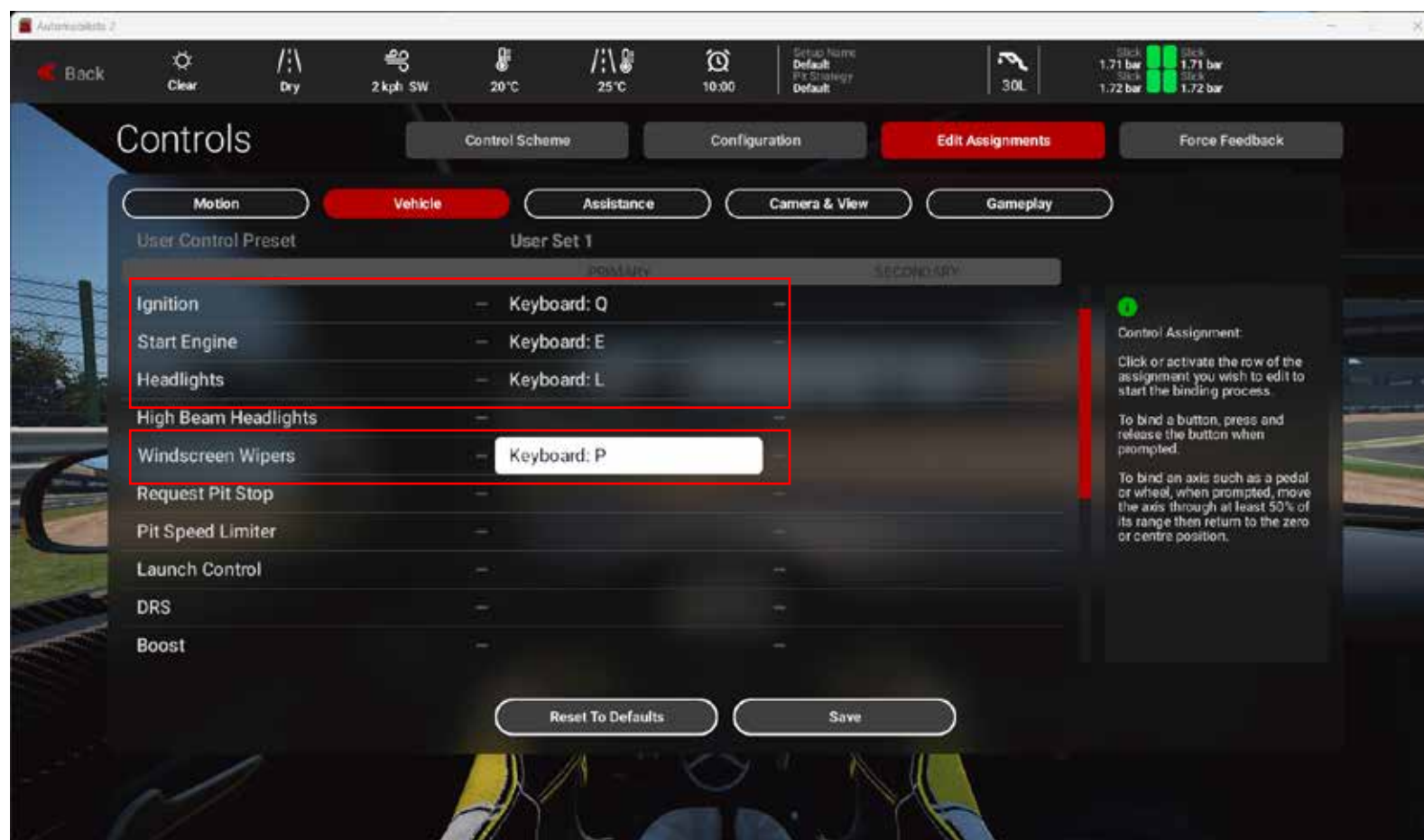
Automobilista2



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能



■ 自动启动引擎设定为：No



■ 按图，用键盘绑定这4个功能的快捷键

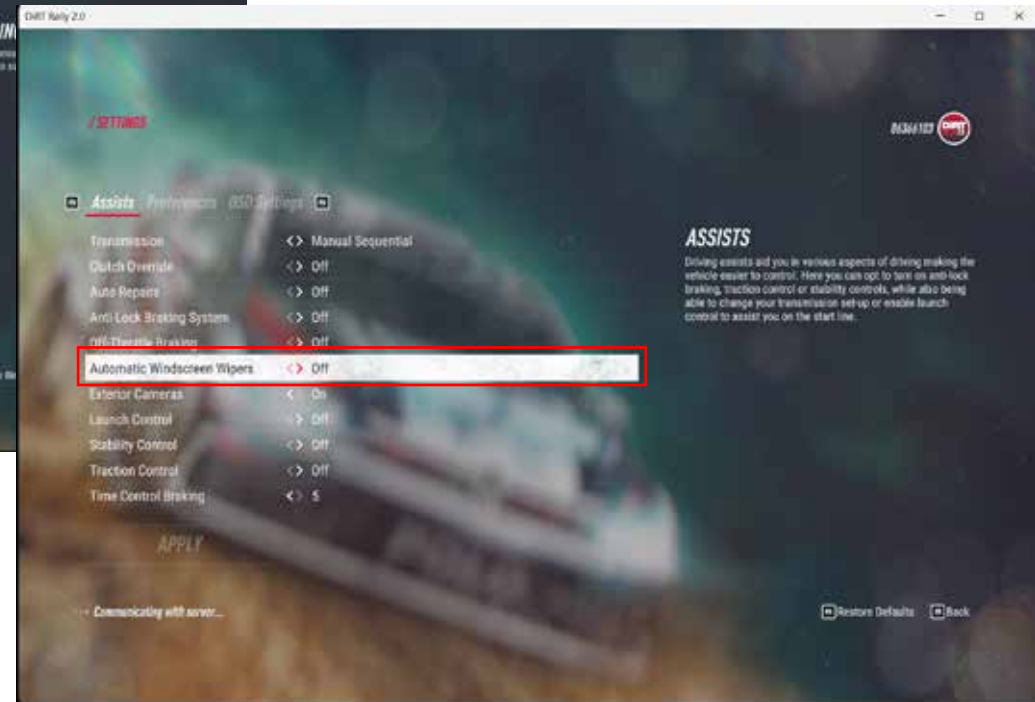
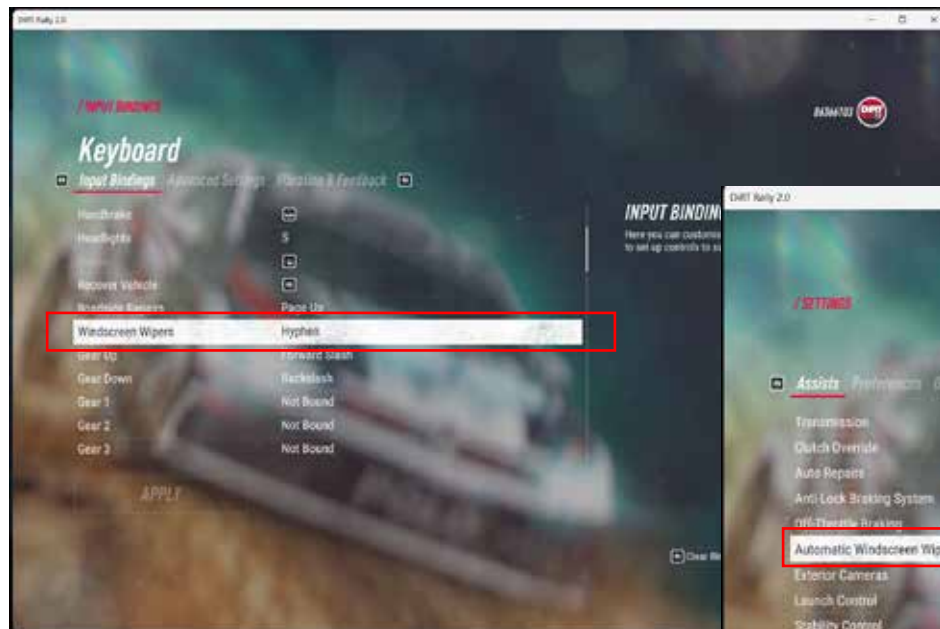


■ 这是Automobilita2默认支持的功能, 其它按钮用户自行绑定其它用途

尘埃拉力2



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，只支持雨刷控制，没有介绍的用户自行绑定其它功能



■ 请保持游戏的默认快捷键,并且关闭自动雨刷

EA SPORTS WRC 2024



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能
- 支持开启灯光、灯光喇叭、雨刷



■ 按图，把自动雨刷设定成“OFF”



■ 这是 默认支持的功能，其它按钮用户自行绑定其它用途

保持游戏灯光默认快捷键为“H”,雨刷默认快捷键为“W”

City Car Driving



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
- 同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
- 同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



City Car Driving的功能

- 转向灯功能(<、>快捷键): 支持
- 雨刷功能(TAB快捷键): 支持游戏三档雨刷与刷1X方式
- 大灯开关(L快捷键): 关闭\示廓灯\近光灯
- 远光灯(K快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭(K快捷键): 拉转向手柄
- 气刹(空格快捷键): 拉起气刹激活, 放下气刹释放
- 钥匙(E快捷键): 支持通电\点火

- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

BUS WORLD



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



BUS WORLD的功能

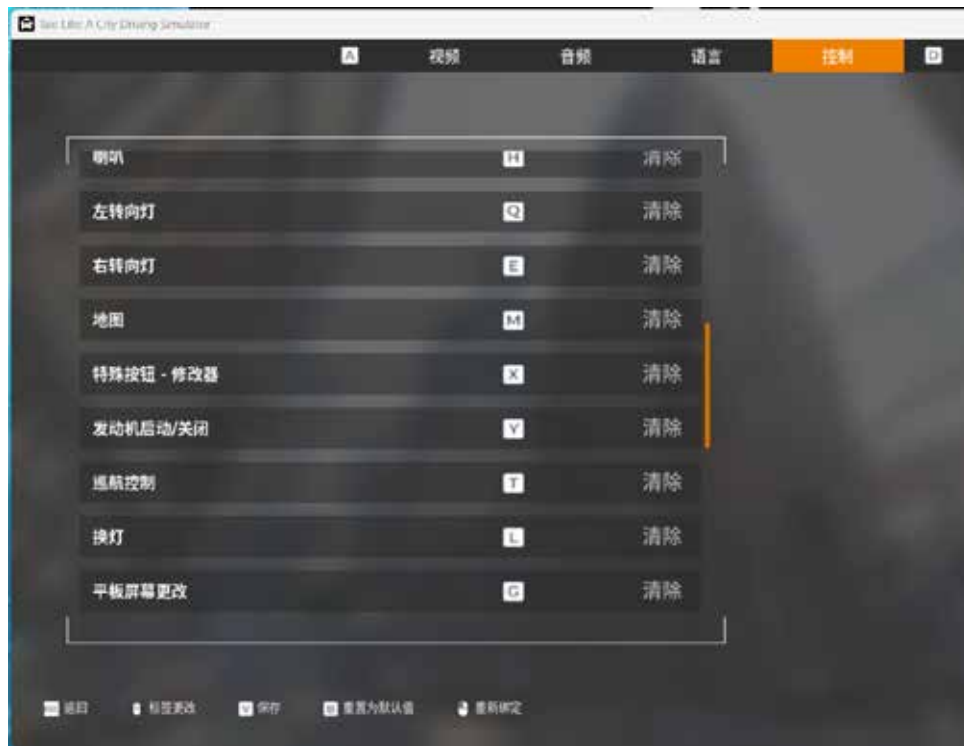
- 转向灯功能(<、>快捷键)：支持
- 雨刷功能(N快捷键)：支持游戏一档雨刷与刷1X方式
- 远光灯(L快捷键)：前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭：拉转向手柄
- 气刹(空格快捷键)：拉起气刹激活，放下气刹释放
- 钥匙(E快捷键)：点火\熄火

- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

出租车生涯



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
- 同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
- 同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



出租车生涯的功能

- 转向功能(Q\E快捷键): 能激活(游戏会自动关闭转向灯, 所以需要游戏转向结束后进行关闭)
- 大灯开关(L快捷键): 关闭\示廓灯\近光灯
- 应急灯(K快捷键): 中控模块支持
- 气刹 (空格快捷键): 拉起气刹激活, 放下气刹释放
- 钥匙(I快捷键): 支持断电熄火\点火
- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

City Driver



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



City Driver的功能

- 转向功能(C\V快捷键): 能激活, 关闭是需要游戏转向结束后关闭
- 大灯开关(L快捷键): 关闭\示廓灯\近光灯
- 远光灯(T快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭: 拉转向手柄,是通程序实现的
- 钥匙(回车快捷键): 支持通电\点火 (点火需要踩住刹车)

- 应急灯(i快捷键): 游戏好像有问题按了没有反应
- 气刹: 游戏没有这个功能
- 雨刷: 游戏没有这个功能

- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

驾驶学校



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能



功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



驾驶学校功能

- 转向灯功能：支持
- 雨刷功能：支持游戏一档雨刷与刷1X
- 大灯开关：关闭\示廓灯\近光灯
- 远光灯：前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭：拉转向手柄
- 气刹：拉起气刹激活，放下气刹释放
- 钥匙：支持通电\点火
- 与应急灯：支持

Bus Simulator 21

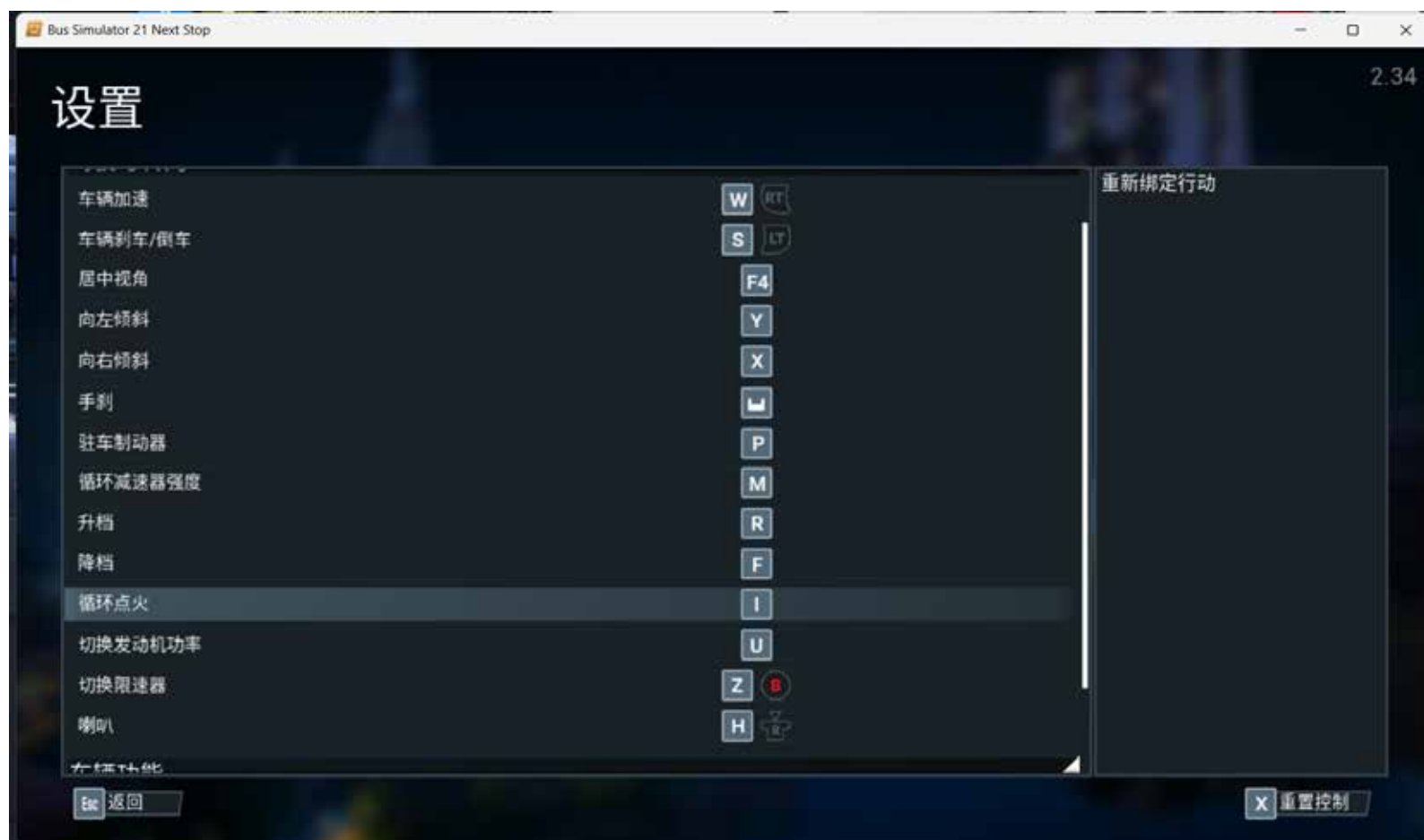


■ 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，
需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转

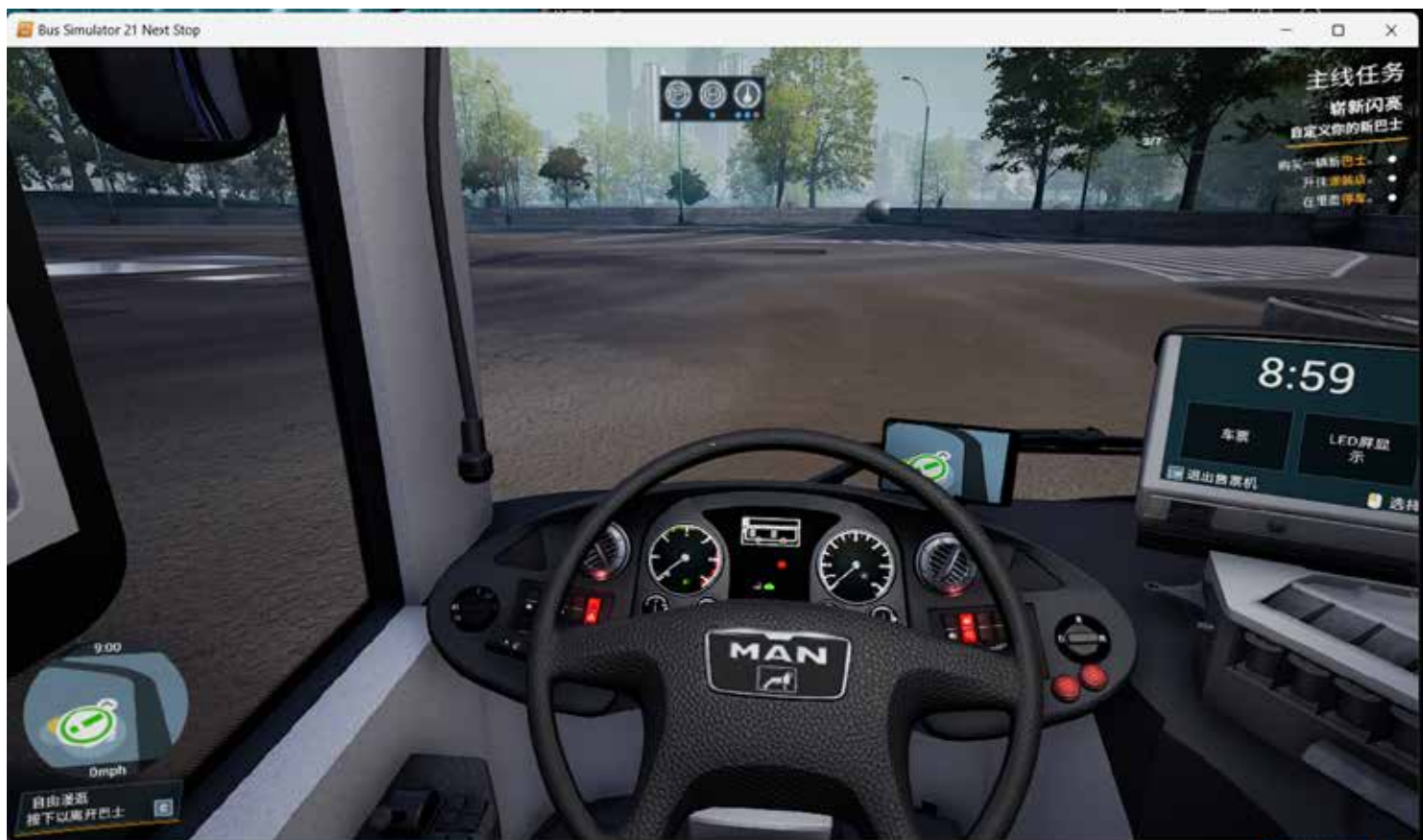
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向

同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步

■ 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



■ 此游戏通电点火只有一个I键控制，
第一挡按两次I键激活两个电路通电，
断电过程要慢一点，因为游戏需要经过点火过程



Bus Simulator 21的功能

- 转向灯功能(Q\E快捷键): 能激活, 关闭是需要游戏转向结束后关闭
- 雨刷功能(B快捷键): 支持游戏一档雨刷与刷1X方式
- 大灯开关(L快捷键): 关闭\示廓灯\近光灯
- 远光灯(K快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭(K快捷键): 拉转向手柄
- 气刹(P快捷键): 拉起气刹激活, 放下气刹释放
- 钥匙(I快捷键): 支持通电\点火



Heavy Cargo



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



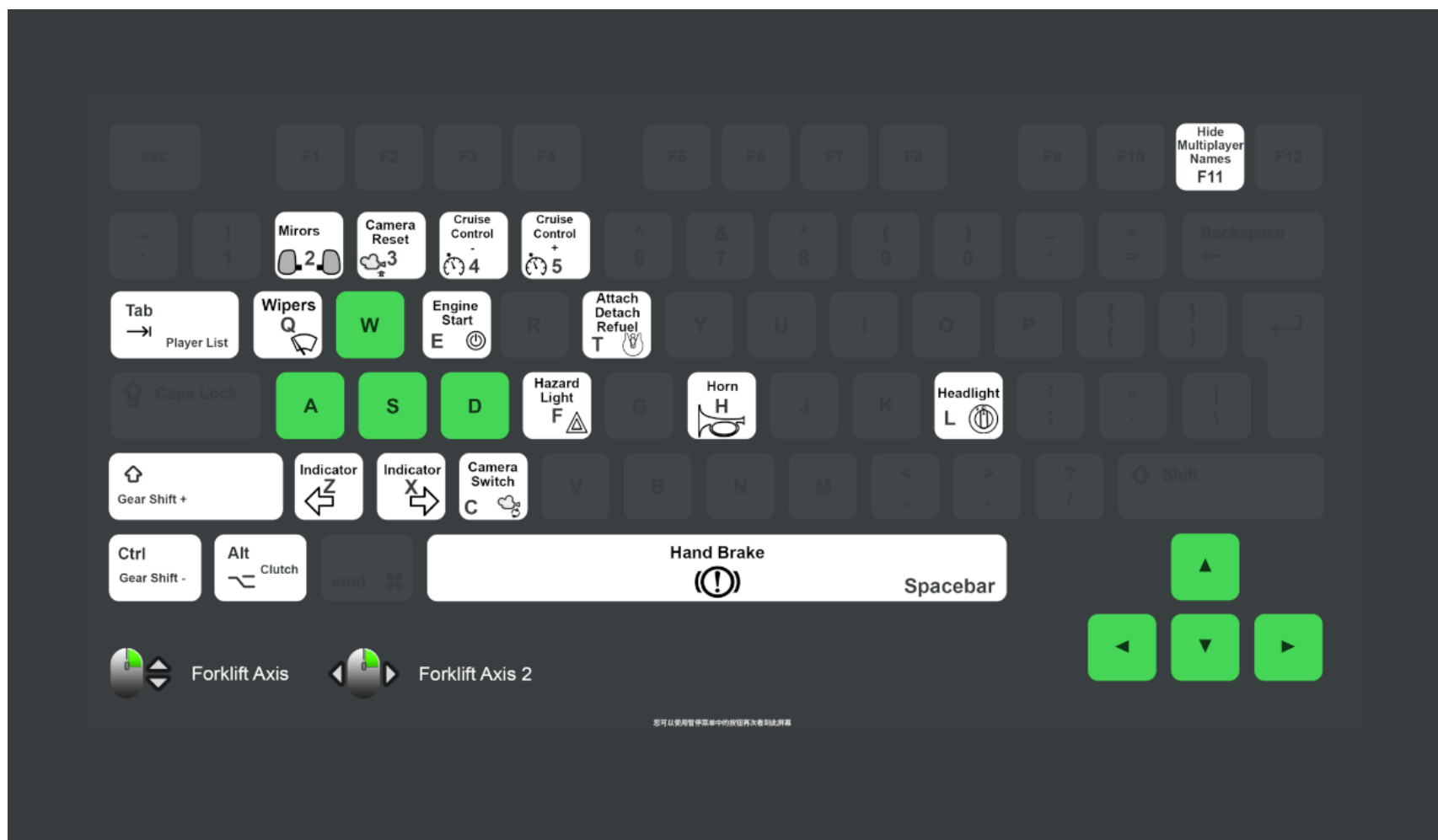
Heavy Cargo的功能

- 转向灯功能(1、2快捷键): 支持
- 雨刷功能(P与;): 支持
- 大灯模块: 支持
- 远光灯(L快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭(J快捷键): 支持
- 气刹(空格快捷键): 拉起气刹激活, 放下气刹释放
- 钥匙(Q快捷键): 点火\熄火
- 应急灯(C快捷键): 支持
- 没有介绍的用户自行绑定其它功能

卡车与物流模拟器



- 此游戏处于开发阶段，不支持自动同步硬件状态，需要手动进行按钮同步，避免按钮功能翻转
同步方法1：暂停游戏调整黑洞模块的功能方向
同步方法2：有反转状态的地方，用键盘按对应的快捷键和硬件位置同步
- 此游戏对应硬件的功能，说明书都对应介绍，没有介绍的用户自行绑定其它功能
- 支持开启灯光、灯光喇叭、雨刷



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



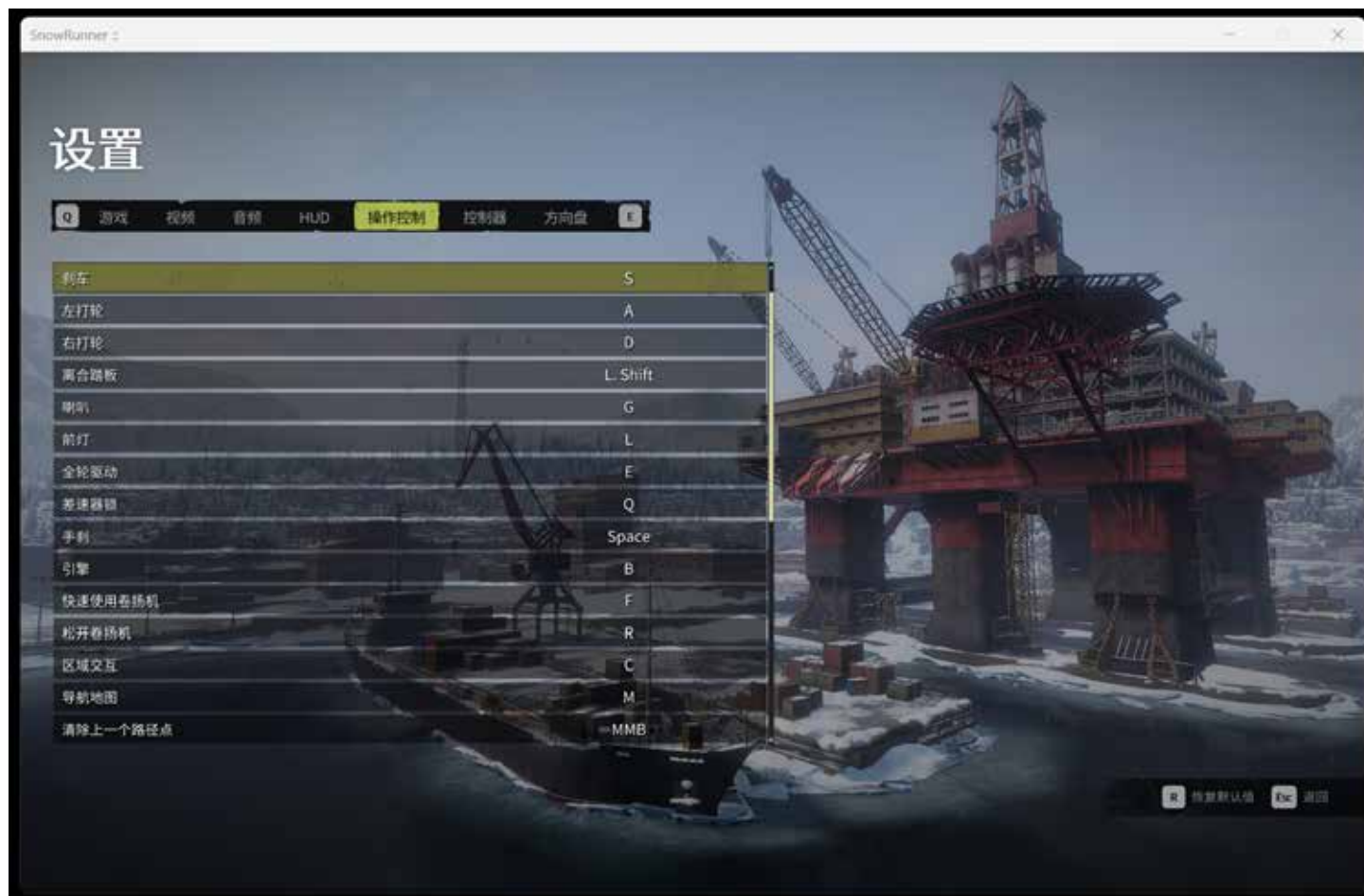
卡车与物流模拟器

- 转向灯功能(Z、X快捷键): 支持
- 雨刷功能(Q 快捷键): 支持游戏一档雨刷与刷1X方式
- 远光灯(L快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭: 拉转向手柄
- 气刹(空格快捷键): 拉起气刹激活, 放下气刹释放
- 钥匙(E快捷键): 点火\熄火
- 应急灯(F快捷键): 支持

- 没有介绍的用户自行绑定其它功能



雪地奔驰



■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键

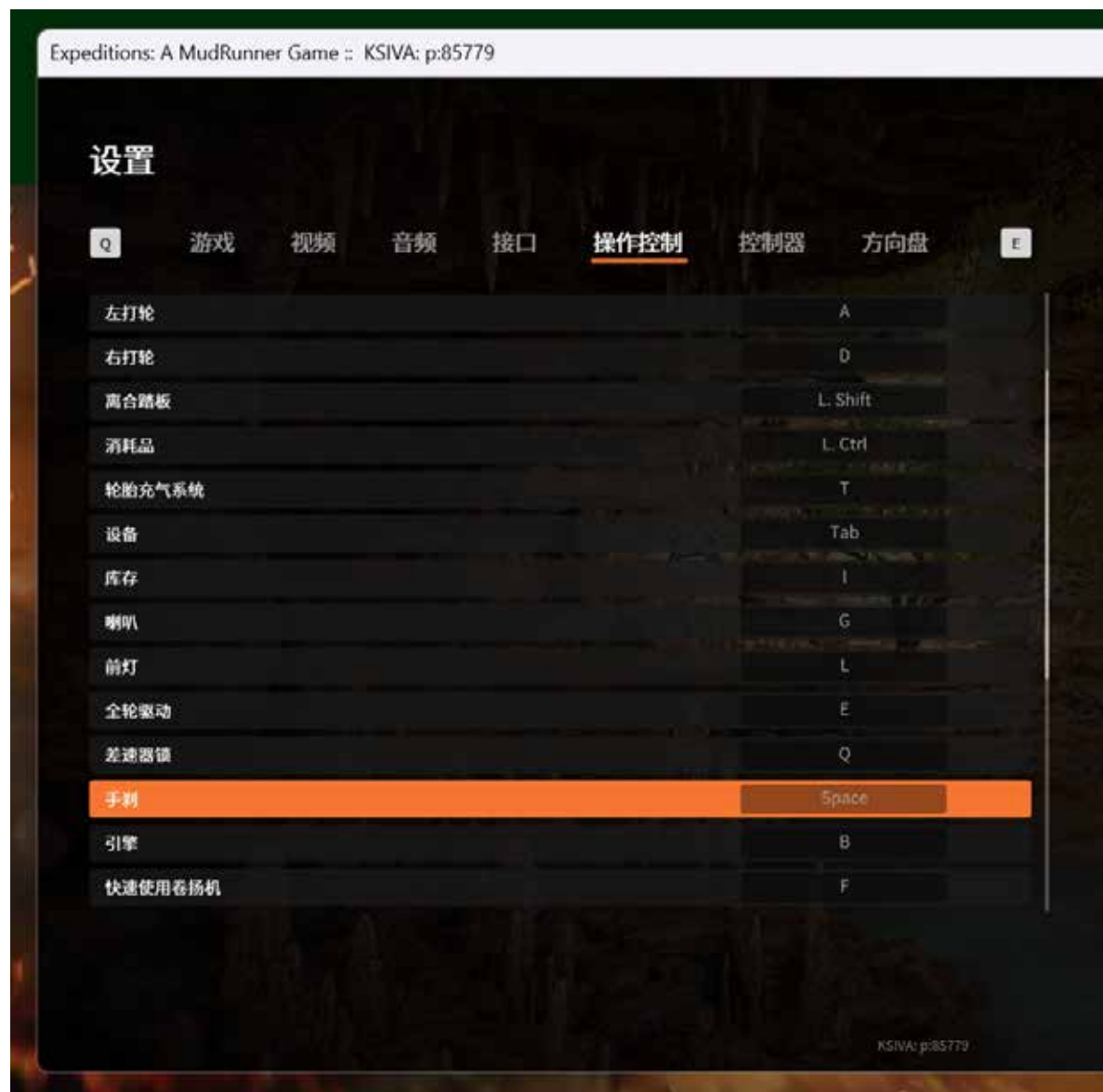


雪地奔驰的功能

- 光灯(L快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭: 拉转向手柄
- 气刹(空格快捷键): 拉起气刹激活, 放下气刹释放
- 钥匙(B快捷键): 点火\熄火
- 没有介绍的用户自行绑定其它功能



远征

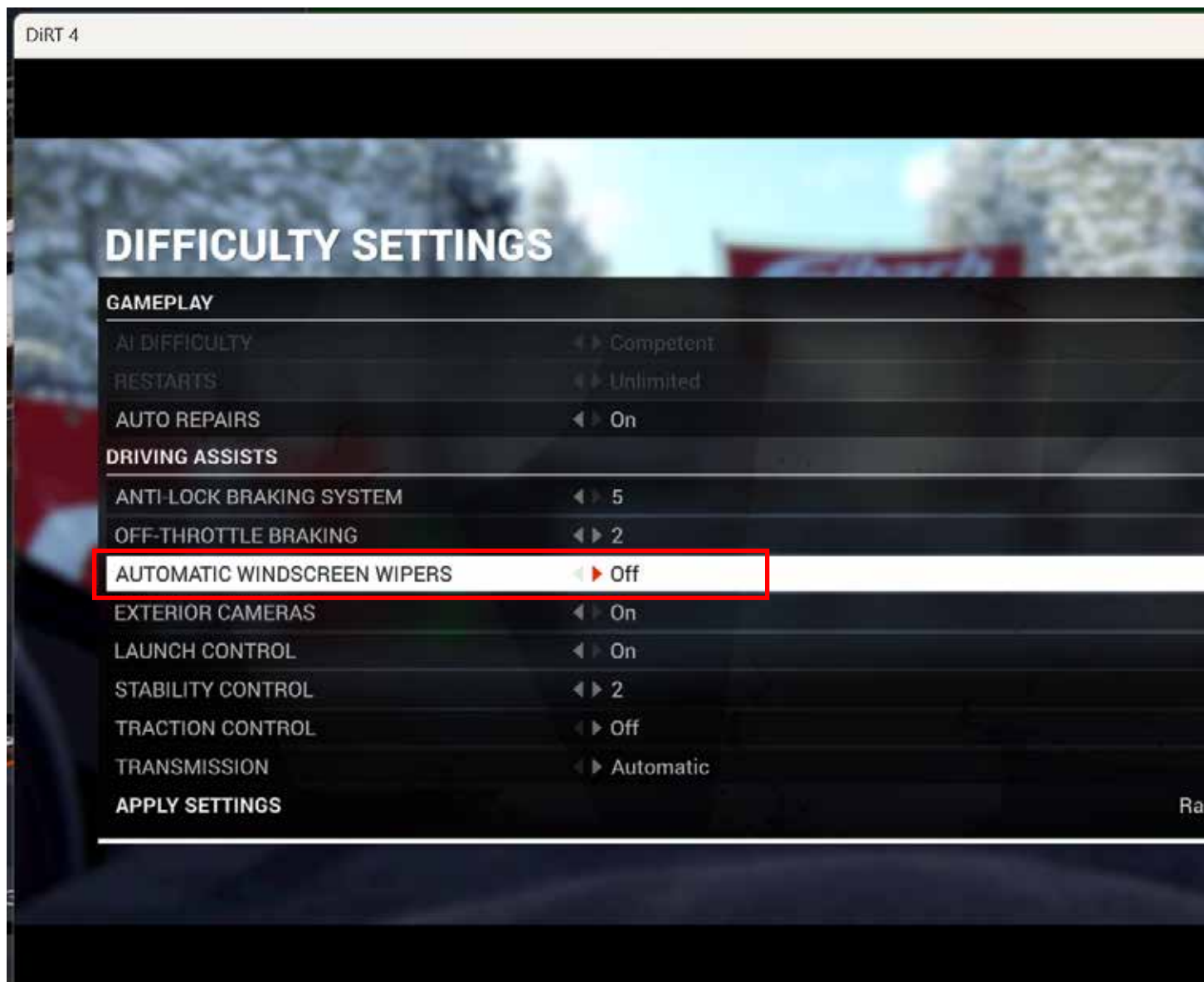


■ 功能基于游戏默认快捷键设计，需要恢复默认快捷键



雪地奔驰的功能

- 前灯(L快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
- 灯光喇叭: 拉转向手柄
- 气刹(空格快捷键): 拉起气刹激活, 放下气刹释放
- 钥匙(B快捷键): 点火\熄火
- 没有介绍的用户自行绑定其它功能



- 将游戏的自动雨刷功能关闭
- 功能基于游戏默认快捷键设计，(雨刷默认W，前灯H快捷键)



Dirt 4的功能

- 雨刷(W快捷键): 支持雨刷两档与1X
 - 远光灯(H快捷键): 前推转向手柄可以打开远光、再推一次关闭
 - 灯光喇叭(H快捷键): 拉转向手柄
 - 没有介绍的用户自行绑定其它功能
-
- 雨刷默认快捷键W, 按一下慢速, 再按一下快速, 长按关闭

5.手自一体模块

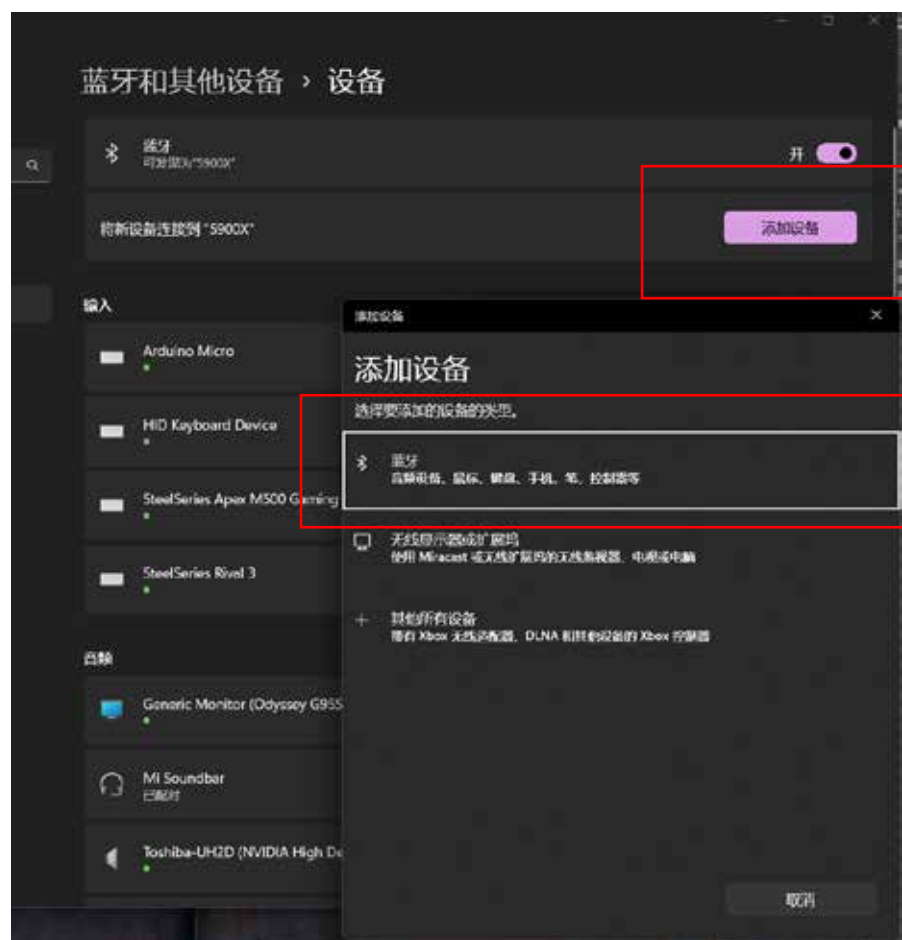


■ 固定孔槽支持30、40型材安装，其它固定方式需要用户自行DIY.

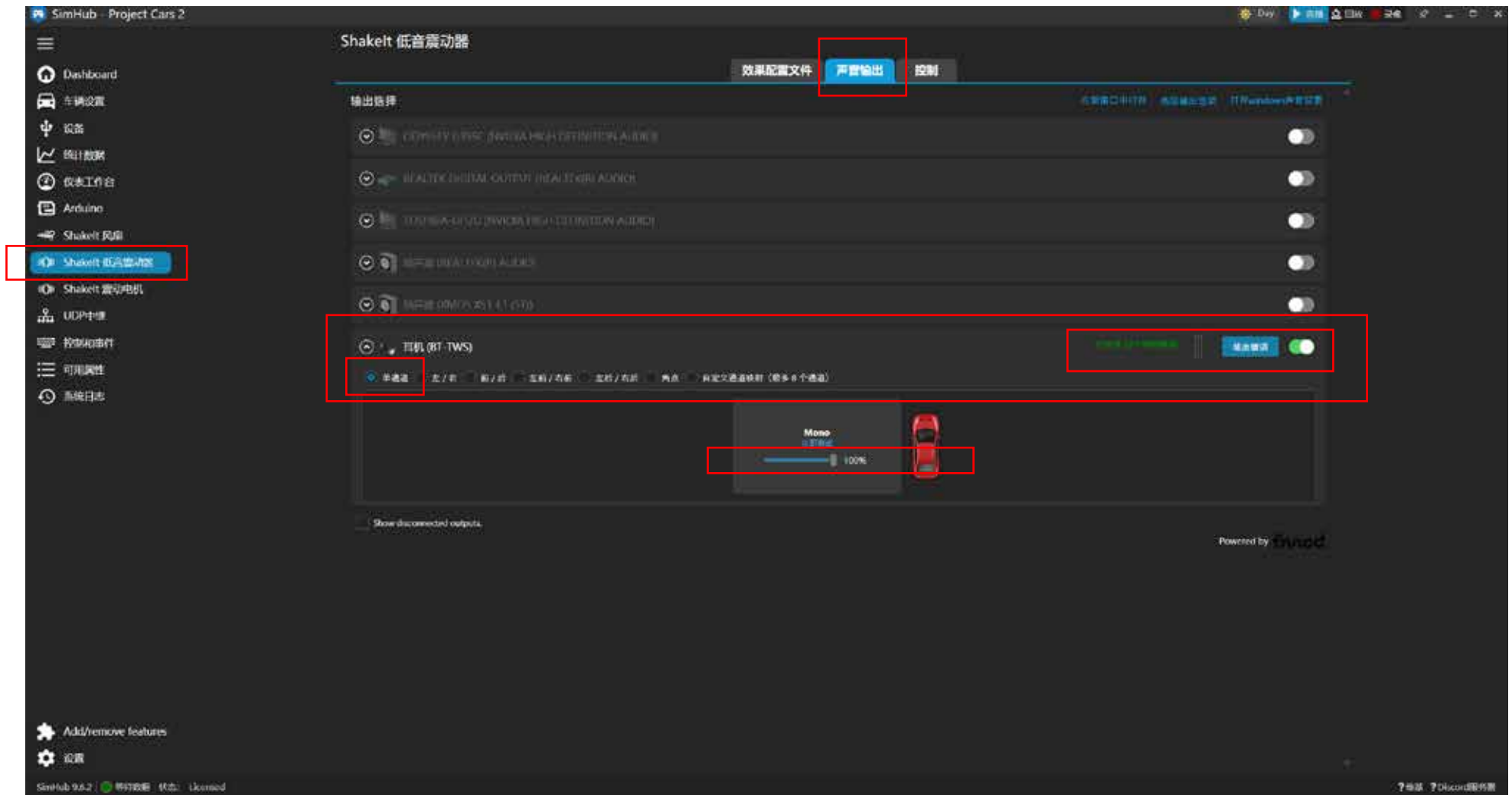


■ 内置的震动单元、手柄复位电机、氛围灯需要接12V电源适配器才可以工作

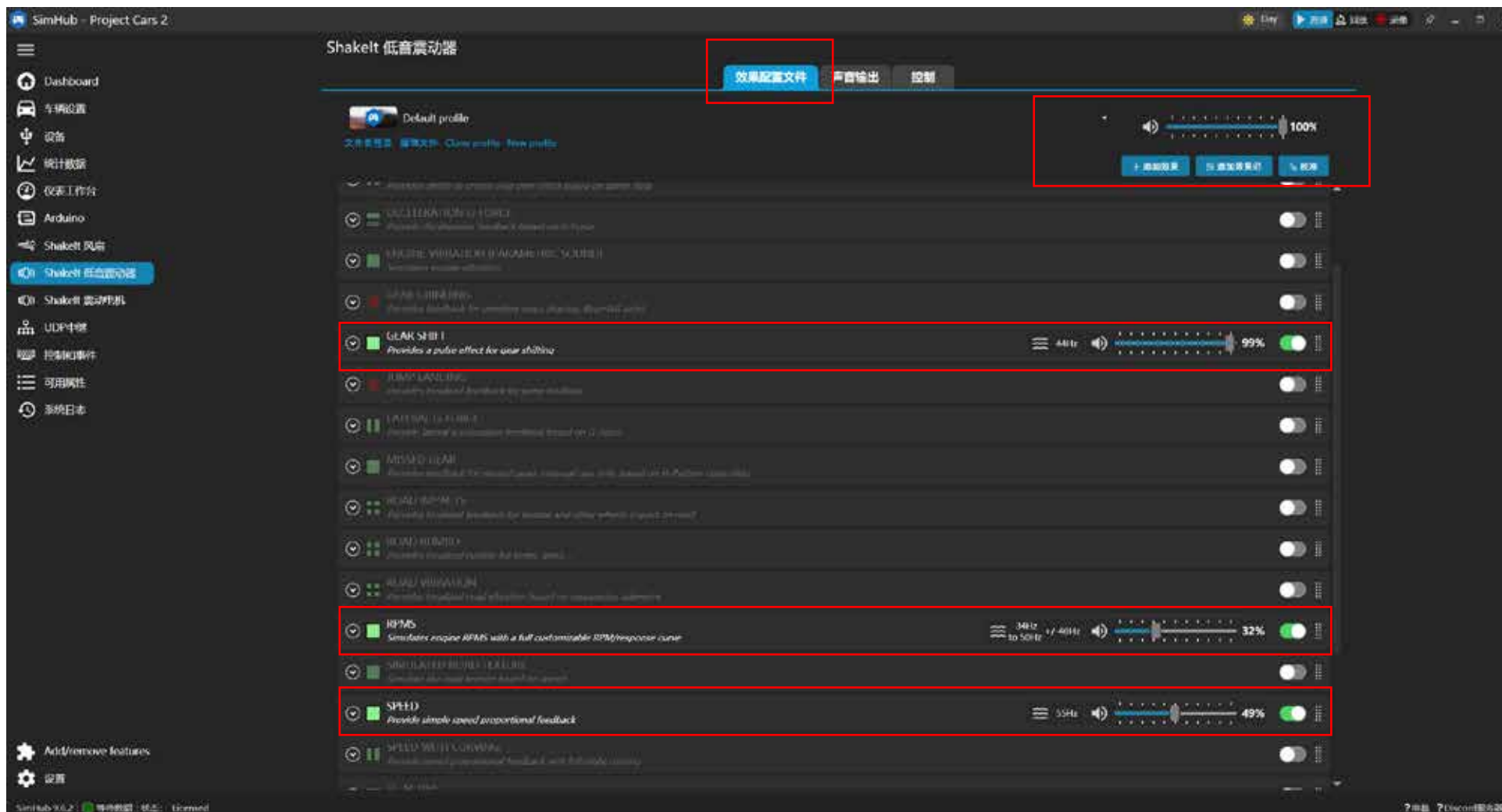
手自一体模块内置BT-TWS震动单元



- 电脑需要有蓝牙功能，添加设备，搜索BT-TWS设备安装它
(有部分电脑的主板自带的蓝牙，能连接BT-TWS，但是无法传输信号)



■ 在Simhub中设定BT-TWS设备，设定成单声道,确保它有100的力量



- 在Simhub中设定可以开启各种震动效果，手自一体使用这3个特效就可以了。确保右上角的总音量，如果设定成0，就完全不震了。每个效果都可以单独的设定震动强度。

6.屏幕仪表模块



外观尺寸 254mmX97mm

分辨率1280X400

21个功能灯珠，需配合SIMHUB软件使用

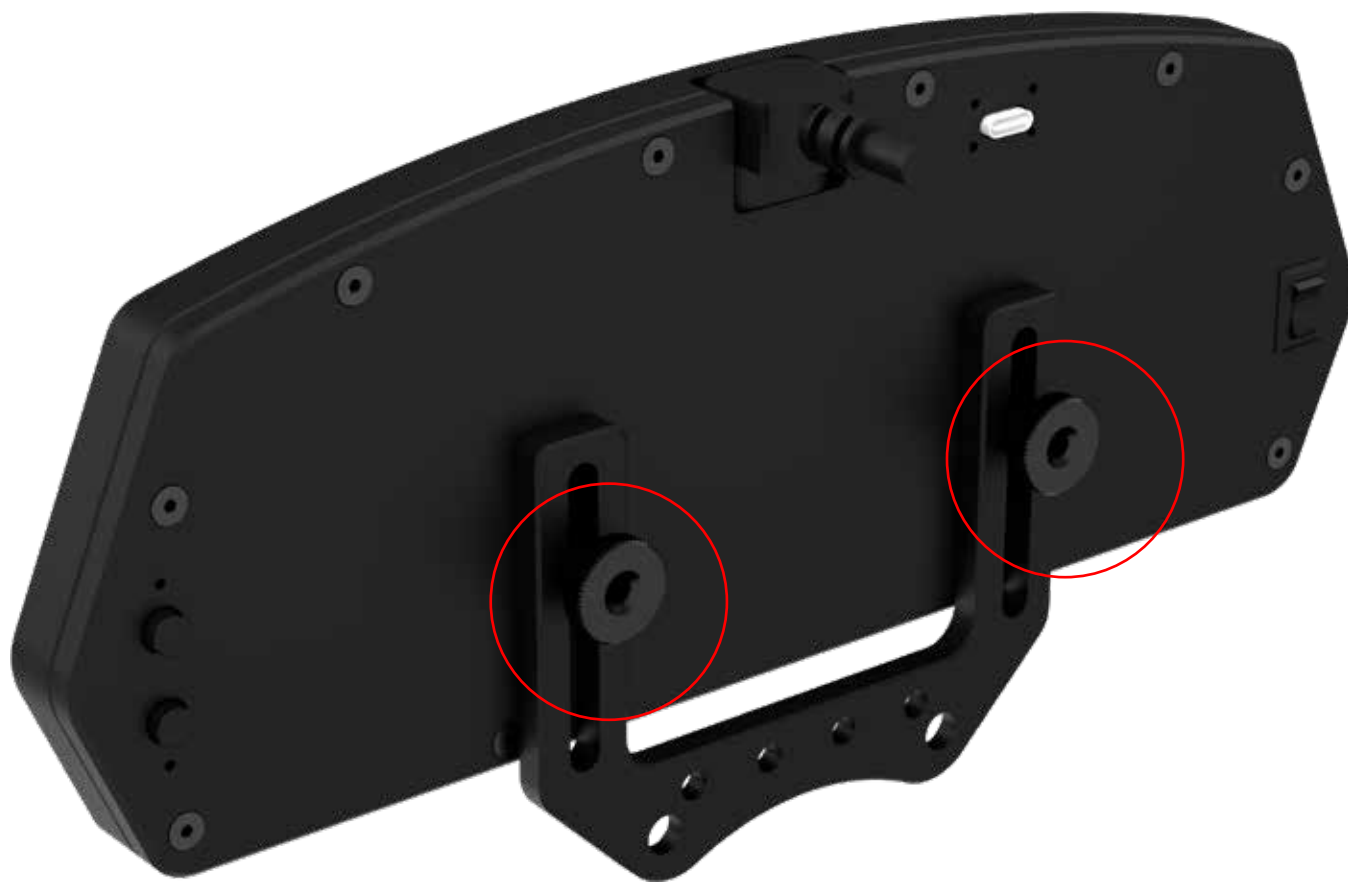
背部两个功能按钮 需配合SIMHUB软件使用

外壳与安装支架采用铝合金CNC阳极氧化黑工艺

屏幕支架安装



■ 屏幕支架可以更换长螺丝，在前方安装可以避免部分盘体遮挡



手拧收紧螺母，屏幕可上下微调位置



第一组视频信号按图连线(将HDMI转成USB)
红色插头必须接屏幕模块后面的HDMI接口
白色盒子另一端的USB接电脑

第二组数据线TYPE-C插头接屏幕模块后面的TYP-C接口
(负责SIMHUB软件数据通讯与屏幕供电)
另一头USB接口必须接电脑后面的USB接口
(电脑的USB供电需充足稳定)

屏幕必须按要求接好两组线

■ 使用Wavlink将HDMI转成USB, 可不占用显示卡性能

TYPE-C接口



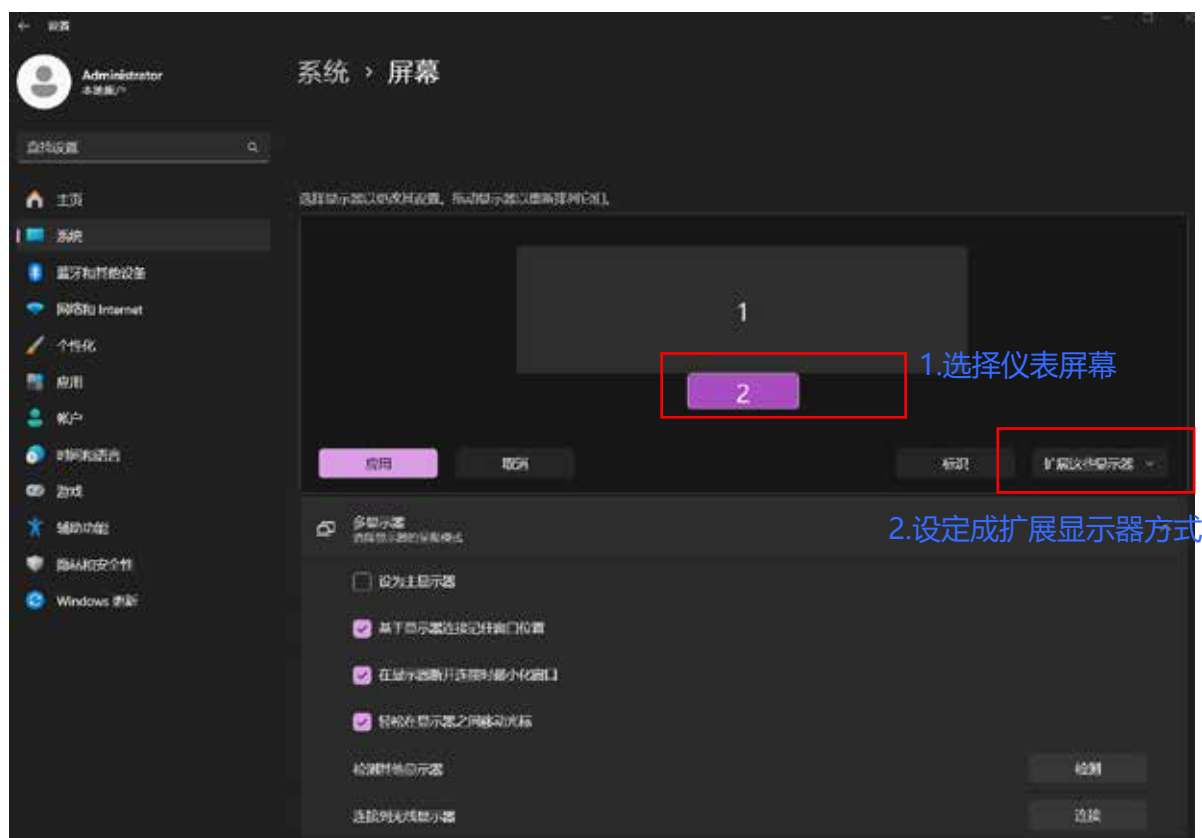
■ 屏幕对供电要求比较高，建议Type-C数据线接此款USB HUB。



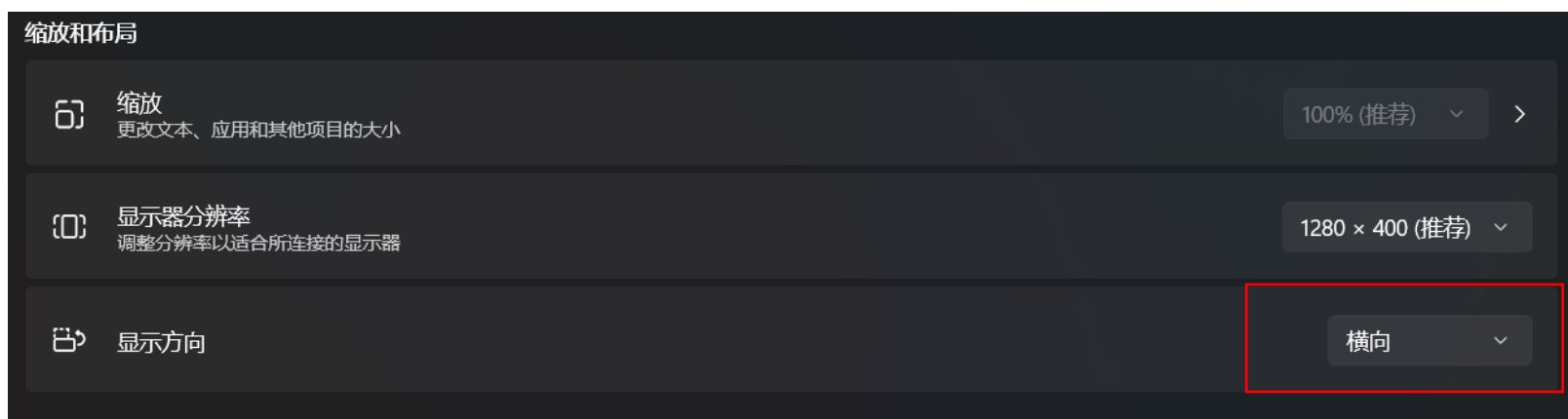
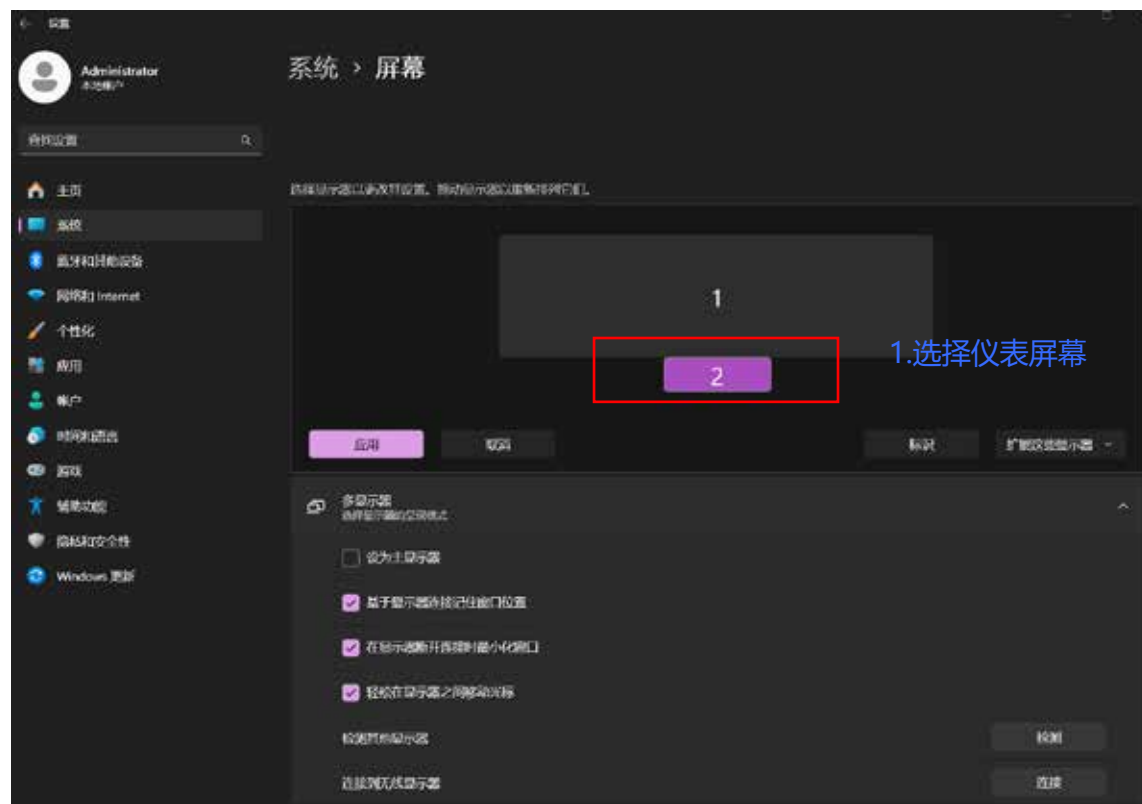
- ▼ 其他设备
 - USB HDMI Adapter
 - USB Serial
- > 人体学输入设备

USB HDMI Adapter驱动

安装配套的驱动

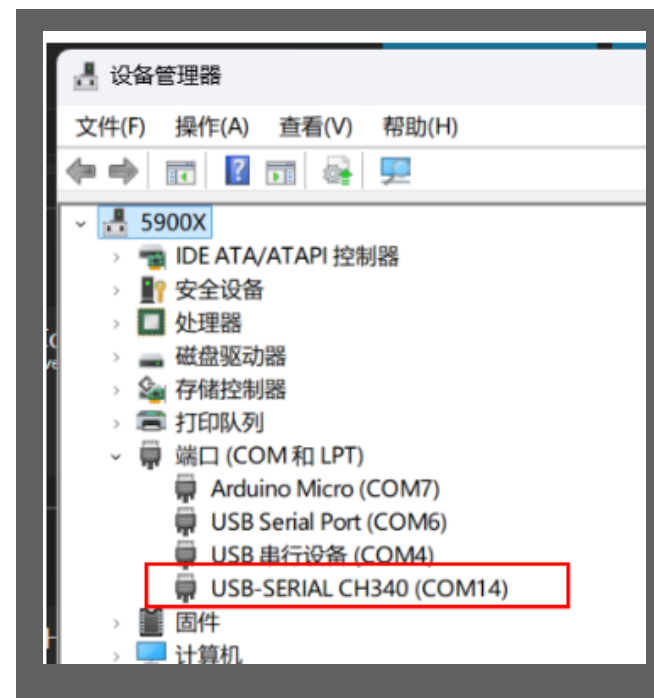


■ 打开屏幕电源，如果屏幕处于熄灭状态，按Win+P设定成“扩展”

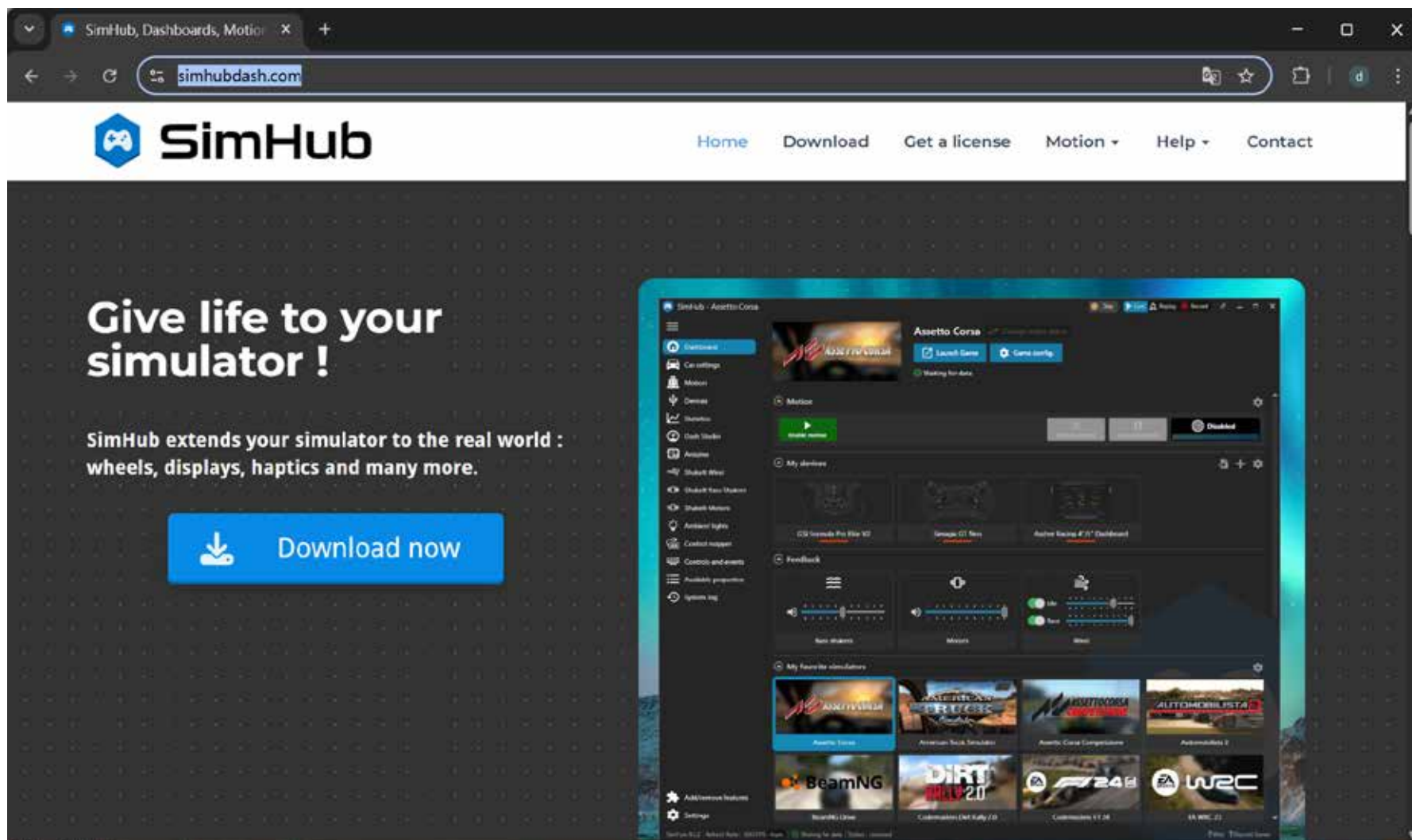


2.修改成横向

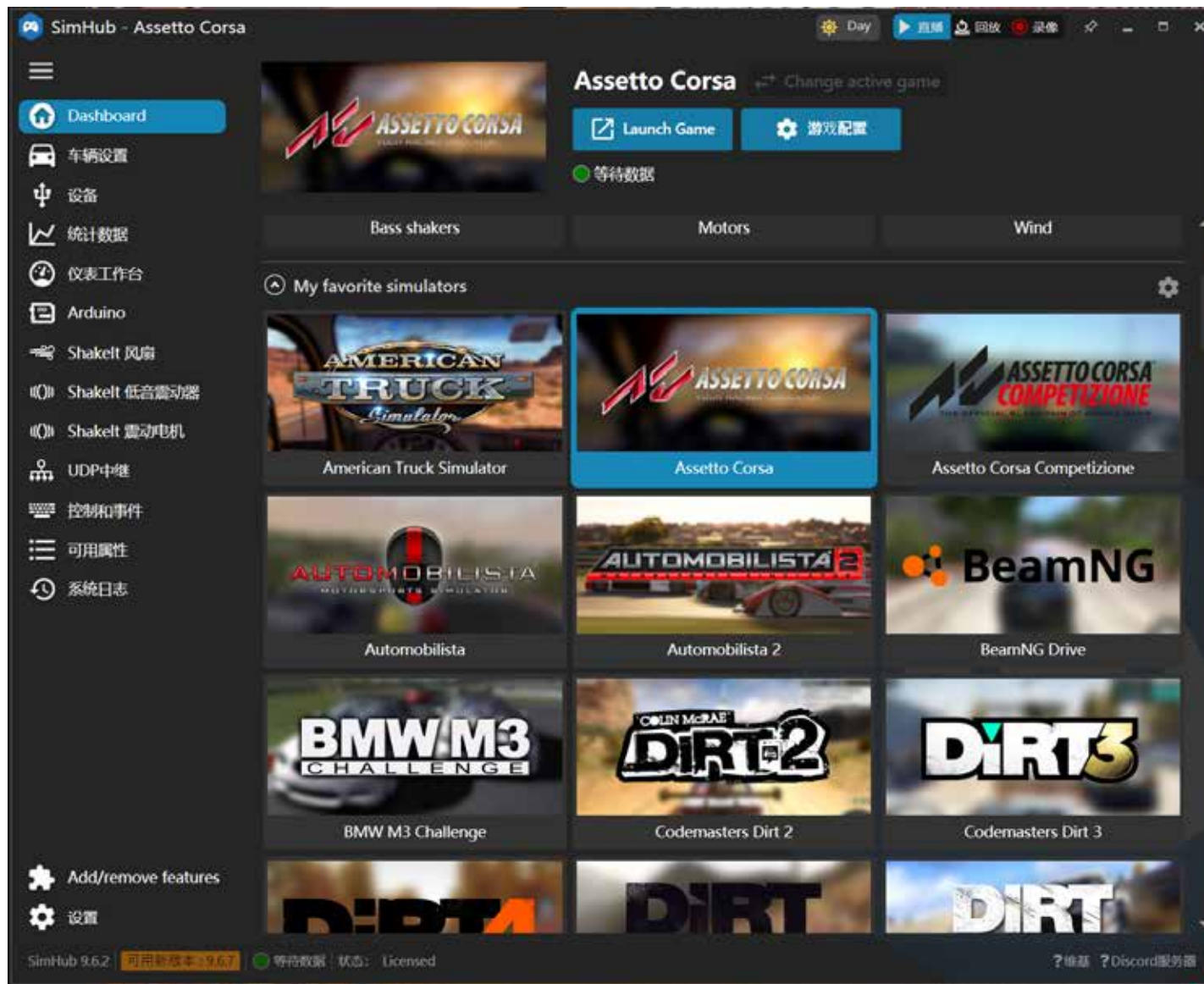
■ 首次使用，将屏幕显示方向改成“横向”



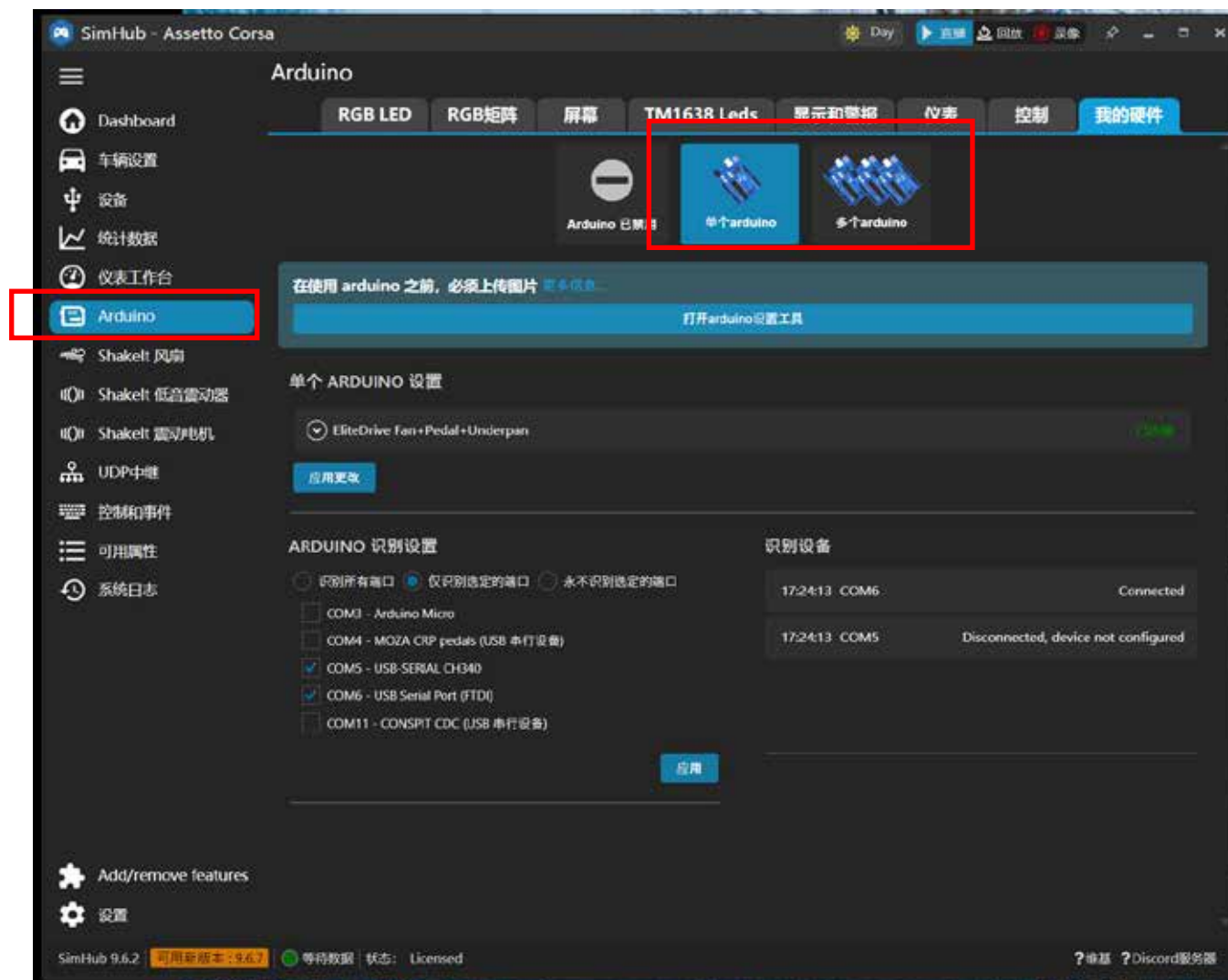
如果系统不能识别USB Serial 硬件，手动安装此驱动



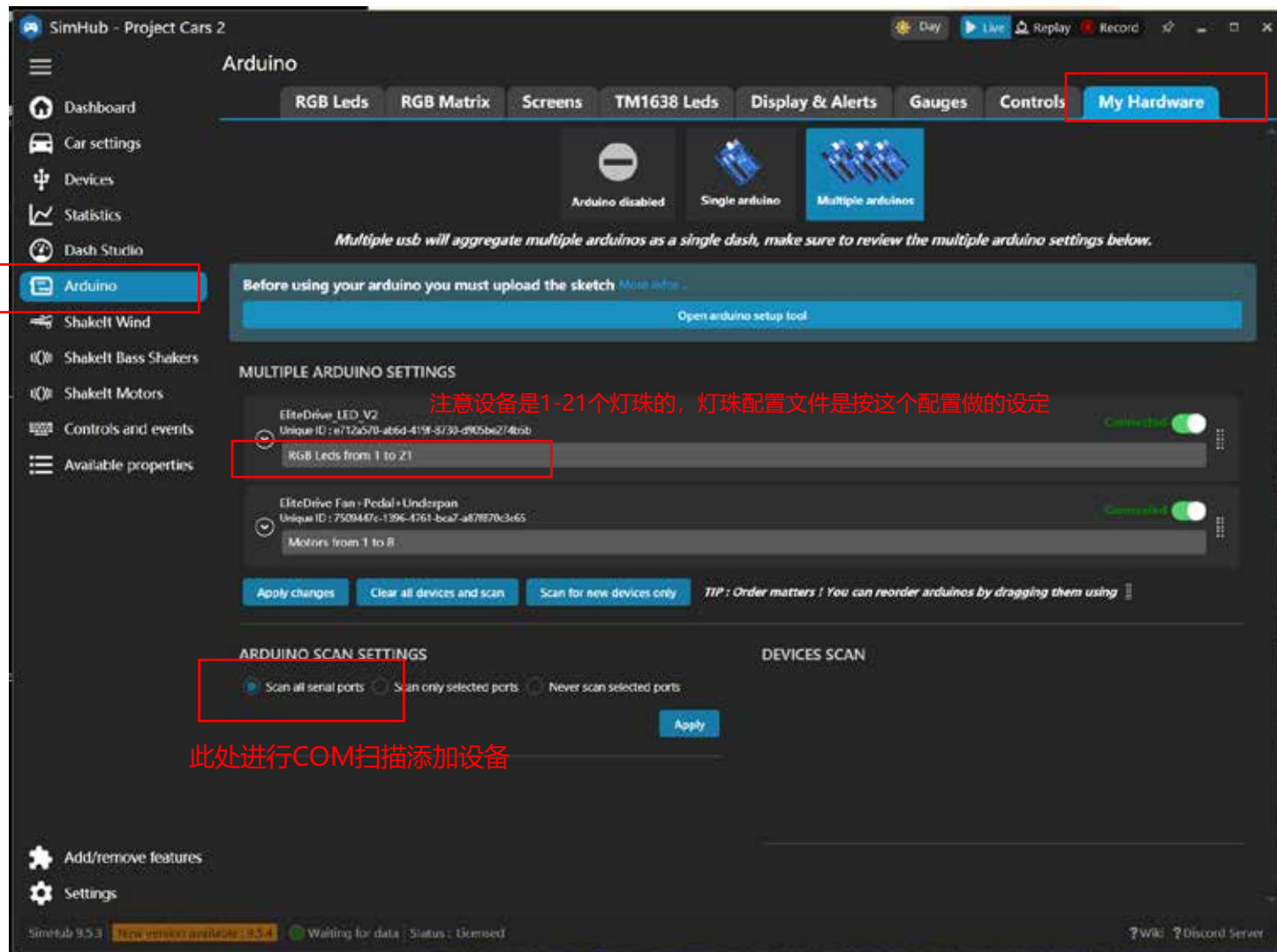
■ 到官方: <https://www.simhubdash.com> 下载最新版本Simhub软件



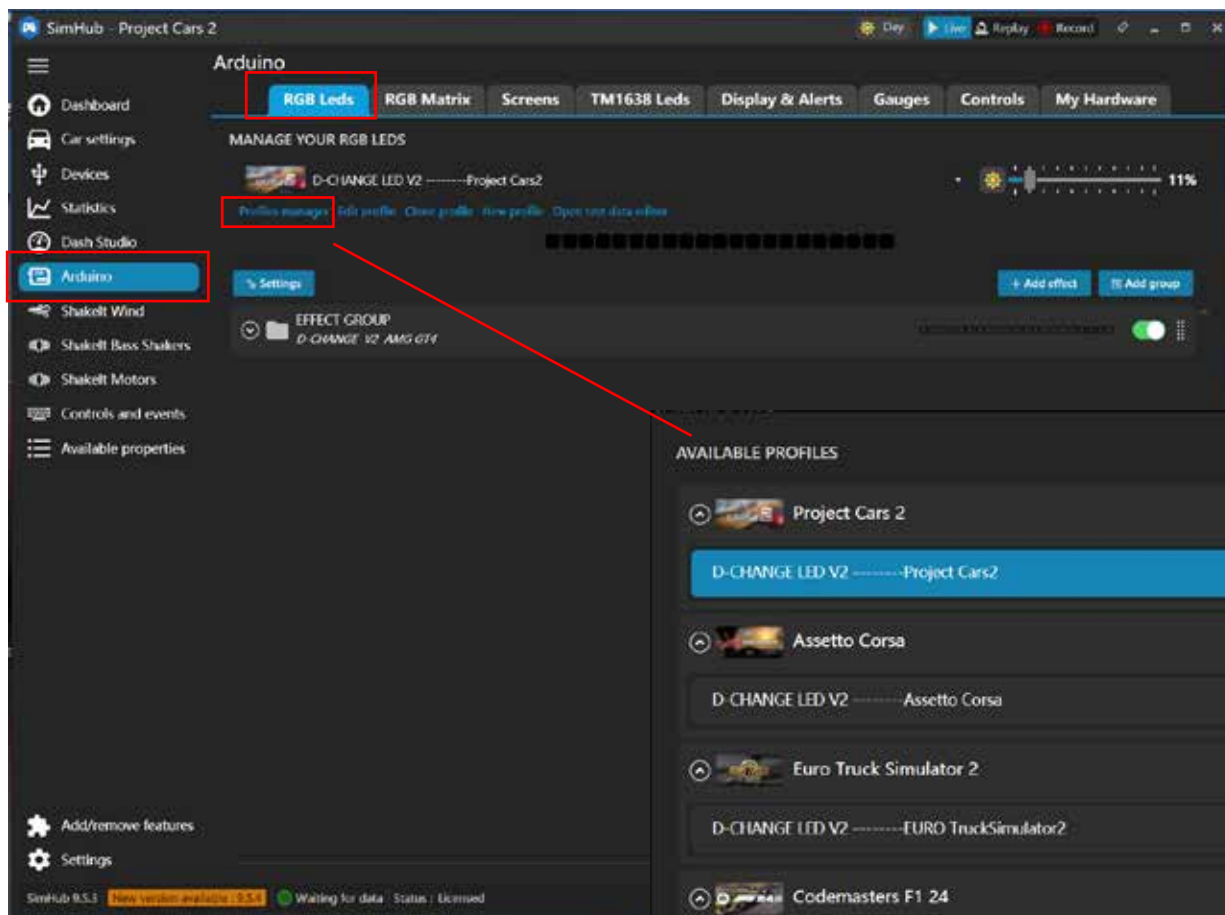
按提示完成安装，并启动simhub软件



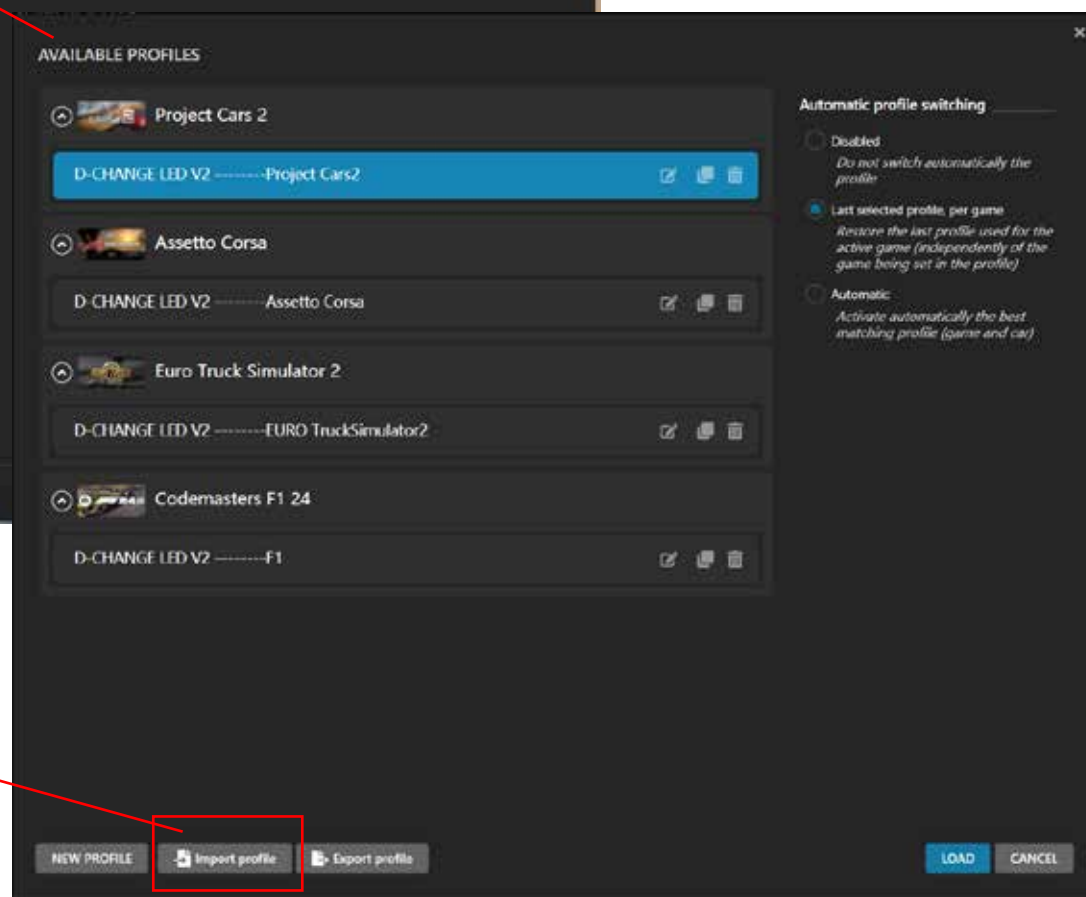
如图, 选择你的设备模式, 单个Simhub设备选中间的单个Arduino, 如果你有多个Simhub设备 (仪表, 品牌方的外设等等) 选择多个Arduino



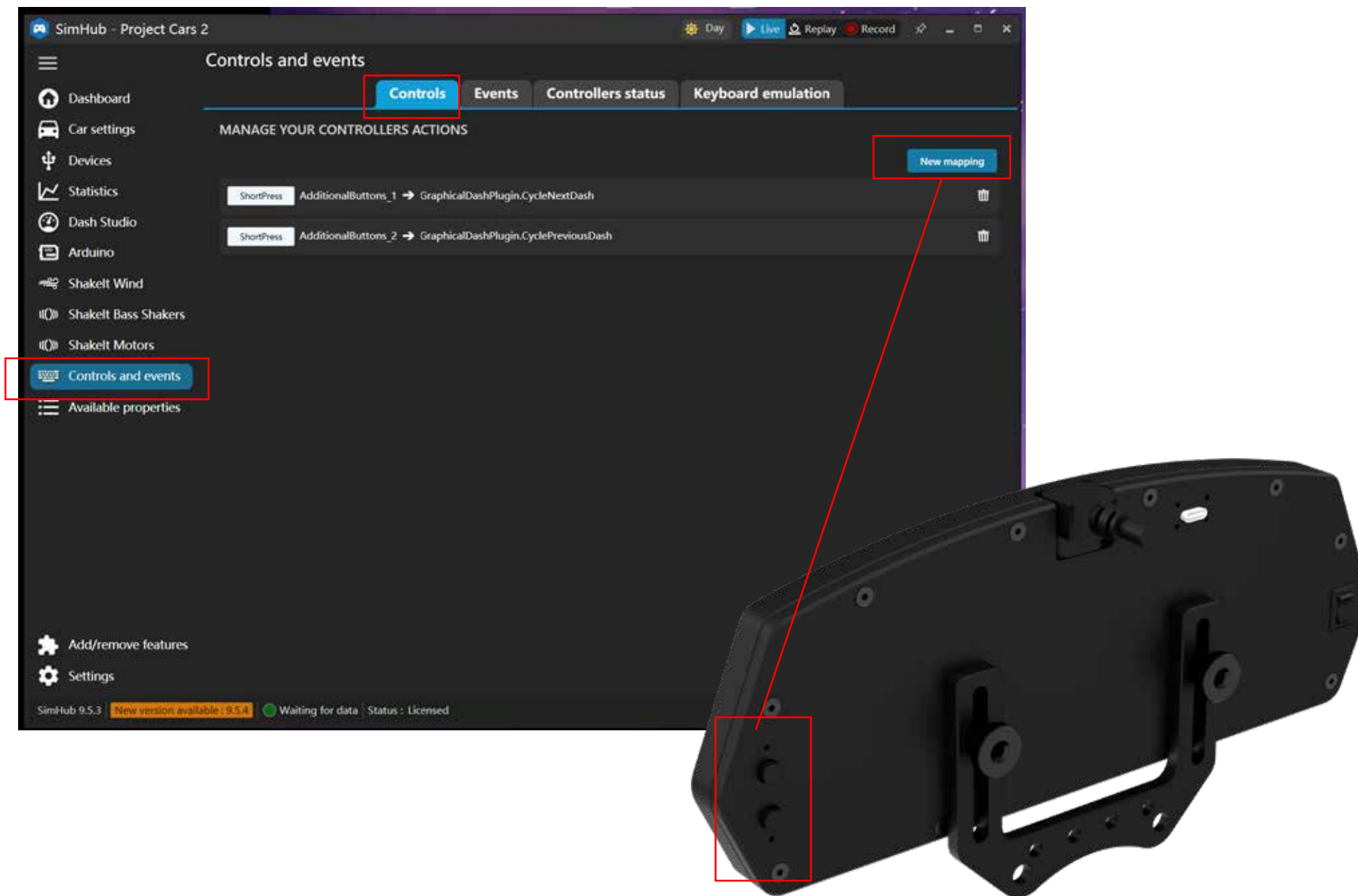
- 安装SIMHUB软件，在此位置能扫描到液晶仪表使用的COM口，EliteDrive LED 会显示绿色的“Connected”



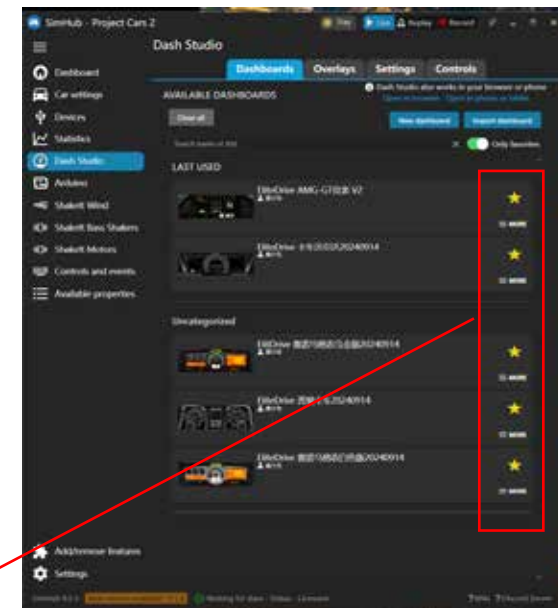
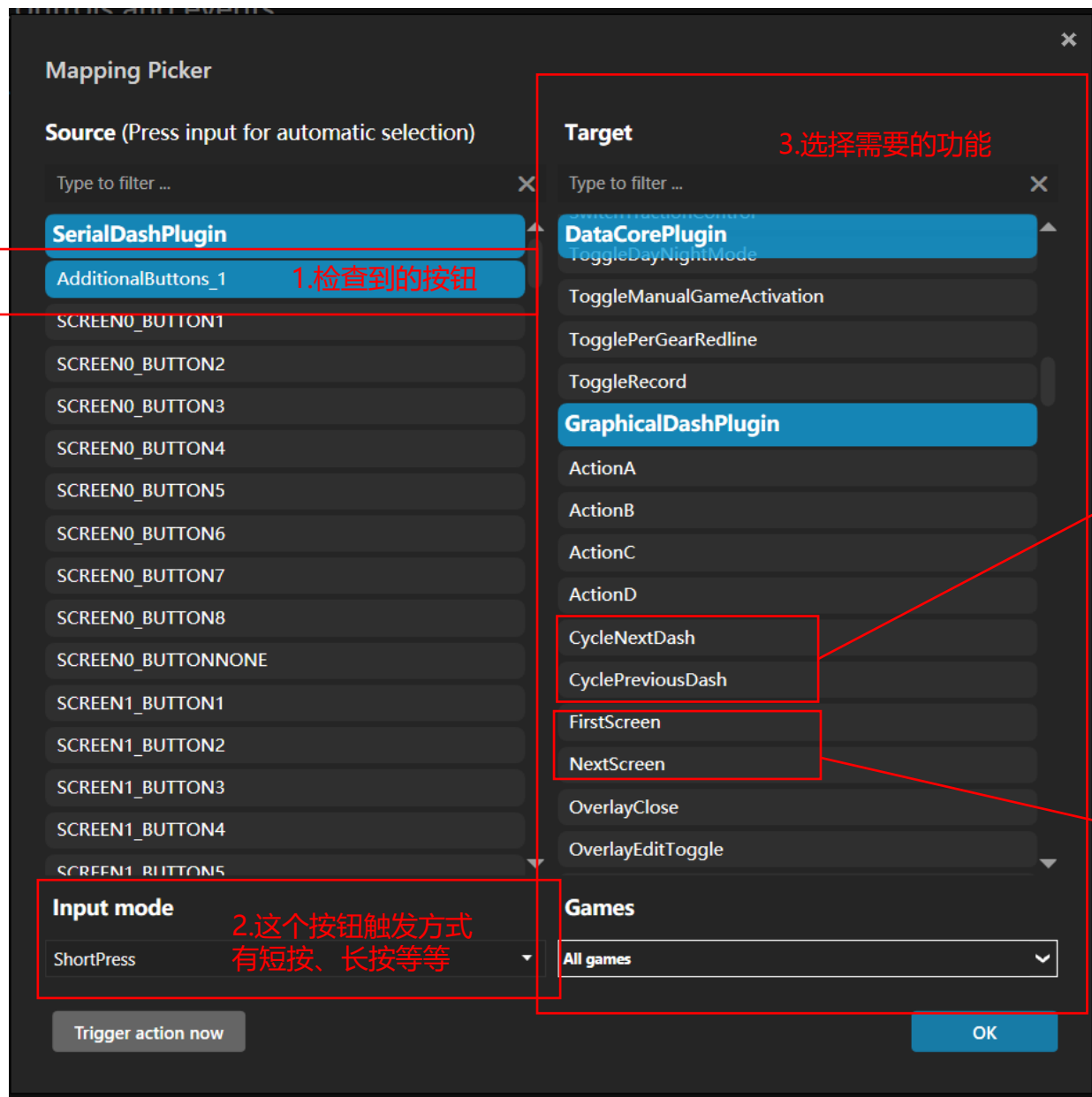
21个灯珠需要配置



目前做了4个热门游戏的设定，用户可以逐个读取,游戏能自动切换配置



这里可以映射屏幕后面两个按钮的功能
(Fanatec基座请勿使用，基座的辐射会干扰仪表的按钮触发)



切换带星的仪表显示



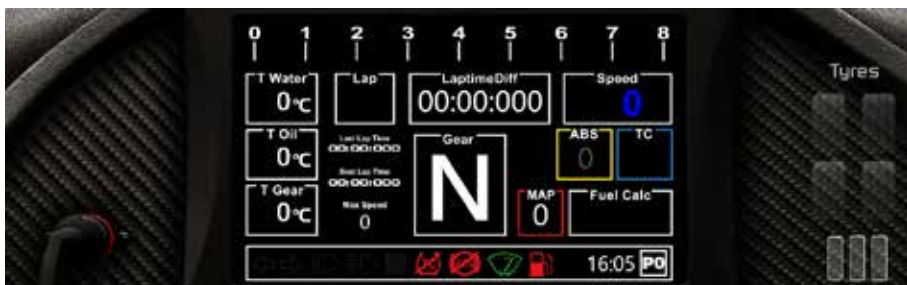
切换带分支的仪表显示

切换带星仪表的功能，实测中不一定会触发，有可能CPU或者Simhub计算不过来，或者软件有BUG.



D-CHANGE 开发的欧卡奔驰车仪表

双击图标，安装仪表界面



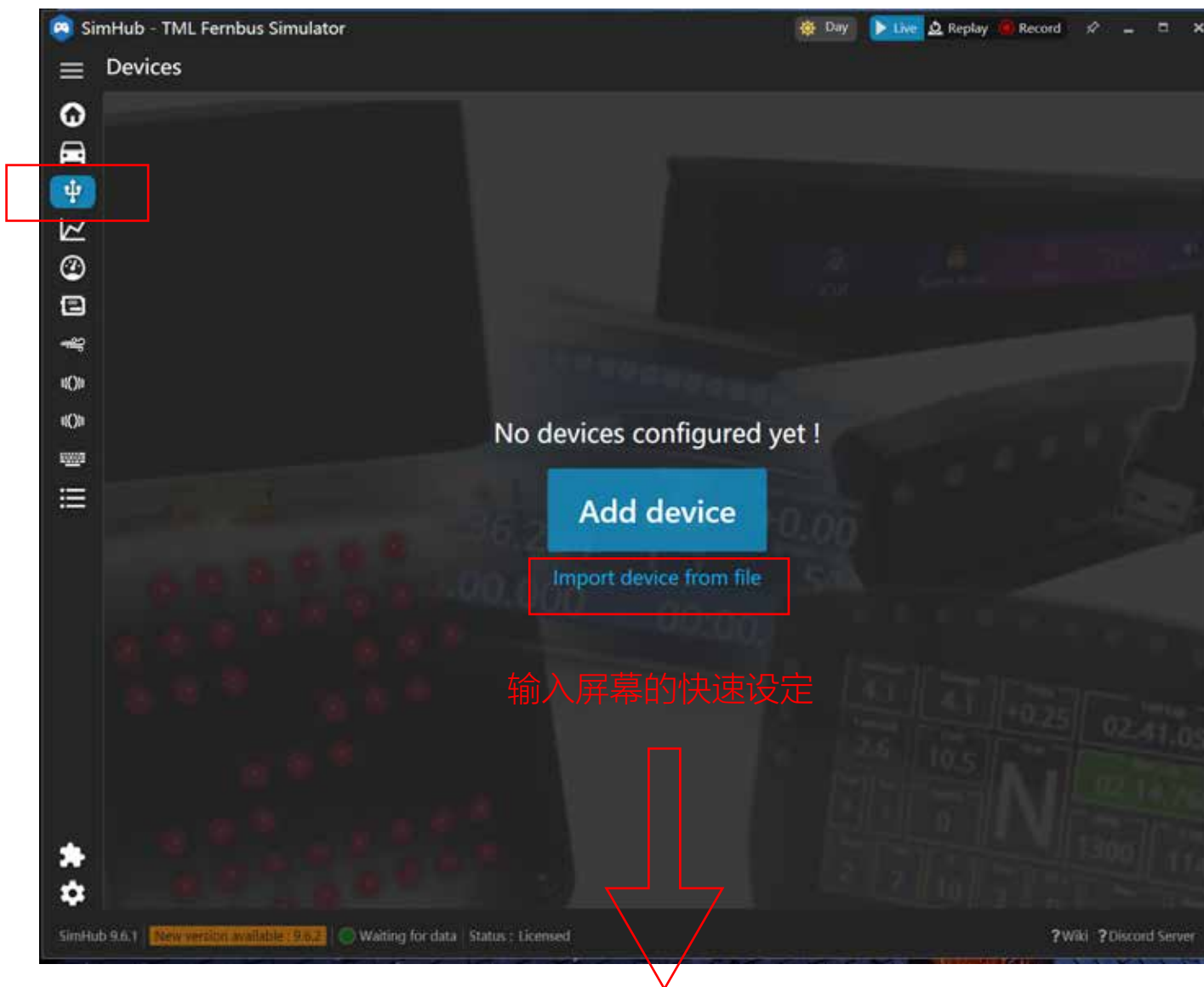
D-CHANGE 开发的竞速类仪表



适合赛车类游戏使用的仪表

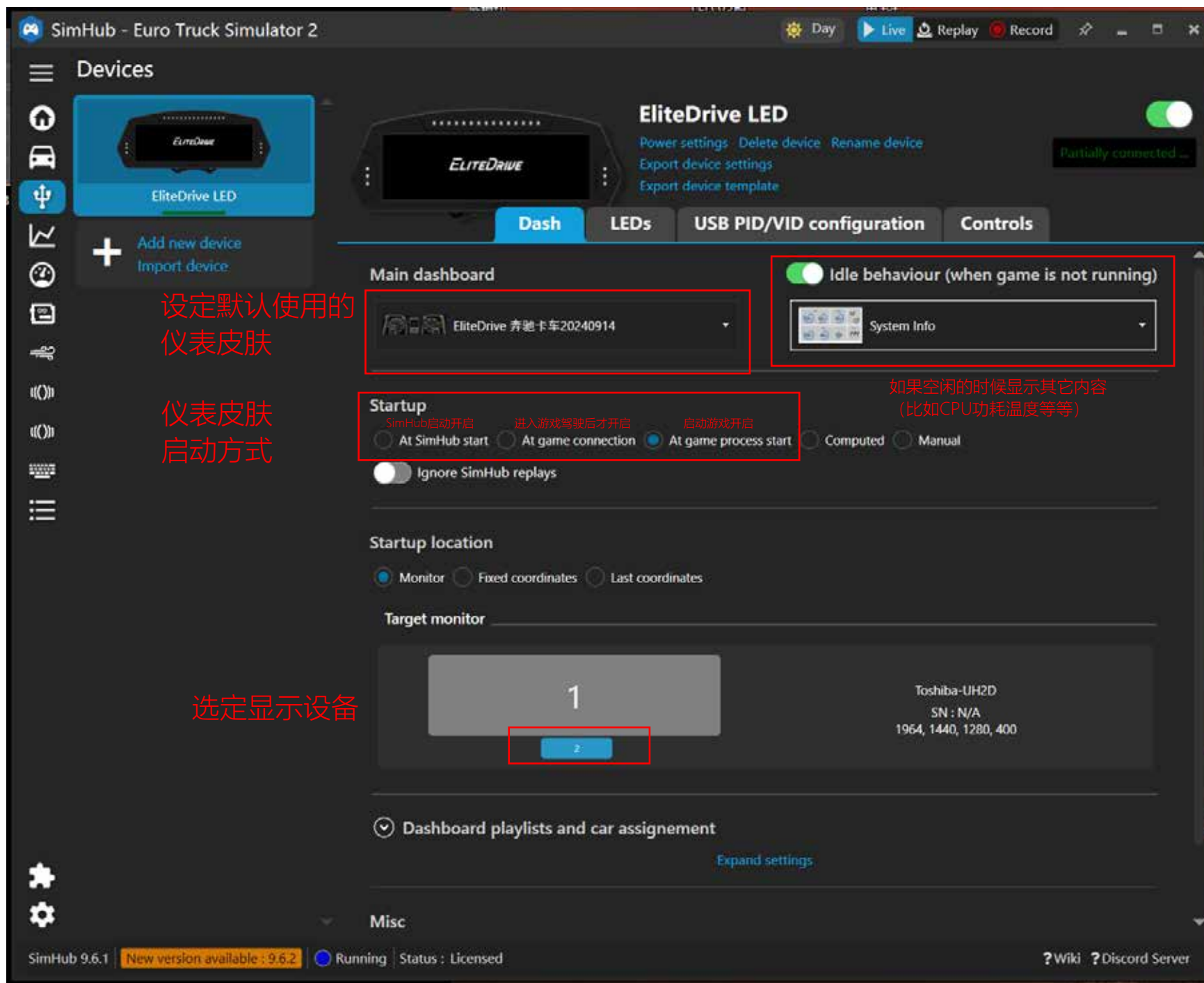


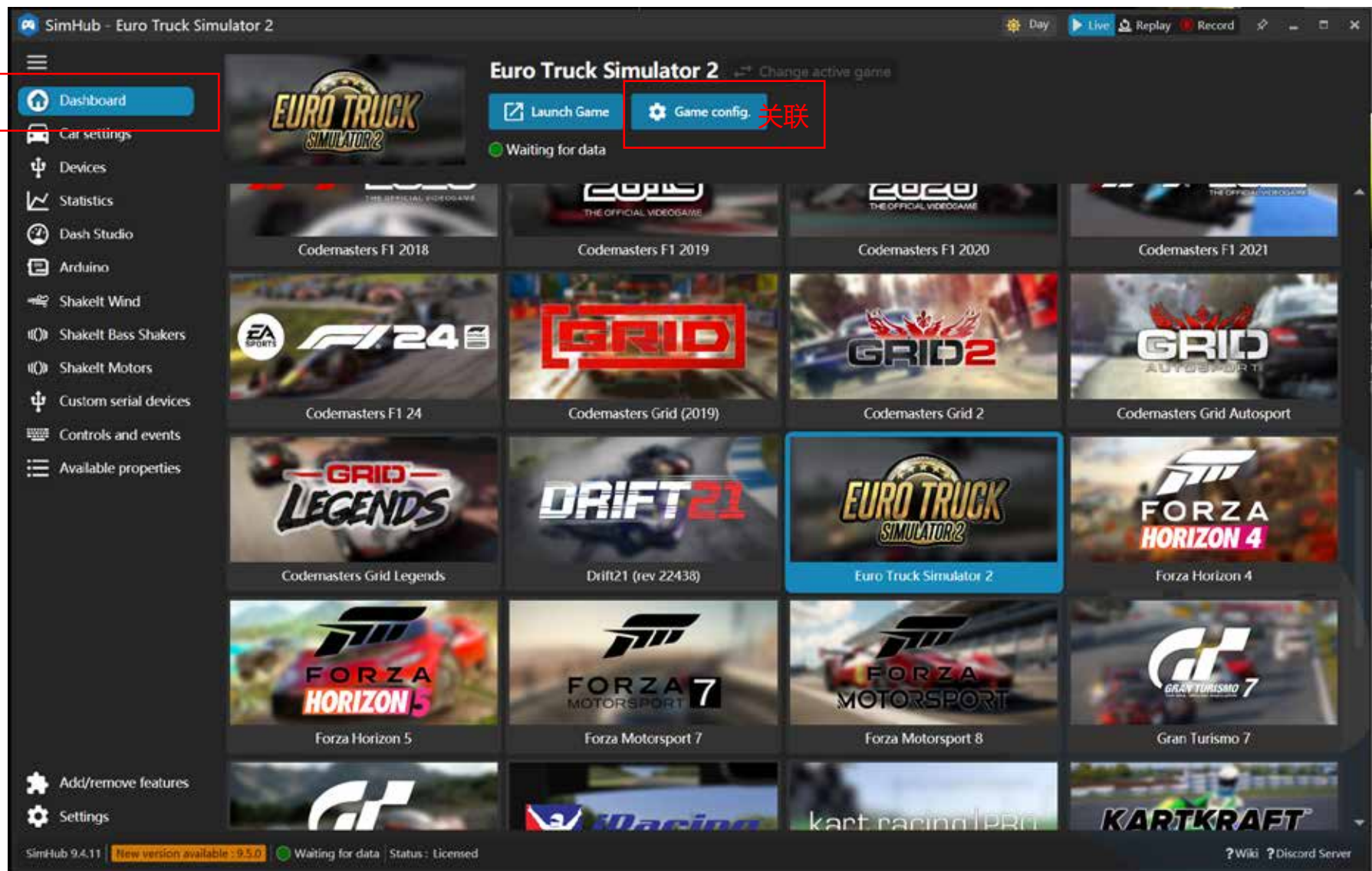
EliteDrive 开发的欧卡奔驰车仪表，具有7个功能菜单，配合手柄模块的按钮进行切换



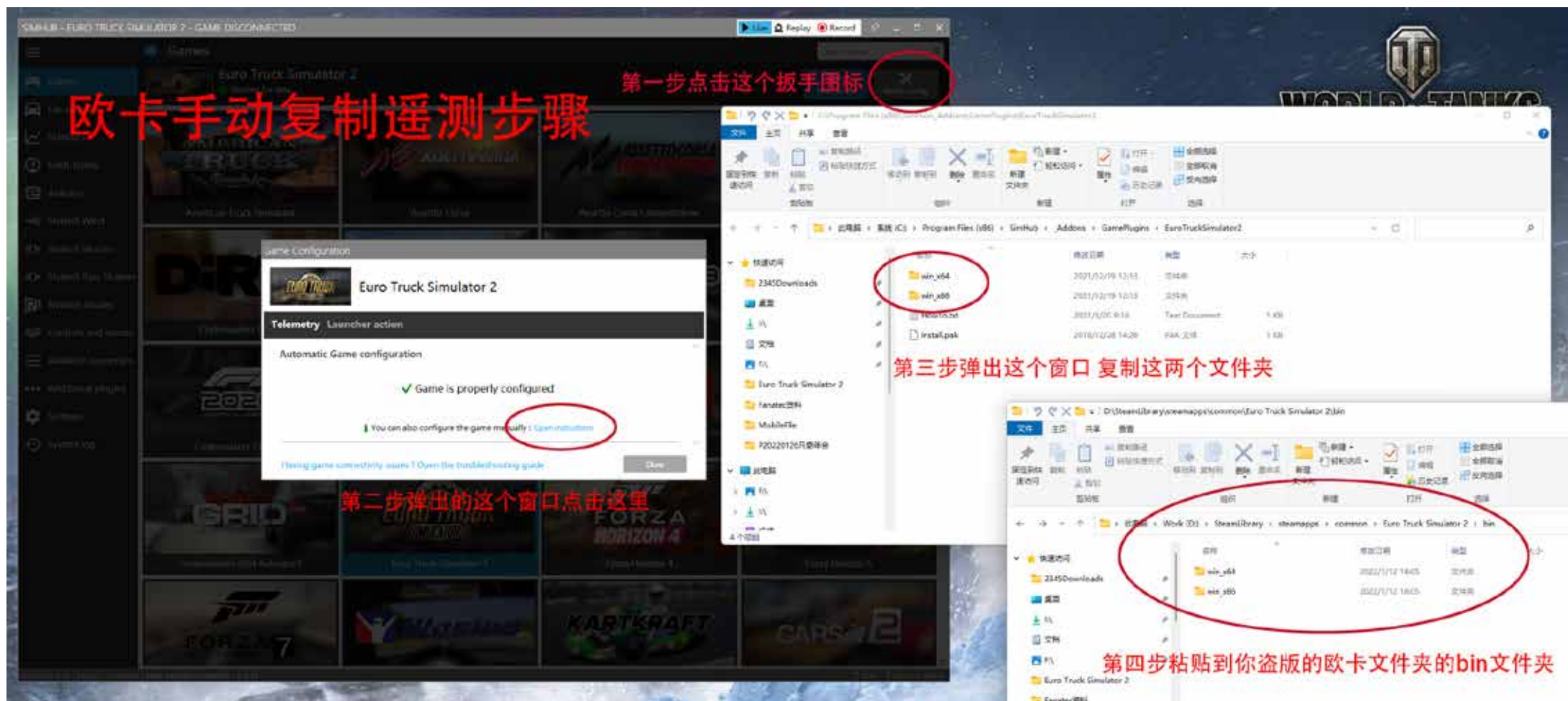
名称	修改日期	类型	大小
屏幕快速设定.shdevice	2024/5/16/周四 16:49	SHDEVICE 文件	52 KB

■ 安装屏幕快速设定，可以进一步细节操作



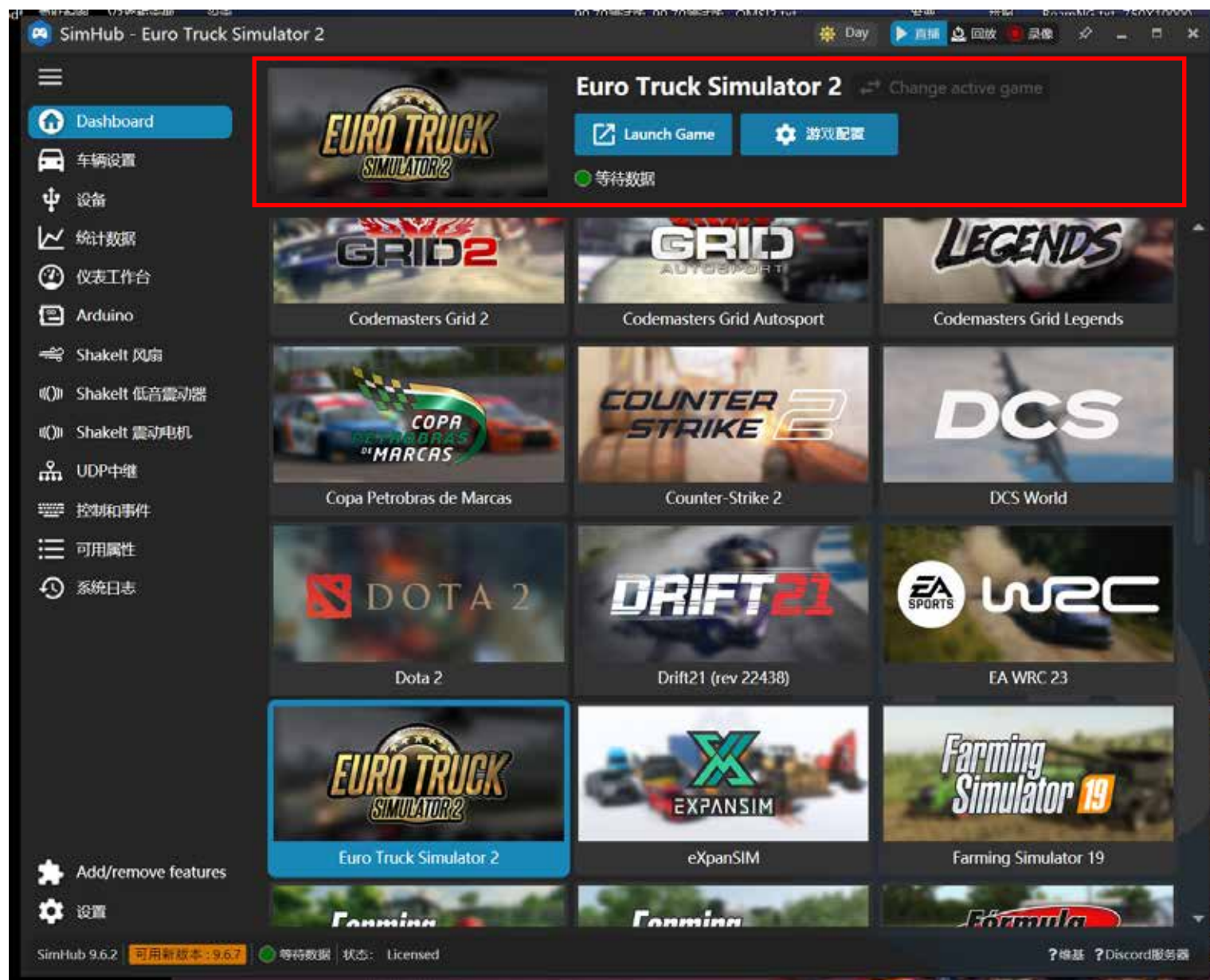


- 游戏必须和SIMHUB软件进行关联，选择游戏在右上角的扳手图标，绑定游戏遥测功能
非正版游戏，需要手动复制遥测关联文件。
(如果不关联，仪表黑色无动作变化)

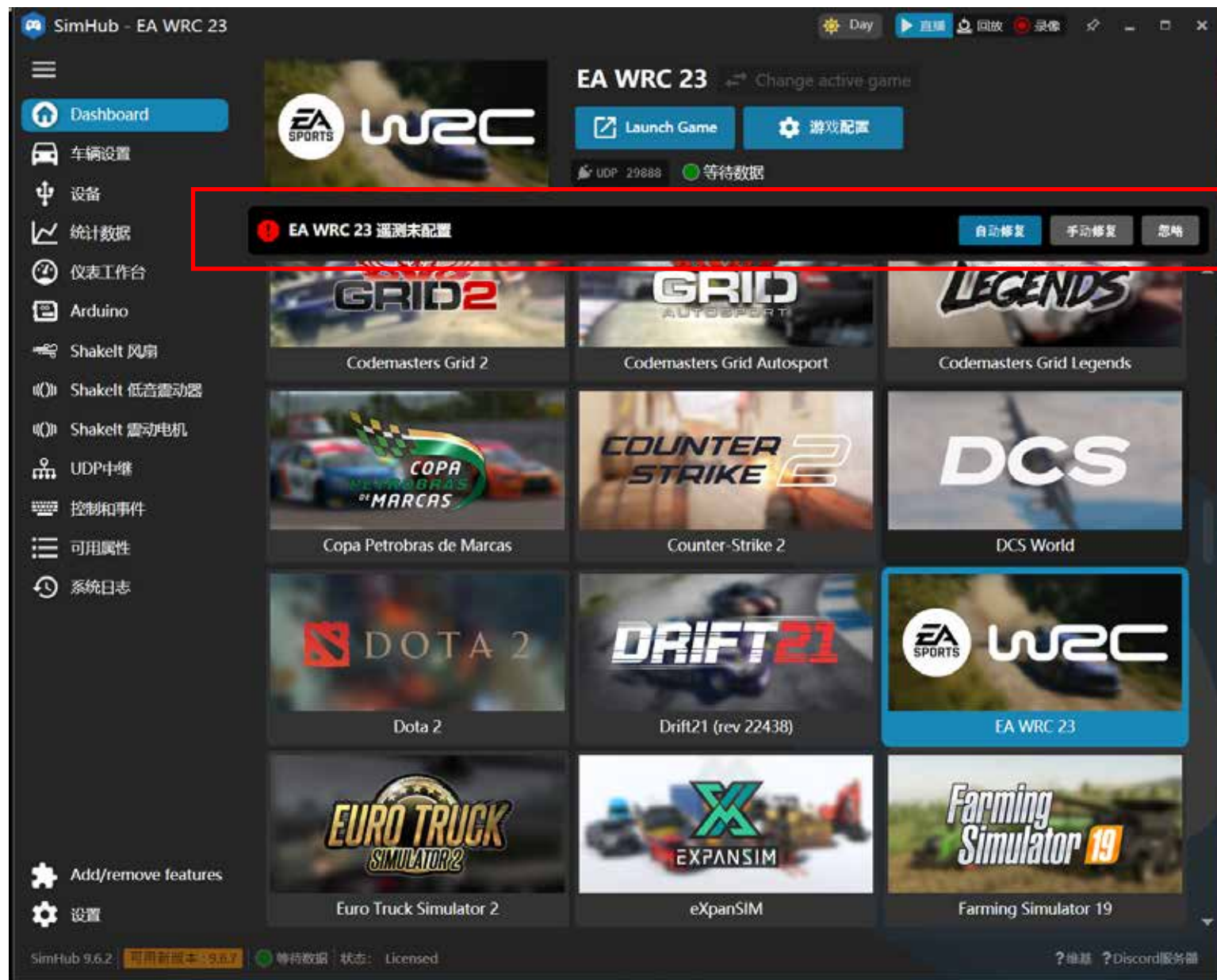


■ 通常STEAM途径的游戏，Simhub都能自动进行关联，如果用户安装的不是这个途径的游戏，可以手动关联

第五步Simhub与游戏关联



最后，游戏需要和Simhub完成关联，不关联游戏没有数据过来，Simhub是不能让风和震动动起来的。



比如这种显示遥测未配置，就是游戏没有和Simhub通讯，这样的状态没有数据过来，体感模块如何根据游戏状态配合工作呢？

升级服务

- 本店提供升级服务，比如V7i可以升级到V8i、V8M、V8H
- 正在销售的版本，比如V8D可以升级到V8i新版、V8M、V8H(补差价)。
- 需求不高建议选购V8i新版，后续添加模块，可以升级盒子适配更多模块(补差价)。
- 建议选购V8M，兼容生态所有模块，避免折腾。
- 更换基座的用户，可以购买对应基座的配件适配新基座。
- 战损的设备，可以回厂换新(费用优惠)

钥匙模块



■ 钥匙模块的锁芯是损耗品，它的使用频率比真车多，所以需要保养，否则会加速磨损出现卡顿，卡顿是不可逆的，需要发回更换更换锁芯。所以定期给钥匙涂抹润滑脂，可以大幅改善。
(卡顿不在保修范围，需要收取零件费和运费合计25元)

西普莱旗舰店 5.0 ★★★★★ 平均10小时发货 客服平均39秒回复 商品体验优秀

10口(USB3.0) 型号:A-103



赠 12V5A电源适配器

赠 USB3.0数据线

赠 定位耳*2

线长 USB数据线长1/1.5/3米 电源线长1.5米

西普莱A-器 带外接 可开发票 ¥209 消费券 配 送: 多 快 保 障: 8 颜色分类: 长 度: 数 量: 保障服务: 送

- 推荐使用此款船坞, 经过几年使用, 此款非常稳定
同时接上下列设备能正常体验:
键盘、鼠标、黑洞控制盒、基座、踏板、手排、仪表屏幕、G力座椅、体感模块

选购模块



气刹H版
349元



气刹M版
229元



气刹Q版
119元



Man版把头
119元



斯堪尼亚版把头
119元



大灯模块H版
449元



大灯模块Q版
239元



玻璃模块
349元



中控模块H版
549元



中控模块M版
389元



屏幕模块V2
1899元



BMW版手自一体模块V2
1899元

2019

- V1版本, 支持速魔M10基座, 采用键盘单次输入方式
- V2版本, 改良结构, 并开发出速魔M10与Alpha两个版本,
- V3版本, 改良结构, 加入了大灯模块, 采用开发板编程功能, 具有欧卡模式与通用模式
开发出M10、Alpha、FanatecDD系列 三个版本,

2020

- V4版本, 改良结构, 优化电路, 加入钥匙模块, 适配了德国客车, 赛车计划2
加入了同步按钮方便适配, 加入了指示灯模块
- V5版本, 改良结构, 控制盒与手柄模块分体设计, 方便日后控制盒升级拓展, 支持气刹模块
优化电路,提高稳定性, 适配了6号配置, 支持City Car游戏,
欧卡模式优化出0/1号两个配置, 适合不同人群

2021

- V6版本, 改良结构,优化电路解决DD基座的干扰,
手柄模块和钥匙模块合并,加入屏幕模块, 取消了指示灯模块
- V6s版本, 改良大灯模块电路,优化手柄模块电路, 改良屏幕磁吸结构,
开发出IMMSOURCE基座版本, Simucube2/P基座版本, 末日基座版本, 套装产品采用铝包装。

2022

- V7版本, 增加控制盒端口, 支持中控模块、玻璃模块、换挡把头模块、手自一体模块, 大灯模块支持高配版
- V7s版本, 采用通用结构, 延长轴采用铝合金CNC工艺, 手柄模块使用统一的CNC铝合金支架,
解决用户更换基座型号手柄模块无法适配, 解决用户基座面板有异形支架无法安装的问题
手柄模块采用U型结构支持M10/Alpha全系列/FanatecDD1/DD2/DDF1/Simucube全系列
IMMSOURCE/末日基座, 并优化控制盒体积, 增加差速模块
控制盒提供了10套设定, 支持更多游戏, 用户选定的设置关机不变,
10套设定可以正反向切换, 欧卡雨刮和缓速器手柄可以热键切换等功能
V7S后期版, 通用支架支持MozaR16

2023

- V8H版本, 手柄模块外壳、钥匙模块采用CNC铝合金工艺

2024

- 新的驱动, 实现欧卡、美卡、长途客车模拟、旅游巴士模拟、城市公交模拟 自动同步
支持新MOZA改版基座, 支持DD+

2025

- 完善V8家族, 新增V8M、V8J、V8i、V8D、V8DF

2026

- 驱动程序支持网络安装与在线升级
- 改进了车窗后视镜模块、中控模块、手自一体模块

ELITEDRIVE



感谢您的支持

